Singleton

- •Es darf nur eine Instanz einer Klasse existieren
- •Entwurfsmuster Singleton: Erzeugt und verwaltet eine Instanz einer Klasse
- •Mögliche Anwendung: Globale Variable

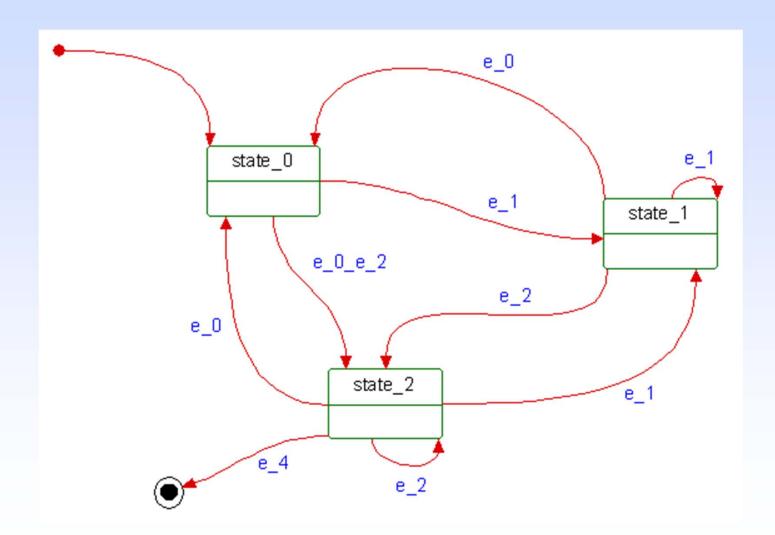
Singleton

```
public class ClassSingleton {
  private static ClassSingleton instance = null;
   int a;
   //Konstruktor wird als private deklariert,
   //daher nur getInstance() möglich
  private ClassSingleton() {
  public static ClassSingleton getInstance() {
   // Instanz wird nur einmal erzeugt
      if(instance == null) {
         instance = new ClassSingleton();
      return instance;
```

Singleton

```
public class mainSingleton {
public static void main(String[] args) {
ClassSingleton firstInstance =
ClassSingleton.getInstance();
//Normale Instanzierung nicht möglich
//ClassSingleton anotherInstance = new
//ClassSingleton();
firstInstance.a=5;
System.out.println(firstInstance.a);
```

Zustandsautomat (1)



Zustandsautomat (2)

Mögliche Realisierungen mit

- If/Switch-Abfragen
- Komplexem Zustandsabwickler

Aufgabe

Zustandsabwickler