

Paralleles Arbeiten mit Git

1. Bilden Sie zweier Gruppen.
 2. Einigen Sie sich wessen Repository Sie verwenden möchten
 3. Nutzen Sie ggf. **git clone** damit beide das gleiche Repository ausgecheckt haben
 4. Nutzen Sie beide **git pull** um den aktuellsten Stand zu erhalten
-

Kommilitone-1: Aktualisieren der Readme

1. Fügen Sie folgende Zeile der readme.md hinzu:
[Contributer](./contributer.md)
 2. Fügen Sie die Änderung dem Staging Bereich hinzu
 3. Commiten Sie Ihre Änderung, pushen diese aber noch nicht
-

Kommilitone-2: Hinzufügen der Contributer.md

1. Erstellen Sie eine Datei Namens contributer.md, welche Ihre Matrikel Nummern enthält
 2. Fügen Sie die neue Datei dem Staging Bereich hinzu
 3. Commiten Sie Ihre Änderung
 4. Pushen Sie Ihre Änderung
-

Kommilitone-1: Aktualisieren des Remote Repositories

1. Versuchen Sie nun Ihre Änderung zu pushen, dabei wird folgende Fehlermeldung entstehen:

```
git push origin master
To github.com:<Nutzer>/myfirstrepo.git
! [rejected]        master -> master (fetch first)
error: failed to push some refs to 'git@github.com:<Nutzer>/myfirstrepo.git'
hint: Updates were rejected because the remote contains work that you do
hint: not have locally. This is usually caused by another repository pushing
hint: to the same ref. You may want to first integrate the remote changes
hint: (e.g., 'git pull ...') before pushing again.
hint: See the 'Note about fast-forwards' in 'git push --help' for details.
```
2. Aktualisieren Sie ihre lokale Änderung mit **git pull origin master** dadurch erhalten Sie folgende Meldung:

```
git pull origin master
From https://github.com/<Nutzer>/myfirstrepo
* branch          master      -> FETCH_HEAD
Merge made by the 'recursive' strategy.
contributer.md | 2 ++
1 file changed, 2 insertions(+)
create mode 100644 contributer.md
```

Der Lokale Git Client hat die Änderungen automatisch für uns zusammengeführt. Dies funktioniert da wir unterschiedliche Dateien verändert haben. Bei Änderungen an gleichen Dateien benötigt Git hilfe um den Konflikt aufzulösen.