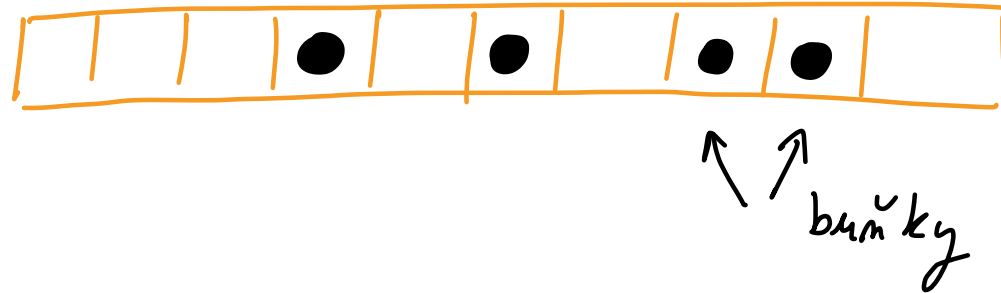


# GAME OF LIFE (1D)

- prostředí



- okolí:

X X ● X X

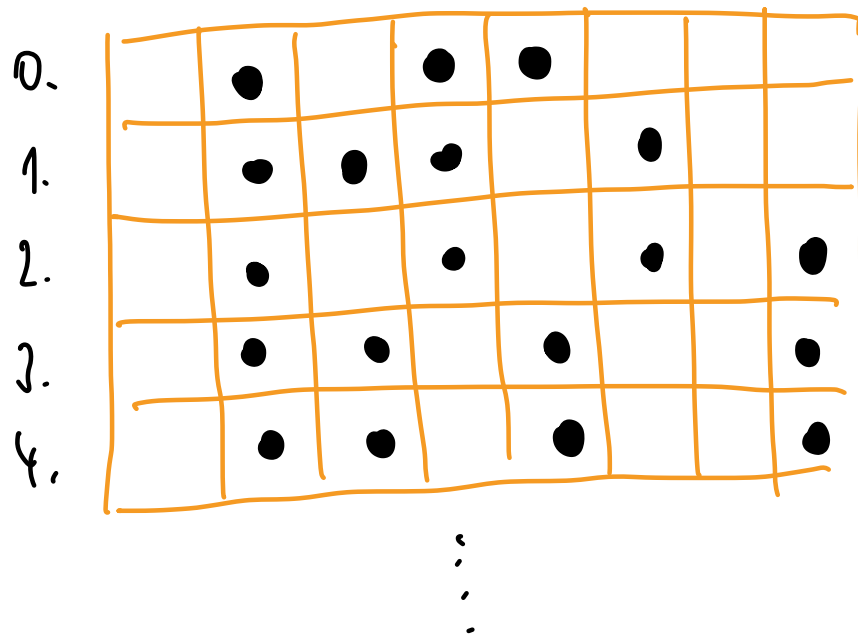
- pravidla: experimentování např.

živá buňka přežije, pokud:  $\sum X = 2 \text{ m. } 4$

buňka se marní, pokud:  $\sum X = 2 \text{ m. } 3$

# GAME OF LIFE (1D)

- jednotlivé generace lze znázorňovat pod sebou



=> vzniká obrazy

# DOMÁCI ÚLOHA 1

- rozchoď Python + Anaconda
- implementovať `def step(row)`
  - vezme 1 riadok (generácia) game of life a vráti riadok (generácia) nasledujúci
- implementovať `def print_row(row)`
  - vykreslí riadok
- experimentovať s pravidlami a počiatočnými generáciami
- vygenerovať vlastného originálneho obrazu