

Tipos Abstratos de Dados (TADs) / Modularização

1. Você deve alterar o TAD `ListaVetorInteiros` implementado durante a aula (slides sobre TADs disponíveis no PVANet Moodle) para que ele suporte duas novas operações relacionadas à remoção de elementos da lista de inteiros: `remover_primeiro` e `remover_ultimo`, e uma terceira operação `inverte` que modifica a ordem dos elementos da lista (ou seja `[1,2,3]` para `[3,2,1]`).

Utilize a função `main` abaixo para testar suas funções:

```
1 int main() {
2     ListaVetorInteiros l1;
3     l1.inserir_elemento(7);
4     l1.inserir_elemento(10);
5     l1.inserir_elemento(5);
6     l1.inserir_elemento(2);
7     l1.inserir_elemento(1);
8
9     l1.imprimir();
10    // 7, 10, 5, 2, 1
11
12    l1.remover_primeiro();
13    l1.imprimir();
14    // 10, 5, 2, 1
15
16    l1.remover_ultimo();
17    l1.imprimir();
18    //10, 5, 2
19
20    l1.inverte();
21    l1.imprimir();
22    //2, 5, 10
23
24    return 0;
25 }
```

2. Implemente um TAD `Esfera` para representação da esfera apresentada na Figura abaixo.

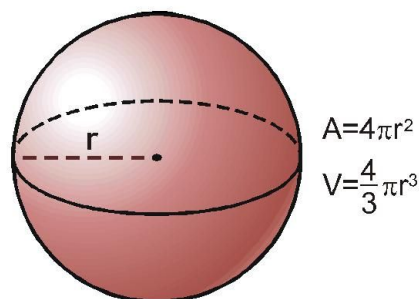


Figura 1: Representação de uma esfera.

Você deve incluir um construtor, um destrutor e uma operação que retorne o seu raio, a sua área e o seu volume. *Importante!* A alocação da esfera deve ser feita dinamicamente. A função que retorna o raio deve ser acionada a partir das funções para cálculo da área e volume da esfera.

Utilize a função `main` abaixo para testar suas funções:

```
1 int main() {
2     float area, volume;
3     Esfera *esfera = new Esfera(2.75);
4     area = esfera-> calculaAreaEsfera();
5     std::cout << area << std::endl;
6     volume = esfera-> calculaVolumeEsfera();
7     std::cout << volume << std::endl;
8     delete esfera;
9
10    return 0;
11 }
```

3. Implemente um TAD `ContaBancaria` que contenha minimamente os seguintes atributos: `nome_titular`, `numero_conta`, `saldo_inicial`. Você deve implementar um construtor, métodos de acesso (`get`), um método `depositar`, `sacar`, que realiza um saque a partir de um valor disponível na conta, e `exibirInformacoes`, que imprime informações de uma conta específica.

```
1 int main() {
2     double valor;
3     ContaBancaria conta("Maria Silva", 12345, 1000.0);
4     conta.exibirInformacoes();
5     std::cin >> valor;
6     conta.depositar(valor);
7     conta.getsaldo();
8     if (conta.sacar(valor)) {
9         std::cout << "Saque realizado.\n";
10    } else {
11        std::cout << "Saldo insuficiente.\n";
12    }
13    conta.exibirInformacoes();
14
15    return 0;
16 }
```

4. Implemente um TAD `Aluno` que contenha minimamente os seguintes atributos: `nome`, `matrícula`, `notas`, `media_notas`. É importante ressaltar que o atributo `notas` está relacionado à quantidade de matérias cursadas pelo aluno. Ou seja, se o aluno cursa 10 matérias, o programa deve armazenar às 10 notas equivalentes de forma dinâmica (1 nota para cada matéria). Você deve implementar um construtor para inicialização das variáveis. No caso do atributo `media_notas`, ele deve ser inicializado com 0 (zero) até os respectivos valores de notas sejam lidos. Você deve implementar um método `adicionarNota` responsável pelo preenchimento do vetor de notas do aluno – neste caso você pode utilizar uma variável auxiliar para controle dos índices do vetor de notas. Além disso, você deve implementar um método `calcularMediaAluno`, que recebe como argumento as notas e retorna a média dos valores. Por fim, você deve implementar um método `imprimeInformacoesAluno`, que imprime as informações do aluno.

Considerações Gerais!

- Exercício individual.
- Entrega: conforme agendado no PVANET Moodle;
- Conforme estrutura abaixo apresentada crie um projeto para resolução de cada exercício (ex.: `pratica4_exercicio1.zip`, `pratica4_exercicio2.zip`). Cada projeto deve conter os arquivos `.h`, `.cpp`, e `main.cpp` criados para resolução do exercício. Envie, através do PVANet Moodle, uma pasta compactada (`.rar` ou `.zip`) contendo todos os projetos (também compactados). A pasta compactada deve conter informações do aluno (ex.: `julio_reis-pratica4.zip`).

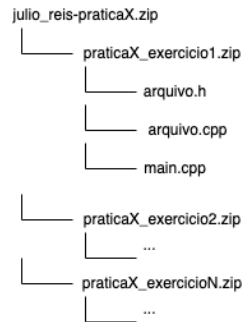


Figura 2: Estrutura de diretórios.

- O seu `main.cpp` deve conter, minimamente, instruções para criação (instanciação de objetos) e chamadas das funções implementadas (TODAS!!!). Para teste, você pode usar os exemplos fornecidos.