

## INFORME PRÁCTICA 5

Mi opinión sobre esta práctica es que es bastante útil aprender a utilizar la librería *cupy* para poder ejecutar código en GPU, así como el paquete *multiprocessing* que permite paralelizar. Sin embargo, lo que más interesante me ha resultado son las funciones *map* y *starmap*, que permiten realizar una función sobre todos los valores de un iterable. Se parecen bastante a la función *apply* de R.

Como aspecto negativo, he de destacar que algunas de las propuestas de la actividad extra no están muy claras, más concretamente la 2 y la 3. De hecho, intenté hacer la 2 y no tenía claro con qué función hacer la suma una vez había copiado el array a la GPU ni si tenía que medir también el tiempo que tardaba en copiar el array y luego traerlo de vuelta a la CPU.