

JAVA

NUTZUNG VON INTERFACES

Aufgabe

- Implementieren Sie eine Klasse „Professor“, die das Interface „Observable“ implementiert.
- Leiten Sie die Klasse „Student“ von „Observer“ ab.
- Geben Sie den Studenten die Möglichkeit, dem Professor zuzuhören.
- Legen Sie mehrere Studenten an, die eine Vorlesung hören.
- Lassen Sie den Professor etwas sagen und zeigen Sie die Reaktion der Studenten (Ausgabe in Konsole).