

**EST 105**

**INICIAÇÃO À ESTATÍSTICA**

**RESUMO**

# **Probabilidade - Aula 1**

Departamento de Estatística – UFV

Av. Peter Henry Rolfs, s/n

Campus Universitário

36570.977 – Viçosa, MG

<http://www.det.ufv.br/>



## Conceitos iniciais

Probabilidade é essencial no estudo de fenômenos aleatórios ou probabilísticos, já a física é essencial no desenvolvimento de modelos para experimentos determinísticos. Vejamos a diferença:

❖ **Experimento Determinístico**: Experimentos para os quais há modelos que **permitem determinar os resultados** a partir das condições em que o experimento foi realizado.

**Exemplo:** Suponha que se percorra uma distância  $d = 120 \text{ Km}$  em  $t = 1,5 \text{ horas}$ . Qual é a velocidade?

$$v = \frac{d}{t} = \frac{120 \text{ Km}}{1,5 \text{ horas}} = 80 \text{ Km/hora}$$

Portanto, nesse experimento **OBRIGATORIAMENTE** a velocidade será igual a **80 Km/hora**.

- ❖ **Experimento Probabilístico ou aleatório**: Experimentos em que **as condições de execução não determinam o resultado final**, mas sim, pode-se estudar o comportamento probabilístico de todos os possíveis resultados observáveis.
- ❖ Os resultados dos **experimentos probabilísticos ou aleatórios** podem não ser os mesmos, ainda que sejam repetidos sob condições essencialmente idênticas.

Geralmente, representado pela letra maiúscula E.

### **Exemplos de Experimentos aleatórios:**

- a)  $E_1$ : “Realizar um teste de vida útil de uma lâmpada e anotar os tempos em horas  $t_i$  ( $i = 1, 2, \dots, n$ ) até queimar”
- b)  $E_2$ : “Lançar uma moeda e observar a face superior”
- c)  $E_3$ : “Lançar um dado e observar a face superior”

❖ **Espaço amostral**: Consiste no conjunto de todos os resultados possíveis de um experimento aleatório.

**Todo e qualquer experimento aleatório está associado a um espaço amostral.**

O espaço amostral, geralmente, é representado por  $\Omega$  (ômega) ou por  $S$ .

**Aos experimentos aleatórios exemplificados anteriormente estão associados os seguintes espaços amostrais, respectivamente:**

a)  $S_1 =$

b)  $S_2 =$

c)  $S_3 =$

❖ **Evento**: Um evento é um subconjunto do espaço amostral de um experimento aleatório.

Sendo assim, o próprio espaço amostral ( $\Omega$  ou  $S$  – **evento certo**) e o conjunto vazio  $\emptyset$  (**evento impossível**) também constituem eventos.

Um evento é representado por meio de uma letra maiúscula, como por exemplo,  $A$ ,  $B$ ,  $C$ , etc.

**Calculamos probabilidades associadas eventos de interesse.**

**Aos experimentos aleatórios exemplificados anteriormente estão associados os seguintes eventos, respectivamente:**

a)  $A_1 = \{\text{Tempo de duração da lâmpara ser inferior à } 100\} =$

b)  $A_2 = \{\text{Observar a face cara}\} =$

c)  $A_3 = \{\text{sair um número par}\} =$

# Operações básicas entre eventos

**Novos eventos podem ser originados de eventos já existentes por meio das operações básicas entre eventos.**

❖ **União:** A união de dois eventos  $A$  e  $B$ , denotada por  $A \cup B$ , representa a ocorrência de **pelo menos** um dos eventos.

i. **Exemplo de eventos do Experimento aleatório  $E_3$  :**

$$A_3 = \{\text{sair um número par}\} =$$

$$B_3 = \{\text{sair um número menor que 4}\} =$$

A união entre os eventos  $A_3$  e  $B_3$  é dada por:

$$A_3 \cup B_3 =$$

❖ **Intersecção:** A intersecção do evento A com o evento B, denotada por  $A \cap B$ , representa a **ocorrência simultânea** dos eventos.

i. Exemplo de eventos do Experimento aleatório  $E_3$  :

$$A_3 = \{\text{sair um número par}\} =$$

$$B_3 = \{\text{sair um número menor que 4}\} =$$

A intersecção entre os eventos  $A_3$  e  $B_3$  é dada por:

$$A_3 \cap B_3 =$$

❖ **Complementação:** Seja  $A$  um evento qualquer do espaço amostral  $\Omega$ .

