

Interactúa con la IU y el estado

¡Vamos a hacer una prueba rápida! Para aprobar este cuestionario, debes responder, como mínimo,

[Volver a la ruta de aprendizaje](https://developer.android.com/courses/pathways/android-basics-compose-unit-2-pathway-3) (https://developer.android.com/courses/pathways/android-basics-compose-unit-2-pathway-3)

1. Jetpack Compose ejecuta tus elementos que admiten composición por primera vez durante ____, y realizará un seguimiento de esos elementos que llamas a fin de describir la IU.

☒ Composición inicial ☒ ¡Correcto!

☐ Recomposición

☐ Cambio de estado

☐ Cierre inesperado de la app

2. La única forma de modificar un objeto Composition es mediante la recomposición.

☒ Verdadero ☒ ¡Correcto!

☐ Falso

3. El/la ____ se genera cuando Jetpack Compose vuelve a ejecutar los elementos componibles que pueden haberse modificado en respuesta a los cambios de datos.

☐ Composición inicial

☐ Recomposición

☒ Composición



¡Correcto!

☐ Cambio de estado

☐ Cierre inesperado de la app

4. ___ en una aplicación es cualquier valor que puede cambiar con el tiempo.

☒ Estado

☒ ¡Correcto!

☐ Valor

☐ Cambio de valor

☐ Valor del estado

5. ___ es un patrón en el que el estado se mueve hacia arriba para dejar a un componente sin estado.

☐ Cambio de estado

☒ Elevación de estado

☒ ¡Correcto!

☐ Composición elevada

☐ Recomposición

6. ¿Qué propiedad `KeyboardAction` se usa para mover el foco al siguiente elemento que admite composición?


☐ `onDone`

☒ `onNext`


☒ ¡Correcto!

- ☐ onGo
- ☐ onSend


7. ¿Cuál de las siguientes funciones de Kotlin se usa para redondear un doble o flotante?

- ☐ kotlin.math.ceilUp()
- ☒ kotlin.math.ceil()  ¡Correcto!
- ☐ kotlin.math.roundDown()
- ☐ kotlin.math.roundUp()

8. El Inspector de diseño es una herramienta de Jetpack Compose que te permite inspeccionar un diseño de Compose dentro de una app en ejecución en un emulador o dispositivo físico.

- ☒ Verdadero  ¡Correcto!
- ☐ Falso

9. Las pruebas de IU se almacenan en el directorio ____.

- ☐ principal
- ☒ Prueba de Android  ¡Correcto!
- ☐ prueba
- ☐ res

10. Las pruebas locales y de la IU deben anotarse con la anotación ____.

- ☐ @VisibleForTesting
- ☐ @Preview
- ☒ @Test ☒ ¡Correcto!
- ☐ @Composable

Results

Has acertado **10 de 10**. ¡Enhorabuena! Has aprobado el cuestionario.

[Volver al itinerario](https://developer.android.com/courses/pathways/android-basics-compose-unit-2-pathway-3?authuser=0...) (https://developer.android.com/courses/pathways/android-basics-comp

[Siguiente itinerario](https://developer.android.com/courses/pathways/android-basics-c) (https://developer.android.com/courses/pathways/android-basics-c