

TERMO DE ABERTURA DO PROJETO

DOCUMENTO X-0001

PATRICK SOARES DE OLIVEIRA

ÚLTIMA ATUALIZAÇÃO: 15/03/2024

HISTÓRICO DE VERSÕES DO DOCUMENTO

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO DA ALTERAÇÃO	RESPONSÁVEL
15/03/2024	V1	Criação do Documento de Termo de Abertura de Projeto	Patrick Soares de Oliveira

1. OBJETIVO DO DOCUMENTO

O EconoMe é um aplicativo de organização financeira pessoal projetado para ajudar os usuários a gerenciar suas finanças de maneira eficaz. O objetivo é oferecer uma ferramenta intuitiva e abrangente que permita o acompanhamento de receitas e despesas, a criação de orçamentos e o planejamento financeiro a longo prazo, promovendo assim uma saúde financeira sólida.

2. IDENTIFICAÇÃO DAS PARTES INTERESSADAS

1. Desenvolvedores
2. Equipe de marketing
3. Parceiros de conteúdo
4. Comunidade de usuários

EMPRESA	PAPEL	NOME	CONTATO
EconoMe	Desenvolvedor	Patrick Soares de Oliveira	patrickoliveiramoto@gmail.com
Econome	Marketing	Patrick Soares de Oliveira	patrickoliveiramoto@gmail.com

3. CONTEXTUALIZAÇÃO JUSTIFICATIVA DO PROJETO

Com a complexidade crescente das finanças pessoais e a necessidade de um planejamento financeiro eficaz, surge a demanda por uma solução que simplifique a gestão financeira diária. O EconoMe visa atender a essa necessidade, oferecendo uma plataforma unificada para o controle financeiro, incentivando a tomada de decisões financeiras informadas e o desenvolvimento de hábitos de economia saudáveis.

4. OBJETIVOS DO PROJETO

Desenvolver uma interface amigável que facilite o registro e o acompanhamento de transações financeiras.

Implementar funcionalidades de orçamentação personalizáveis para ajudar os usuários a definir e alcançar seus objetivos financeiros.

Estimular uma cultura de economia e investimento por meio de insights e dicas baseadas no comportamento financeiro do usuário.

5. CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO E SUCESSO DO PROJETO

Funcionalidades Chave: Implementar com sucesso funcionalidades como interface intuitiva, sistema de recomendação personalizado, avaliações e fóruns de discussão.

Base de Usuários: Atingir 10,000 usuários ativos nos primeiros 6 meses.

Satisfação do Usuário: Alcançar uma pontuação média de satisfação $\geq 4,0$ em 5.

Desempenho do Aplicativo: Manter a disponibilidade em 99,5% e tempo de resposta < 2 segundos.

Feedback e Ajustes: Resolver 80% das questões críticas reportadas nos primeiros 3 meses.

Conformidade Legal e Segurança: Assegurar conformidade com leis de privacidade e implementar medidas de segurança robustas.

6. ESTRUTURAÇÃO DO PROJETO

A estruturação de um projeto utilizando a linguagem Ionic envolve uma abordagem modular e componentizada, aproveitando as capacidades do Angular para criar uma aplicação híbrida eficiente e escalável. A seguir, detalho a forma geral de estruturação:

a. EAP - ESTRUTURA ANALÍTICA DO PROJETO

Iniciação 1.1. Definição do Escopo 1.2. Identificação dos Stakeholders 1.3. Estabelecimento de Objetivos 1.4. Assinatura do Termo de Abertura do Projeto

Planejamento 2.1. Planejamento de Recursos 2.2. Definição de Cronograma 2.3. Estabelecimento de Orçamento 2.4. Plano de Comunicação 2.5. Plano de Riscos

Execução 3.1. Configuração do Ambiente de Desenvolvimento 3.1.1. Instalação do Node.js e npm 3.1.2. Instalação do CLI do Ionic 3.2. Desenvolvimento 3.2.1. Estrutura de Diretórios 3.2.2. Desenvolvimento de Componentes e Serviços 3.2.3. Integração com APIs e Back-end 3.3. Testes 3.3.1. Testes Unitários 3.3.2. Testes de Integração 3.4. Revisões e Ajustes

Monitoramento e Controle 4.1. Monitoramento de Progresso 4.2. Controle de Qualidade 4.3. Gestão de Mudanças 4.4. Gerenciamento de Riscos

