

Patrick Cadenas. Jr UX

Entre mis experiencias e puesto en práctica:

- Colaborar con desarrolladores y otros diseñadores para Implementar soluciones.
- Creación de flujos de usuarios identificando y articulando sus necesidades para complementar la fase de concepción del desarrollo de productos.
- Presentar las propuestas de trabajo y defenderlas.
- Mi proceso incluye: Tomar una hipótesis, contemplar desde boceto o wireframe hasta un prototipo final.

EXPERIENCIA

App móvil nativa HappyDog, UX/UI.

13/01/2020 - 18/05/2020

Desempeñe actividades como:

1. Análisis y entendimiento del producto (Requerimientos, definición de usuarios, Definiciones del producto, perspectiva del negocio y limitantes, estudio de competencia).
 - 1.1 Entrevista con dueño del producto y entrevista con usuarios y prueba de usabilidad tipo guerrilla.
 - 1.2 Definición de usuarios creación de personas, journey maps análisis de tareas y definición de caminos rojos.
 - 1.3 Diseño de interfaces de usuario (UI) (crear componentes y style guide, Wireframes, mockups y prototipos, basados en Leyes de Heurísticas con el objetivo siempre de velar por una experiencia de usuario única)
2. Presentación y discusión de maquetas y flujos a equipo, prueba de usuarios e interacción de resultados.
3. Gestión de tareas a través de jira.
 - 3.1 Trabajo bajo metodología scrum y design sprint.

Web app Topeden.com, UX/UI.

16/01/2017 - 26/09 DE 2017

Desempeñe actividades como:

1. Análisis y entendimiento del producto (Requerimientos, definición de usuarios, Definiciones del problema, perspectiva del negocio y limitantes, estudio de competencia).
2. Definición de usuarios creación de personas, journey maps análisis de tareas.
 - 2.1 Diseño de interfaces de usuario (UI) (Wireframes y mockups, bajo esquema de Mobile First Design) manteniendo elementos conocidos por el usuario objetivo para no romper con modelos mentales.
3. Presentación y discusión de maquetas y flujos a equipo, prueba de usuarios e interacción de resultados.
 - 3.1 Documente todo en ingles y en portugueses ya que el equipo de desarrollo era brasilero y el dueño del producto era norte americano.
 - 3.2 trabaje con el equipo Dev. via remoto.

EDUCACIÓN

Universidad Nacional Experimental de las Fuerzas Armadas Venezuela —
Lcdo. Administración de desastres y gestión riesgos

MARZO DE 2010 - JULIO DE 2015.



Dirección: General O'higgins,
Lanús, Buenos Aires.
Teléfono: 1168264571
patrick.a.cadenas@gmail.com
Portafolio:
patrickcadenas.github.io/

HABILIDADES

Experiencia en diseño de apps
iOS y Android.

Buen manejo Adobe Xd y
Sketch (símbolos y librerías).

Dominio de las siguientes
herramientas: Adobe Xd,
Sketch, Zeplin y demás
relacionados con Diseño.

Experiencia con herramientas
de gestión como: Jira. Trello

CONOCIMIENTOS

Design Thinking Inserta.

Atomic design.

Evaluaciones remotas.

Testing para los UI-UXers.

Pruebas guerrilla.

IDIOMAS

Inglés Intermedio a nivel de
lectura y conversación.