# GWT约束

文件格式要求：utf8纯文本文件

使用者最低要求：掌握中文、掌握初等数学、理解分支与循环的含义、理解什么是用例、理解什么是用例的一个场景、对要做的用例有充分的相关知识。

GWT结构表述：

Scenario:\n <简单句>\n Feature:\n <肯定句>\n Given:\n (<简单句>\n)+ When:\n (<专用句>\n)+ Then: \n (<简单句>\n)+

GWT约束：

|  |  |
| --- | --- |
| 语言 | 语言说明 |
| \n | 换行，书写GWT时将\n的位置变为换行 |
| <?> | ? 为变量名称，即应该填写怎样的语句  书写GWT时，不需书写 |
| (?)+ | 表明 ? 出现一次或多次  书写GWT时，不需书写 |
| 简单句 | 书写GWT时，替换为具有以下性质的句子：  只含有一个主谓结构并且句子各成分都只由单词或短语构成的独立句子。  该句子在以下不同场景中，需要表达的含义不同：  Scenario后的简单句，应为对具体场景的简要描述。  Given后的每个简单句，应为该场景的前提条件。  Then后的每个简单句，应为该场景的结果，即为后置条件。  应存在一个且仅存在一个GWT，其前提条件应为整个用例的前提条件，其后置条件应为整个用例的后置条件。 |
| 肯定句 | 书写GWT时，替换为具有以下性质的句子：  陈述一个事实或者说话人的看法。  该句为肯定句。 |
| 专用句 | 书写GWT时，替换为具有以下性质的句子：  简单句，即只含有一个主谓结构并且句子各成分都只由单词或短语构成的独立句子，句子的主语为系统本身或用例的参与者即Actor。  以下每个……都为简单句，但是“如果”，和“直到”后面的状态可以用，“与”“或”分开。  使用“如果……，那么……，否则……”，表达完整的分支判断。  使用“如果……，那么……”，表达不存在不满足状态的分支判断。  使用“如果……，那么……，直到……”，表达循环。  在描述系统判断状态时，应使用“判断”，其前为系统的名称，其后为判断的状态。且该状态应与与该状态相反的状态采用同样的句式和相同的术语进行描述。  表述几个动作必须同时进行时，需要将多个简单句放在同一行以“同时”连接。  句子中若有具体场景的数据，应用于修饰宾语，作为宾语的定语。 |