Encerramento 5.1. Validação Final do Produto 5.2. Documentação do Projeto 5.3. Treinamento de Usuários 5.4. Encerramento Formal e Liberação de Recursos

Pós-Implementação 6.1. Suporte e Manutenção 6.2. Avaliação de Desempenho do Aplicativo 6.3. Coleta de Feedback dos Usuários

b. MARCO¹S E ENTREGAS PRINCIPAIS

Para o projeto "EconoMe", um aplicativo de gestão financeira, os marcos e entregas principais são alinhados com a estrutura analítica do projeto (EAP) apresentada anteriormente. Vamos categorizar os marcos em "Funcionalidade", "Artefato" e "Resultado" para uma organização clara das entregas em cada fase do projeto.

FASE	TIPO*	DESCRIÇÃO	ENTREGA
Iniciação	Artefato	Documentação inicial, incluindo o Termo de Abertura do Projeto (TAP) e a identificação dos stakeholders	Termo de Abertura Assinado
Planejamento	Artefato	Criação dos planos de projeto, incluindo recursos, cronograma, orçamento, comunicação e riscos.	Documentos de planejamento de projeto
Execução	Funcionalidade	Desenvolvimento da estrutura de diretórios e base do aplicativo.	Estrutura inicial do aplicativo
Execução	Funcionalidade	Implementação de componentes, serviços e integração com API's	Versão v1
Execução	Funcionalidade	Completação dos testes unitários e de integração	Relatório de testes
Monitoramento e controle	Resultado	Avaliações periódicas do progresso do projeto e ajustes conforme necessário	Atualizações regulares no projeto
Encerramento	Resultado	Lançamento oficial do aplicativo disponível para usuários	Versão final

1

Estes marcos e entregas principais fornecem uma visão clara dos objetivos a serem alcançados em cada fase do projeto "Econome". Cada entrega é um passo crucial para o sucesso do projeto, desde a concepção inicial até o lançamento do aplicativo e além. A categorização ajuda a equipe de projeto a focar nos diferentes tipos de objetivos (funcionalidade, artefato, resultado) e a gerenciar as entregas de forma eficiente.

c. REQUISITOS PRINCIPAIS

Para o projeto "EconoMe", uma aplicação dedicada à organização financeira pessoal, é essencial estabelecer requisitos principais que abordem tanto aspectos de negócios quanto técnicos. Esses requisitos são cruciais para garantir que o escopo do projeto, suas entregas e marcos estejam alinhados com as expectativas dos stakeholders e as necessidades dos usuários finais. Abaixo, segue a listagem dos requisitos principais, categorizados como funcionais (F) e não funcionais (NF), juntamente com a severidade de cada um, que pode variar entre Crítica (C), Alta (A), Média (M) e Baixa (B).

TIPO	SEVERIDADE	DESCRIÇÃO	SOLICITANTE
F	C	Cadastro e autenticação de usuários	Equipe de conteúdo
F	C	Registro e categorização de transações financeiras	Equipe de conteúdo
F	C	Visualização de relatórios e análises financeiras	Equipe de UX/UI

7. PREMISSAS DO PROJETO

Acesso a informações financeiras atualizadas e precisas.

Capacidade de oferecer uma experiência de usuário superior, incentivando o uso contínuo do aplicativo.

8. RISCOS DO PROJETO

Riscos de segurança de dados, exigindo medidas robustas de proteção de informações pessoais e financeiras.

Desafios na integração com instituições financeiras e serviços de terceiros.

Potencial resistência dos usuários em adotar novos hábitos financeiros.

9. RESTRIÇÕES DO PROJETO

Tempo: O projeto deve ser lançado antes do início do próximo ano fiscal, para maximizar sua relevância e utilidade.

Qualidade e Desempenho: O aplicativo deve oferecer uma experiência fluída e segura, com tempos de carregamento rápidos e uma interface intuitiva.

Escopo: O escopo inicial se concentrará em funcionalidades essenciais de gestão financeira, com planos para adicionar recursos de investimento e economia em fases futuras.

10. RECURSOS E ORÇAMENTO DO PROJETO

O orçamento para o projeto EconoMe é definido com base em recursos disponíveis e financiamento de investidores interessados em soluções de tecnologia financeira. Serão exploradas parcerias com instituições financeiras e plataformas de dados para enriquecer as funcionalidades do aplicativo sem custos adicionais significativos.