

# Hlavy text\*

Meno Priezvisko

Slovenská technická univerzita v Bratislave  
Fakulta informatiky a informačných technológií  
...@stuba.sk

11. október 2020

## Abstrakt

...

## 1 Nejaká časť

Z obr. 1 je všetko jasné.

Aj text môže byť prezentovaný ako obrázok. Stane sa z neho označný plávajúci objekt. Po vytvorení diagramu zrušte znak % pred príkazom `\includegraphics` označte tento riadok ako komentár (tiež pomocou znaku %).

Obr. 1: Rozhodujúci argument.

## 2 Iná časť

Základným problémom je teda... Najprv sa pozrieme na nejaké vysvetlenie (časť 2.1), a potom na ešte nejaké (časť 2.1).<sup>1</sup>

Môže sa zdať, že problém vlastne nejestvuje [?], ale bolo dokázané, že to tak nie je [?,?]. Napriek tomu, aj dnes na webe narazíme na všelijaké pochybné názory [?]. Dôležité veci možno *zdôrazniť kurzívou*.

### 2.1 Njaké vysvetlenie

Niekedy treba uviesť zoznam:

- jedna vec
- druhá vec

— x

---

\*Semestrálny projekt v predmete Metódy inžinierskej práce, ak. rok 2015/16, vedenie: Patrik Kozlík

<sup>1</sup>Niekedy môžete potrebovať aj poznámku pod čiarou.

– y

Ten istý zoznam, len číslovaný:

1. jedna vec
2. druhá vec
  - (a) x
  - (b) y

## 2.2 Ešte nejaké vysvetlenie

**Veľmi dôležitá poznámka.** Niekedy je potrebné nadpisom označiť odsek. Text pokračuje hneď za nadpisom.

## 3 Dôležitá časť

## 4 Ešte dôležitejšia časť

## 5 Koniec príbehu

## Literatúra