

```
1)
#include<stdlib.h>
#include<stdio.h>
int main()
{
float nota1,nota2,nota3,nota4,media

printf("Digite a primeira nota bimestral: ") ;
scanf("%f",&nota1);
scanf("Digite a segunda nota bimestral: ");
scanf("%f",&nota2);
printf("Digite a primeira terceira bimestral: ") ;
scanf("%f",&nota3);
scanf("Digite a segunda quarta bimestral: ");
scanf("%f",&nota4);

media = (nota1 + nota2 + nota3 + nota4) / 2

if (media >= 7)
printf("Aprovado!");
else if
if (media < 3)
printf("Reprovado.");
else if
printf("Recuperação.");
}
```

2)

```
#include<stdlib.h>
```

```
#include<stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
int idade
```

```
printf("Digite a sua idade ");
```

```
scanf("%i",&idade);
```

```
if (idade <= 10)
```

```
printf("Infantil!");
```

```
else if
```

```
if (idade <= 17)
```

```
printf("Juvenil .") ;
```

```
else if
```

```
printf("Sênior .") ;
```

```
}
```

3)

```
#include<stdlib.h>
```

```
#include<stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
int numero
```

```
printf("Digite um numero: ") ;
```

```
scanf("%i",&idade);
```

```
while (numero !=10)
```

```
printf("Digite outro numero: ");
```

```
return 0;
```

```
}
```

```
4)
#include<stdlib.h>
#include<stdio.h>
int main()
{
float nota1,nota2,nota3,nota4,media

printf("Digite a primeira nota bimestral: ") ;
scanf("%f",&nota1);
scanf("Digite a segunda nota bimestral: ");
scanf("%f",&nota2);
printf("Digite a primeira terceira bimestral: ") ;
scanf("%f",&nota3);
scanf("Digite a segunda quarta bimestral: ");
scanf("%f",&nota4);

media = (nota1 + nota2 + nota3 + nota4) / 2

if (media >= 7)
printf("Aprovado!");
else if
if (media < 3)
printf("Reprovado.");
else if
printf("Recuperação.");
}
```

5)

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
float lado1, lado2, lado3;
```

```
printf("Digite o valor do primeiro lado do triangulo: ");
```

```
scanf("%f",&lado1);
```

```
printf("Digite o valor do segundo lado do triangulo: ");
```

```
scanf("%f",&lado2);
```

```
printf("Digite o valor do terceiro lado do triangulo: ");
```

```
scanf("%f",&lado3);
```

```
if (lado1 == lado2) (lado1 == lado3)
```

```
printf("Triângulo equilátero");
```

```
else if (lado1 = lado2) ou (lado1 = lado3) ou (lado2 = lado3)
```

```
printf("Triângulo isósceles");
```

```
else if (lado1 <> lado2) e (lado1 <> lado3) e (lado2 <> lado3)
```

```
escreva("Triângulo escaleno");
```

```
else
```

```
escreva("Não forma um triângulo");
```

```
return 0;
```

```
}
```

```
}
```

6)

```
#include<stdlib.h>
```

```
#include<stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
float numero
```

```
printf("Digite um número : ");
```

```
scanf("%i",&numero)
```

```
while(numero !=10.0 and 12.0)
```

```
printf("digite outro numero");
```

```
return 0;
```

```
}
```

7)

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
```

```
    int numero, i;
```

```
    printf("Informe um número para ver sua tabuada: ");
```

```
    scanf("%d", &numero);
```

```
    printf("Tabuada do %d:\n", numero);
```

```
    for (i = 1; i <= 10; i++) {
```

```
        printf("%d x %d = %d\n", numero, i, numero * i);
```

```
    }
```

```
    return 0;
```

```
}
```

8)

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
int main() {
```

```
    int numero, i;
```

```
    printf("Informe um número : ");
```

```
    scanf("%d", &numero);
```

```
    printf("Tabuada do %d:\n", numero);
```

```
    for (i = 1; i <= 10; i++) {
```

```
        printf("%d x %d = %d\n", numero, i, numero * i);
```

```
    }
```

```
    return 0;
```

```
}
```