

JAVA

MODIFIER IN JAVA

Übersicht Modifier

Modifier	Klasse	Methode	Konstruktor	Member	Interface
abstract	Kann keine Objekte erzeugen (Nicht "instanzierbar")	Nur Signatur bekannt. Klasse muss abstrakt sein Abgeleitete Klasse muss die Methode implementieren. Nur möglich mit <code>public</code> und <code>protected</code> . (Nicht möglich für Klassenmethoden)	Nicht möglich	Nicht möglich	Implizit
final	Kann nicht abgeleitet werden	Kann nicht überschrieben werden	Nicht möglich	Wert kann nicht verändert werden (Konstante) und muss bei Initialisierung vorgegeben sein.	Nicht möglich
static	Nicht möglich	Klassenmethode	Nicht möglich	Klassenvariable	Nicht möglich
private	Nicht möglich	Sichtbar nur in der Klasse	Sichtbar nur in der Klasse	Sichtbar nur in der Klasse	Nicht möglich
protected	Nicht möglich	Sichtbar nur für abgeleitete Klassen	Sichtbar nur für abgeleitete Klassen	Sichtbar nur für abgeleitete Klassen	Nicht möglich
public	Sichtbar für alle Klassen	Sichtbar für alle Klassen	Sichtbar für alle Klassen	Sichtbar für alle Klassen	Sichtbar für alle Klassen
(default)	Sichtbar nur im Paket	Sichtbar nur im Paket	Sichtbar nur im Paket	Sichtbar nur im Paket	Sichtbar nur im Paket
synchronized	Nicht möglich	Geschützter Zugriff (Monitor)	Nicht möglich	Nicht möglich	Nicht möglich
transient	Nicht möglich	Nicht möglich	Nicht möglich	Keine Serialisierung	Nicht möglich
volatile	Nicht möglich	Nicht möglich	Nicht möglich		Nicht möglich
native	Nicht möglich	Wird als plattformabhängige Bibliotheksfunktion eingebunden.	Nicht möglich	Nicht möglich	Nicht möglich

Initialisierung von Klassen

```
public class SampleClass {  
    static private int member = 10;  
  
    static public void main(String args[]){  
        if(member < 10){  
            ;  
        }  
    }  
}
```

Initialisierung bei Deklaration

```
public class SampleClass {  
    static private int member;  
    {  
        member = 10;  
    }  
  
    static public void main(String args[]){  
        if(member < 10){  
            ;  
        }  
    }  
}
```

Block zur Initialisierung der Klasse