

1)

```
int main ()
{
int numero;
printf("Digite um número: ");
scanf("%i",&numero);
if (numero > 0)
escreva("O número ", numero, " é positivo");
else if
if (numero < 0)
printf("O número ", numero, " é negativo");
else if
printf("O número ", numero, " é nulo");

}
}
```

2)

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
{
int numero
printf("Digite um número: ");
scanf("%i",&numero);
if (numero % 2 == 0)
printf("O número ", numero, " é par");
else if
printf("O número ", numero, " é ímpar");

return 0;
}
}
```

3)

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
    int num1, num2;

    // Lendo dois números inteiros
    printf("Digite dois números inteiros: ");
    scanf("%d %d", &num1, &num2);

    // Verificando se são múltiplos
    if (num1 % num2 == 0 || num2 % num1 == 0) {
        printf("Sao Multiplos\n");
    } else {
        printf("Nao sao Multiplos\n");
    }

    return 0;
}
```

4)

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
    int horaInicial, horaFinal, duracao;

    // Lendo a hora inicial e final
    printf("Digite a hora inicial e a hora final: ");
    scanf("%d %d", &horaInicial, &horaFinal);

    // Calculando a duração do jogo
    if (horaInicial == horaFinal) {
        duracao = 24; // Se a hora inicial for igual à final, o jogo durou 24 horas
    } else if (horaInicial < horaFinal) {
        duracao = horaFinal - horaInicial; // Se a hora inicial for menor, basta subtrair
    } else {
        duracao = (24 - horaInicial) + horaFinal; // Se o jogo passou para o dia seguinte
    }

    // Exibindo o resultado
    printf("O JOGO DUROU %d HORA(S)\n", duracao);

    return 0;
}
```

5)

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
```

```
    int codigo, quantidade;
```

```
    float total;
```

```
    // Lendo o código do item e a quantidade
```

```
    printf("Digite o código do item e a quantidade: ");
```

```
    scanf("%d %d", &codigo, &quantidade);
```

```
    // Calculando o total com base no código
```

```
    switch (codigo) {
```

```
        case 1:
```

```
            total = 4.00 * quantidade;
```

```
            break;
```

```
        case 2:
```

```
            total = 4.50 * quantidade;
```

```
            break;
```

```
        case 3:
```

```
            total = 5.00 * quantidade;
```

```
            break;
```

```
        case 4:
```

```
            total = 2.00 * quantidade;
```

```
            break;
```

```
        case 5:
```

```
            total = 1.50 * quantidade;
```

```
            break;
```

```
        default:
```

```
            printf("Código inválido!\n");
```

```
            return 1; // Saída do programa caso o código seja inválido
```

```
    }
```

```
    // Exibindo o valor total formatado
```

```
    printf("Total: R$ %.2f\n", total);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

6)

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
```

```
    float valor;
```

```
    // Lendo o valor de entrada
```

```
    printf("Digite um valor: ");
```

```
    scanf("%f", &valor);
```

```
    // Verificando em qual intervalo o valor se encontra
```

```
    if (valor >= 0 && valor <= 25) {
```

```
        printf("Intervalo [0,25]\n");
```

```
    } else if (valor > 25 && valor <= 50) {
```

```
        printf("Intervalo (25,50]\n");
```

```
    } else if (valor > 50 && valor <= 75) {
```

```
        printf("Intervalo (50,75]\n");
```

```
    } else if (valor > 75 && valor <= 100) {
```

```
        printf("Intervalo (75,100]\n");
```

```
    } else {
```

```
        printf("Fora de intervalo\n");
```

```
    }
```

```
    return 0;
```

```
}
```

7)

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
```

```
    float x, y;
```

```
    // Lendo os valores de x e y
```

```
    printf("Digite as coordenadas (x e y): ");
```

```
    scanf("%f %f", &x, &y);
```

```
    // Determinando a posição do ponto
```

```
    if (x == 0 && y == 0) {
```

```
        printf("Origem\n");
```

```
    } else if (x == 0) {
```

```
        printf("Eixo Y\n");
```

```
    } else if (y == 0) {
```

```
        printf("Eixo X\n");
```

```
    } else if (x > 0 && y > 0) {
```

```
        printf("Q1\n"); // Primeiro quadrante
```

```
    } else if (x < 0 && y > 0) {
```

```
        printf("Q2\n"); // Segundo quadrante
```

```
    } else if (x < 0 && y < 0) {
```

```
        printf("Q3\n"); // Terceiro quadrante
```

```
    } else if (x > 0 && y < 0) {
```

```
        printf("Q4\n"); // Quarto quadrante
```

```
    }
```

```
    return 0;
```

```
}
```

8)

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
```

```
    float salario, imposto = 0.0;
```

```
    // Lendo o valor do salário
```

```
    printf("Digite o salário: ");
```

```
    scanf("%f", &salario);
```

```
    // Calculando o imposto de acordo com a tabela
```

```
    if (salario <= 2000.00) {
```

```
        imposto = 0.0; // Isento
```

```
    } else if (salario <= 3000.00) {
```

```
        imposto = (salario - 2000.00) * 0.08;
```

```
    } else if (salario <= 4500.00) {
```

```
        imposto = (1000.00 * 0.08) + (salario - 3000.00) * 0.18;
```

```
    } else {
```

```
        imposto = (1000.00 * 0.08) + (1500.00 * 0.18) + (salario - 4500.00) * 0.28;
```

```
    }
```

```
    // Exibindo o valor do imposto
```

```
    if (imposto == 0.0) {
```

```
        printf("Isento\n");
```

```
    } else {
```

```
        printf("R$ %.2f\n", imposto);
```

```
    }
```

```
    return 0;
```

```
}
```