

Methoden und Werkzeuge des Software Engineering

Vorstellungsrunde

- Name
- Firma
- Erwartungen an die Veranstaltung

Themen der Vorlesung

- Grundlagen von Linux
- Grundlagen der Versionskontrolle
- Grundlegende Tools des Java Entwicklers
- Grundlagen von Virtualisierung und Container
- Grundlegende Tools und Prozesse zur Qualitätssicherung
 - Grundlegende Datenformate
- Präsentationen

Prüfungsleistung: Bewertung

- 1/3 Praktische Aufgabe
 - Aufgabenstellung erfolgt zur 4. Veranstaltung, da bis dahin die nötigen Grundlagen vermittelt wurden.
- 2/3 Präsentation

Prüfungsleistung: Präsentation

- Inhalt: Theorie + Praxisanteil
- Praxisanteil:
 - Demo
 - Projekt
 - Übung
- Gesamtzeit: 30 Minuten + 10 Minuten Q&A
- 5 Personen je Gruppe
- Verantwortlichkeit für Theorie- oder Praxisanteil

Präsentation: Bewertungskriterien

- Bewertungsgewichtung:
 - 50% Eigenleistung (Theorieteil/Praxisteil)
 - 50% Gruppenleistung
- Qualität der Präsentationfolien & abgegebenen Materialien
- Inhalt:
 - Fachliche Korrektheit
 - Umfang, Struktur & Gewichtung
 - Verständlichkeit
- Zeitmanagement

Themen

- Kubernetes
- Continuous Integration & Continuous Delivery
- Scrum
- TCO in the cloud
- Cloud Plattformen (AWS, GCP, ..)
- Open-Source (Community, Lizenzen, Prozess)
- 12 Factor Apps

Themen

- SAAS, FAAS, PAAS, IAAS was ist das?
- Blockchain
- Machine Learning
- Apache Kafka
- NoSQL Datenbanken (z.B. Redis)
- Protobuf
- .. eigene Vorschläge