$\bar{A}$  ou  $A^c$  é dito **evento complementar de  $A$**  se consiste no conjunto de todos elementos do espaço amostral  $\Omega$ , exceto os elementos de  $A$ .

i. **Exemplo de eventos do Experimento aleatório  $E_3$ :**

$$\bar{A}_3 =$$

$$\bar{B}_3 =$$

**Atenção:** Podemos verificar as seguintes condições entre o evento e seu complementar:

$$A \cap \bar{A} = \emptyset \text{ e } A \cup \bar{A} = S.$$



# Propriedades das operações com eventos

As propriedades a seguir são úteis tanto na demonstração dos resultados quanto na resolução de exercícios de probabilidade.

## i. Comutativa:

$$A \cup B = B \cup A$$

$$A \cap B = B \cap A$$

## ii. Associativa:

$$(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$$

$$(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$$

# Propriedades das operações com eventos

## iii. Distributiva:

$$(A \cup B) \cap C = (A \cap C) \cup (B \cap C)$$

$$(A \cap B) \cup C = (A \cup C) \cap (B \cup C)$$

## iv. Leis de De Morgan:

$$\overline{A \cup B} = \bar{A} \cap \bar{B} \quad \text{ou} \quad A \cup B = \overline{\bar{A} \cap \bar{B}}$$

$$\overline{A \cap B} = \bar{A} \cup \bar{B} \quad \text{ou} \quad A \cap B = \overline{\bar{A} \cup \bar{B}}$$

## Eventos mutuamente exclusivos

Sejam  $A$  e  $B$  eventos quaisquer de um espaço amostral  $S$ .  $A$  e  $B$  são ditos eventos disjuntos ou mutuamente exclusivos se, e somente se, a ocorrência do evento  $A$  impede a ocorrência do evento  $B$  e vice-versa. Sendo assim,

$$A \cap B = \emptyset.$$

i. **Exemplo de eventos mutuamente exclusivos do Experimento aleatório  $E_3$ :**

$$A_3 = \{\text{sair um número par}\} =$$
$$C_3 = \{\text{sair um número ímpar}\} =$$

# Conceitos de probabilidade

## 1. Probabilidade Clássica (ou probabilidade *a priori*)

- Conceito mais antigo.
- É uma regra prática e objetiva para o cálculo de probabilidades.
- Para utilizá-lo é preciso que o espaço amostral seja finito, enumerável e equiprovável.

**Equiprovável: Todos os elementos possuem a mesma probabilidade de ocorrência.**

- **Definição:** Considere um experimento aleatório  $E$  e, seja  $S$  um espaço amostral a ele associado (finito, enumerável e equiprovável), composto de  $n$  elementos. A probabilidade de qualquer evento  $A$  de  $S$ , denotado por  $P(A)$ , é dado pela razão entre  $f =$  número de elementos de  $A$  e  $n =$  número de elementos de  $S$ . Isto é,

$$P(A) = \frac{f}{n}.$$

Ou equivalentemente,  $P(A) = \frac{NCF}{NCP}$ , em que  $NCF$  é o número de casos favoráveis ao evento  $A$  e  $NCP$  é o número de casos possíveis em  $S$ .

## Exemplo 1

Considere o lançamento de dois dados perfeitamente simétricos, portanto o espaço amostral pode ser indicado por  $S = \{(x_1, x_2): x_i \in (1, 2, 3, 4, 5, 6), i = 1, 2\}$ , em que  $x_1$  e  $x_2$  são, respectivamente, os números da face superior dos dados 1 e 2.

Pede-se:

- a) **Construa o espaço amostral.**
- b) **Calcule a probabilidade de que o 1º dado mostre a face 2.**
- c) **Calcule a probabilidade de que o 2º dado mostre uma face par.**
- d) **Calcule a probabilidade de que o 1º dado mostre a face 2 e o 2º dado mostre uma face par.**
- e) **Calcule a probabilidade de que o 1º dado mostre a face 2 ou o 2º dado mostre uma face par.**