

Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України
“Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського”
Факультет інформатики та обчислювальної техніки
Кафедра інформаційних систем та технологій

Лабораторна робота №3

із дисципліни «**Технології розроблення програмного забезпечення**»

Діаграма розгортання. Діаграма компонентів. Діаграма взаємодій та
послідовностей

Варіант №5. Аудіоредактор

Виконав
студент групи ІА–24
Криворучек В.С.

Перевірив
викладач
Мягкий М.Ю.

Зміст

Мета	3
Теоретичні відомості.....	3
Хід роботи	5
Діаграма розгортання	6
Діаграма компонентів	7
Діаграма послідовностей	8
Висновок.....	9

Мета: Вивчення основних принципів побудови та проектування програмних систем з використанням діаграм розгортання, діаграм компонентів, діаграм взаємодій та послідовностей

Теоретичні відомості

Діаграма розгортання (Deployment Diagram)

Діаграми розгортання показують фізичне розташування елементів системи, демонструючи, на якому обладнанні працює програмне забезпечення. Головні елементи діаграми — вузли, які пов'язані між собою інформаційними шляхами. Вузли бувають двох типів: пристрої (фізичне обладнання, як-от комп'ютери) і середовище виконання (програмне забезпечення, яке може включати інше). В узлах можна деталізувати артефакти, наприклад, компоненти чи класи. Проте така деталізація рідко потрібна, оскільки вона може змістити фокус із розгортання системи на її структуру.

Діаграма компонентів (Component Diagram)

Ця діаграма показує систему, розбиту на модулі. Є три типи діаграм компонентів: логічні, фізичні й виконавчі. Найчастіше використовують логічне розбиття, коли система уявляється як набір автономних модулів, які можуть взаємодіяти між собою. Наприклад, система продажів може складатися з каси, черги повідомлень, сервера продажів і системи обліку. Компоненти можуть належати до різних фізичних вузлів, проте взаємозамінність робить їх гнучкими для клієнтів. У фізичному поділі кожен компонент може бути розташований на окремому сервері чи комп'ютері, але такий підхід застарів і зазвичай замінюється діаграмами розгортання. Виконавчі діаграми описують компоненти як файли, наприклад, .exe чи бази даних.

Діаграма діяльності (Activity Diagram)

Цей тип діаграм моделює виконання операцій, їх логіку і порядок переходів між діями. Діяльність — це набір обчислень, які приводять до

певного результату. Графічно вона схожа на діаграми станів, але кожне її стан — це виконання конкретної операції. Дія, завершуючись, передає керування наступному стану. Стан 4 дії зображається прямокутником із заокругленими кутами, всередині якого вказується унікальне ім'я дії. Якщо дія складна, вона може бути представлена як піддіяльність, яка позначається спеціальною піктограмою.

Діаграма послідовності (Sequence Diagram)

Ця діаграма показує взаємодію об'єктів у часі. На вертикальній осі розташовані лінії життя об'єктів, які позначають час їх існування в системі. Ініціатор взаємодії знаходиться зліва. Об'єкти можуть бути створені або знищені в будь-який момент. Знищення позначається символом "X". Лінії взаємодії між об'єктами відображають обмін повідомленнями, їх порядок і час виконання.

Хід роботи

1. Ознайомитися з короткими теоретичними відомостями.
2. Розробити діаграму розгортання для проектованої системи.
3. Розробити діаграму компонентів для проектованої системи.
4. Розробити діаграму послідовностей для проектованої системи.
5. Скласти звіт про виконану роботу..

