

1 -> HTTP / HTTPS / Hyper Text Transfer Protocol / da
Cura)

• **Uso:** Comunicação entre navegadores e ser-
-vidores Web.

• **Motivo:** HTTPS garante segurança e
criptografia dos dados transmitidos (SSL / TLS)

2. TCP (Transmission Control Protocol)

• **Uso:** Transmissão confiável de dados (ex:
Web, e-mail, FTP)

• **Motivo:** Garante entrega ordenada e sem
perdas de pacotes.

3. UDP (User Datagram Protocol)

- **Uso:** Cópiações em tempo real (ex: streaming, VoIP, Jogos Online).

- **Motivo:** Baixa latência, mesmo sem garantia de entrega.

4. SMTP / IMAP / POP3

- **Uso:** Envio e recebimento de e-mails.

- **Motivo:**

- **SMTP:** Envio de e-mails.

- **IMAP:** Acesso remoto com sync

- Sincronização.

- **POP3:** Download local dos

- e-mails.

5. FTP / SFTP (FILE TRANSFER PROTOCOL / SECURE)

- **Uso:** Transferência de arquivos entre cliente e servidor.

- **Motivo:** SFTP usa SSH para segurança, enquanto FTP é mais simples.

6. SSH (Secure Shell)

- **Uso:** Acesso remoto seguro a servidores.

- **Motivo:** Criptografia forte para administração remota.

7. DNS (Domain Name System)

- **Uso:** Tradução de nomes de domínio para endereços IP.

- **Motivo:** Facilita o acesso a sites sem precisar memorizar IPs.

8. ICMP (INTERNET Control Message Protocol).

- **Uso:** Diagnóstico de rede (ex: ping, traceroute).
- **Motivo:** Verifica conectividade e latência entre dispositivos.

SSL / Secure Sockets Layer

- **O que é:** Protocolo de segurança criado pela Netscape nos anos 90.
- **Função:** Criptografar a comunicação entre cliente e servidor (ex: navegador e site).

- **Status: Obsoleto.** As versões SSL 2.0 e 3.0 têm vulnerabilidades conhecidas.

TLS (Transport Layer Security)

- **O que é:** Evolução do SSL, mais seguro e moderno.
- **versões atuais:** TLS 1.2 e TLS 1.3 (mais rápida e segura).
- **Uso:** Padrão atual para HTTPS, e-mails, VPN, etc..