

Ako tému na môj článok som si vybral "aplikovanie vzdelávacích hier na zlepšenie učenia". V tejto téme by som sa chcel zamerať na aplikovanie hier ako edukačnej pomôcky na príjem informácií ale taktiež interagovanie s nimi, čo vo výsledku by malo mať pozitívny vplyv na efektivitu učenia sa a samotné učenie. Použitie týchto hier by malo mať takisto pozitívny vplyv na komunikáciu medzi študentom a pedagógom ako aj medzi študentmi navzájom. Taktiež by som sa chcel zamerať na efektivitu používania vzdelávacích hier, to znamená na dosiahnuté výsledky v porovnaní s tými bez použitia týchto hier.