

Prácticas de Robótica

Práctica 4 - Planificación.

Planificación y búsqueda de rutas a partir de un mapa del entorno.

Objetivos

1. Implementar las funciones necesarias para **cargar un mapa y navegar por él**. En concreto:
 - a. Cargar un mapa y calcular la matriz de pesos/costes para ir de un punto a otro del mapa.
 - b. Planificar camino óptimo para ir de un punto a otro utilizando la matriz de pesos.
 - c. Recorrer dicho camino óptimo con el robot, paso a paso.
 - d. Identificar nuevos obstáculos no representados en el mapa y *replanificar* en consecuencia.
2. Mantener en todo momento la **odometría del robot actualizada**

NOTAS:

- El formato de mapa será el mismo que se utilizará después en el trabajo de la asignatura, así que no lo cambiéis si no quereis tener problemas de compatibilidad.
- En moodle encontrareis los ficheros base para esta práctica con los requisitos de las funciones a implementar. **Para evaluar las entregas se asume que el “signature” de las funciones requeridas es como en dichos ficheros.**

Descripción

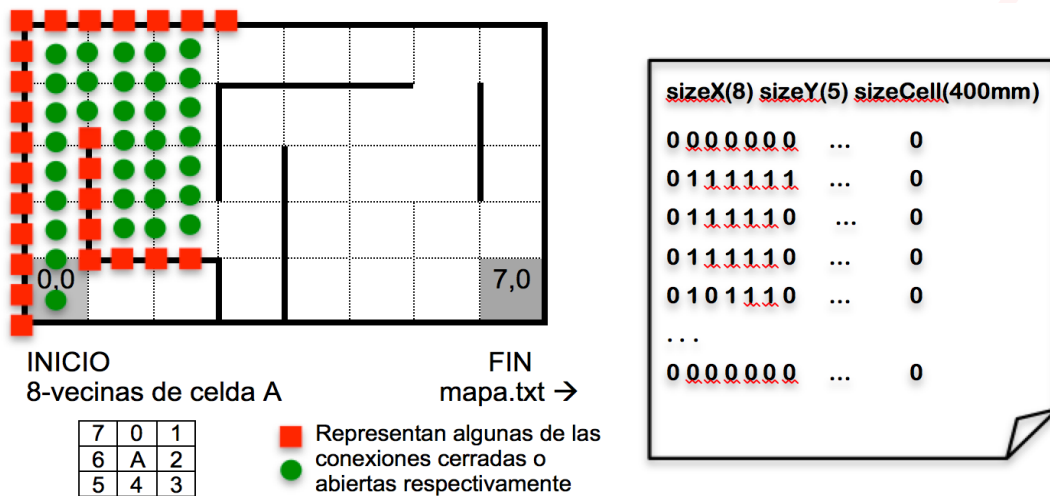
1. Carga y visualización del mapa:

Probar `example_map.py` (moodle), que carga y visualiza un mapa y ejemplos de posiciones de un robot utilizando las funciones disponibles en **`mapLib.py`**. Los elementos básicos son:

- **`connectionMatrix`**: matriz de booleanos que representa el mapa. Indica qué conexiones están abiertas desde cada celda a cada una de sus 8 vecinas (una conexión puede estar anulada por distintos motivos: obstáculo, pared, límite del mapa).
- **`isConnected(x,y,1)`**: **`True`** si desde celda (x,y) se puede ir a su vecina 1.

Cualquier otra opción de representar las celdas y las conexiones entre ellas es válida, **solo si es totalmente compatible** con el formato de fichero de texto donde se almacena el mapa.

Ejemplo de un mapa y su fichero de configuración (datos básicos de las celdas, “grid” de 5x8 celdas de 400 mm, en la primera fila, y el resto son datos de la matriz de conexiones, matriz 11x17 en este ejemplo):



2. Planificar rutas y moverse por el entorno representado por el mapa:

Diseñar e implementar las siguientes funciones a partir de las plantillas que tenéis en moodle dentro de mapLib.py:

path = planPath(x_ini, y_ini, x_goal, y_goal): implementar un algoritmo de planificación (NF1) para establecer la ruta (path) que debe seguir el robot por un mapa dado, desde la posición inicial (ini) a la salida (goal).

- A la función se le puede pasar cualquier casilla como origen o final.

- Dentro de **planPath** hay que implementar una función que calcule los pesos según el algoritmo NF1, llamada **fillCostMatrix**

go(x_goal, y_goal): implementar una función que mueva al robot desde la posición actual (posición marcada por la odometría) hasta la posición final (goal) que se le pide.

Recomendación: esta función representa un movimiento “básico” (e.g., avanzar una celda), para recorrer todo el camino planeado, llamaremos varias veces a esta función dentro del bucle principal.

detectObstacle() & replanPath(): Una vez que lo anterior se ejecute correctamente, añadir la funcionalidad de detectar obstáculos y evitarlos implementando estas funciones.

Trabajo PREVIO (se evaluará al entrar a la práctica)

- Rellenar la matriz de pesos del algoritmo de planificación NF1 en este mapa para ir del $(x1, y1)$ al $(x2, y2)$.

Utilizar distintos x, y según el número de vuestro grupo (el número del grupo está en moodle):

G1: (0,4) (4,0); G2: (0,0)(7,0); G3: (1,4)(4,4); G4: (0,4)(4,1);

G5: (7,0) (1,0); G6: (7,0)(4,3); G7: (1,1)(7,1); G8: (7,0)(1,1);

Rellenar los dos casos si se os ocurren **diferentes soluciones**.

9	8	7	6	5	4	3	4
8	7	6	1	0	1	2	5
9	6	5	2	1	2	3	6
10	5	4	3	2	3	4	5
11	12	13	4	3	4	5	6

0,0							7,0

- Escribir el pseudocódigo/esquema/algoritmo en python para las funciones (podeis fijaros en los esquemas sugeridos en los ficheros de ayuda de moodle para arrancar):
V0: `findPath(x1,y1, x2,y2), fillCostMatrix(), go(x,y)`
V1: `detectObstacle(), replanPath()`

Evaluación

- Entrega del código y LOG+Plot de odometría de trayectoria generada, en moodle, el día establecido para la entrega de la tarea. Se valorará:
 - Claridad y legibilidad del código. Al menos se recomienda incluir un “[docstring](#)” en cada una de las funciones principales.
 - Funcionalidad correcta de las funciones requeridas
- Demo a los profesores de las tareas realizadas (V0: sin obstáculos añadidos y V1: con obstáculos desconocidos y re-planificación) en la fecha establecida