

TASKR - Laboration Android

ANDROID YHC3L 2017

BESKRIVNING

Om laborationen

Under denna laboration ska ni bygga en Android-applikation som kommunicerar med ert ärendehanteringssystem som ni byggt under tidigare kurser. Laborationen är betygsgrundande och har två nivåer. Nivå **Godkänd** görs i grupper om 3-5 personer och nivå **Väl Godkänd** görs enskilt.

Nedan hittar du en beskrivning av de krav som ska uppfyllas för att nå respektive nivå.

Generella krav

Koden **MÅSTE** vara formaterad korrekt och får **INTE** innehålla några debug-loggar eller bortkommenterad kod. Andra nivåer för loggning **får** finnas i koden, förutsatt att de används vid rätt tillfälle. Koden ska vara väl strukturerad med bra användning av Activities/Fragments och följa en god objektorienterad design.

Statuskoder för HTTP-requests hanteras på ett bra sätt och ni presenterar felmeddelanden för användaren vid eventuella errors, det räcker med generella meddelanden.

Ert UI följer de designskisser som ni kan hitta i dokumentet, **android-laboration-design.pdf**.

ANDROID YHC3L 2017

Funktionella krav - Nivå Godkänd (Grupp)

För nivå godkänd räcker det med att ni jobbar med mockdata för användare och team. Ni skapar ett team och 5 users som alla är med i det teamet. Ni väljer själva vilken av de users som är "inloggad"/"current user".

Punkter som är markerade med **offline** ska kunna fungera även fast användaren inte har någon internetanslutning. Detta görs med fördel genom att lagra data i en databas lokalt på device.

Användaren ska kunna:

1. Se en överblick över de workitems som ligger under teamet.

offline

- 2. Skapa ett workitem.
- 3. Uppdatera ett workitem (status | assignee | innehåll). Detta ska efter uppdatering reflekteras i ert UI. Alltså om status ändras ska totalen för alla statusar räknas om och workitemet ska byta kolumn.
- 4. Söka på workitems.

offline

- 5. Navigera till en detaljvy för teamet och där kunna läsa och uppdatera dess information. **offline** (endast läsa information, inte uppdatera)
- 6. Navigera till en detaljvy för ett workitem och där kunna läsa och uppdatera dess information. **offline** (endast läsa information, inte uppdatera)

Funktionella krav - Nivå Väl Godkänd (enskilt)

Utöver kraven för nivå Godkänd ska en användare även kunna:

- 1. Logga in via Google Single Sign On. Du tar själv reda på hur detta görs.
- 2. Skapa ett team, användaren som skapar teamet är automatiskt med i teamet.
- 3. Söka upp och lägga till users till ett team.

ANDROID YHC3L 2017

Redovisning

Redovisning för nivå **Godkänd** görs i grupp inför hela klassen **Torsdag 8/6**, hela gruppen **måste** delta i redovisningen för att få godkänt. Redovisning för **Väl Godkänd** nivå görs enskilt **Fredag 9/6**. En länk till ett GitHub-repo ska skickas till <u>appelqvist.patrik@gmail.com</u> **senast 13:00 på dagen** för de olika redovisningstillfällena.

Lycka till!

Patrik Appelqvist appelqvist.patrik@gmail.com