



Fundamentos de Linguagem Python para Análise de Dados e Data Science

Fundamentos de Linguagem Python Para Análise de Dados e Data Science

Projeto 1

Desenvolvimento de Game em Linguagem Python

Fundamentos de Linguagem Python Para Análise de Dados e Data Science (Com ChatGPT)

Projeto 1 Desenvolvimento de Game em Linguagem Python

Curso Online, Gratuito e
Com Certificado de Conclusão

www.datascienceacademy.com.br



```
self._file = None
self._fingerprints = set()
self._logdebug = True
self._debug = debug
self._logger = logging.getLogger(__name__)
if path:
    self._file = open(os.path.join(path, 'fingerprint.json'), 'w')
    self._file.write('[]')
    self._fingerprints.update(json.load(self._file))

@classmethod
def from_settings(cls, settings):
    debug = settings.getbool('SUPERVISOR_DEBUG')
    return cls(job_dir(settings), debug)

def request_seen(self, request):
    fp = self.request_fingerprint(request)
    if fp in self._fingerprints:
        return True
    self._fingerprints.add(fp)
    if self._file:
        self._file.write(fp + os.linesep)
def request_fingerprint(self, request):
    return request_fingerprint
```

No primeiro projeto do curso você vai perceber que já sabe mais sobre Python do que imagina. Todo o conhecimento trazido para você nos capítulos anteriores será agora aplicado para desenvolver um programa de computador em Python, especificamente um jogo. Desenvolver um game é uma excelente forma de praticar programação.

Acompanhe as aulas na sequência. Os scripts estão ao final do capítulo.

E este capítulo traz ainda a primeira avaliação do curso e sendo aprovado(a) você recebe o certificado de nível introdutório.

Siga todas as instruções sempre com muita atenção. Bons estudos.