PS Softwareentwicklung und Projektmanagement

Konzeptbeschreibung

**Team:**

Name: Matrikelnummer

Name: Matrikelnummer

**Proseminargruppe:**

**Datum:**

# 1 Systemüberblick

* Kurze Beschreibung des Systems: Ziel, Zielgruppe, Akteure (wer benutzt das System?), Funktionalität
* Dieser Text kann auch für das Pflichtenheft verwendet werden

# 2 Use Cases

* Use Case Diagramm
* Kurze textuelle Beschreibung der Use Cases

# 3 Klassendiagramm

* Fachliches Klassendiagramm mit textueller Erklärung

# 4 SW-Architektur

* Komponentendiagramm
* Beschreibung der ausgewählten Technologien

# 5 GUI Prototyp

Kapitel 5 sollte die Kernfunktionalitäten anhand eines GUI Prototyps darstellen. Hierzu ist es nötig, einfache GUI Mockups zu zeichnen und diese zu beschreiben. Handschriftliches Zeichnen ist ausdrücklich erlaubt.

# 7 Projektplan

* Aufteilung der Verantwortlichkeiten im Team
* Grober Zeitplan mit Meilensteinen
  + In welchen Inkrementen wird das System implementiert (wann sind diese Inkremente fertig und welche Funktionalität ist in ihnen umgesetzt)? Bitte beachten Sie, dass ein Inkrement ein qualitätsgesichertes, lauffähiges Stück Software darstellt.
  + Welche anderen Aufgaben werden bis wann erledigt?