Діаграма розгортання

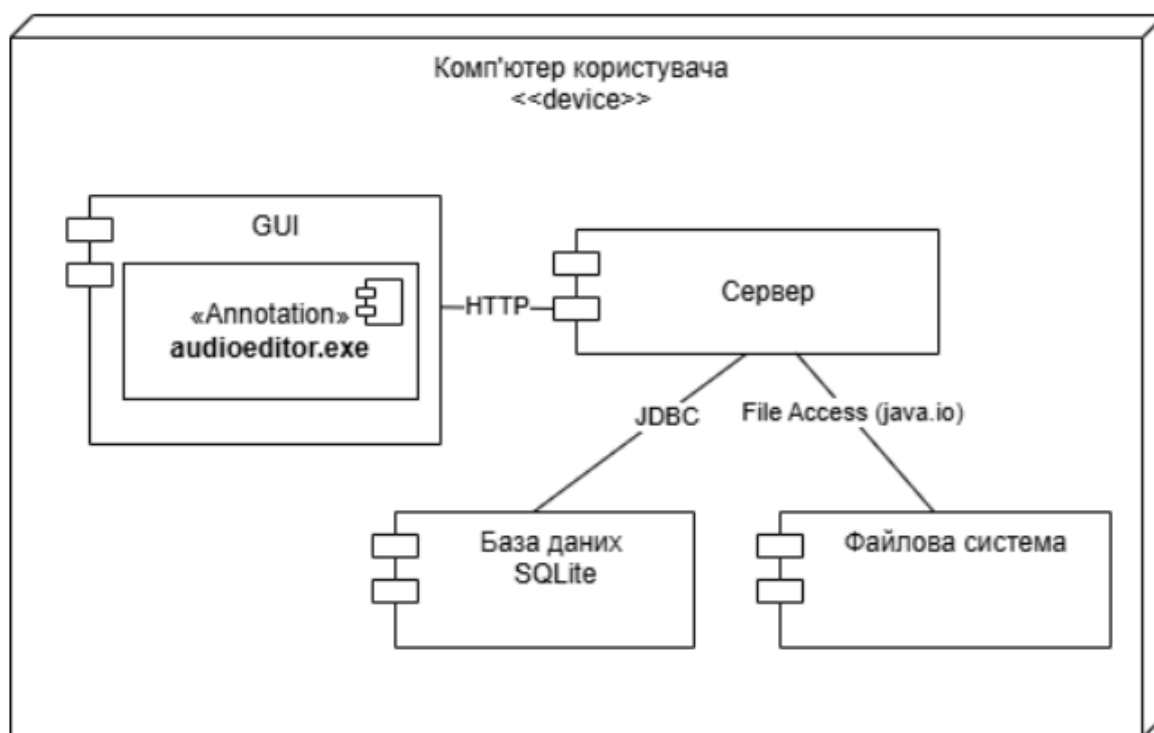


Рисунок 1. Діаграма розгортання

Діаграма розгортання демонструє архітектуру аудіоредактора, який розгорнуто на комп'ютері користувача, із взаємодією між різними компонентами. Основний пристрій позначено як Комп'ютер користувача (позначений <>). На цьому пристрої розгорнуто GUI (графічний інтерфейс користувача), який взаємодіє із серверною частиною. GUI включає виконуваний файл аудіоредактора, що забезпечує інтерфейс та основний функціонал для користувача. GUI надсилає запити до компонента Сервер, який відповідає за виконання основної бізнес-логіки та обробку даних. Сервер має доступ до двох ресурсів: База даних SQLite, до якої сервер звертається через JDBC для зберігання та отримання даних; файлова система, з якою сервер працює через механізми доступу до файлів, наприклад, для читання та збереження аудіофайлів.

Діаграма компонентів

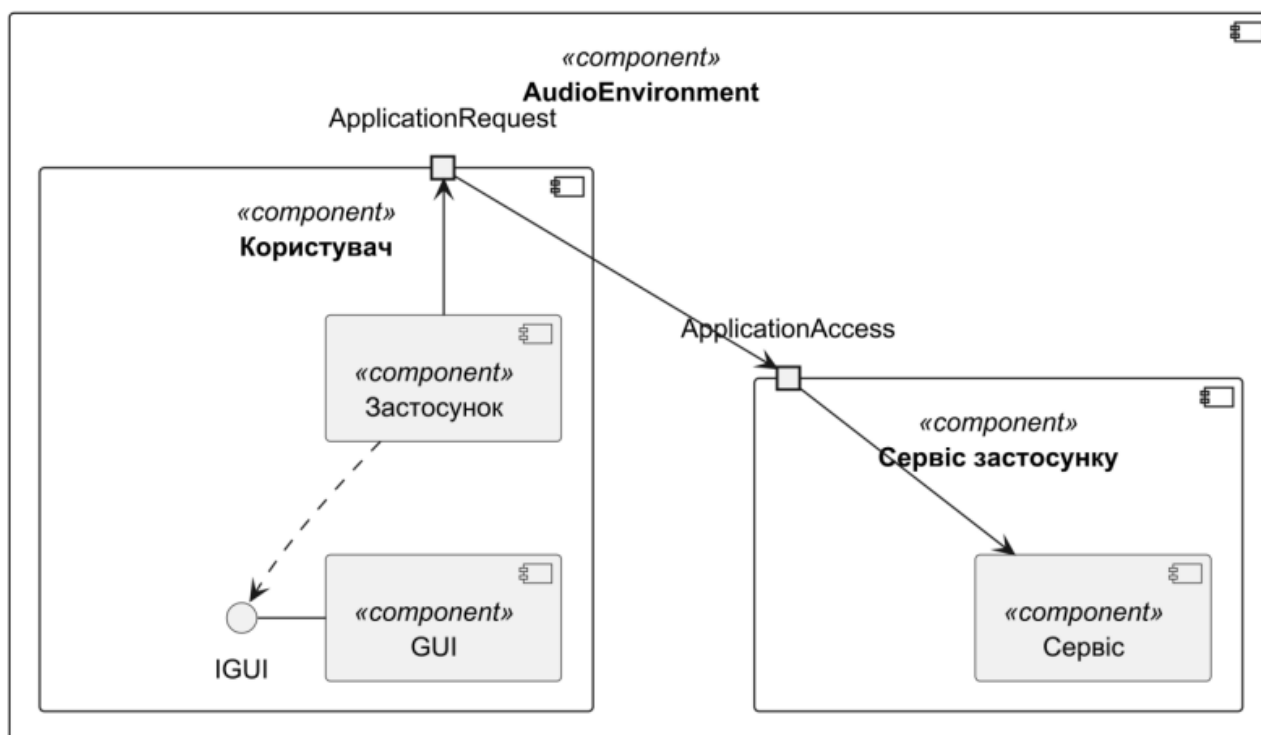


Рисунок 2. Діаграма компонентів

Ця діаграма відображає взаємодію між користувачем, застосунком, GUI, та сервісною частиною системи у вигляді компонентної архітектури. У складі компонента **AudioEnvironment** виділено три основні частини: **Користувач**, **Застосунок**, і **Сервіс застосунку**. **Користувач** взаємодіє із системою через компонент **GUI**, який інкапсулює графічний інтерфейс користувача. **GUI** реалізує інтерфейс **IGUI**, забезпечуючи доступ до функціоналу, який представлений у застосунку. **Застосунок** через **ApplicationRequest** надсилає запити на доступ до можливостей системи, зокрема, до сервісної частини. **Застосунок** напряму пов'язаний із **GUI** через інтерфейс **IGUI**, що дозволяє оновлювати відображення та отримувати дані від користувача. У сервісній частині виділено компонент **Сервіс**, який відповідає за виконання запитів застосунку. **Застосунок** взаємодіє з цим компонентом через **ApplicationAccess**, забезпечуючи доступ до внутрішніх ресурсів або логіки системи.

Діаграма послідовностей

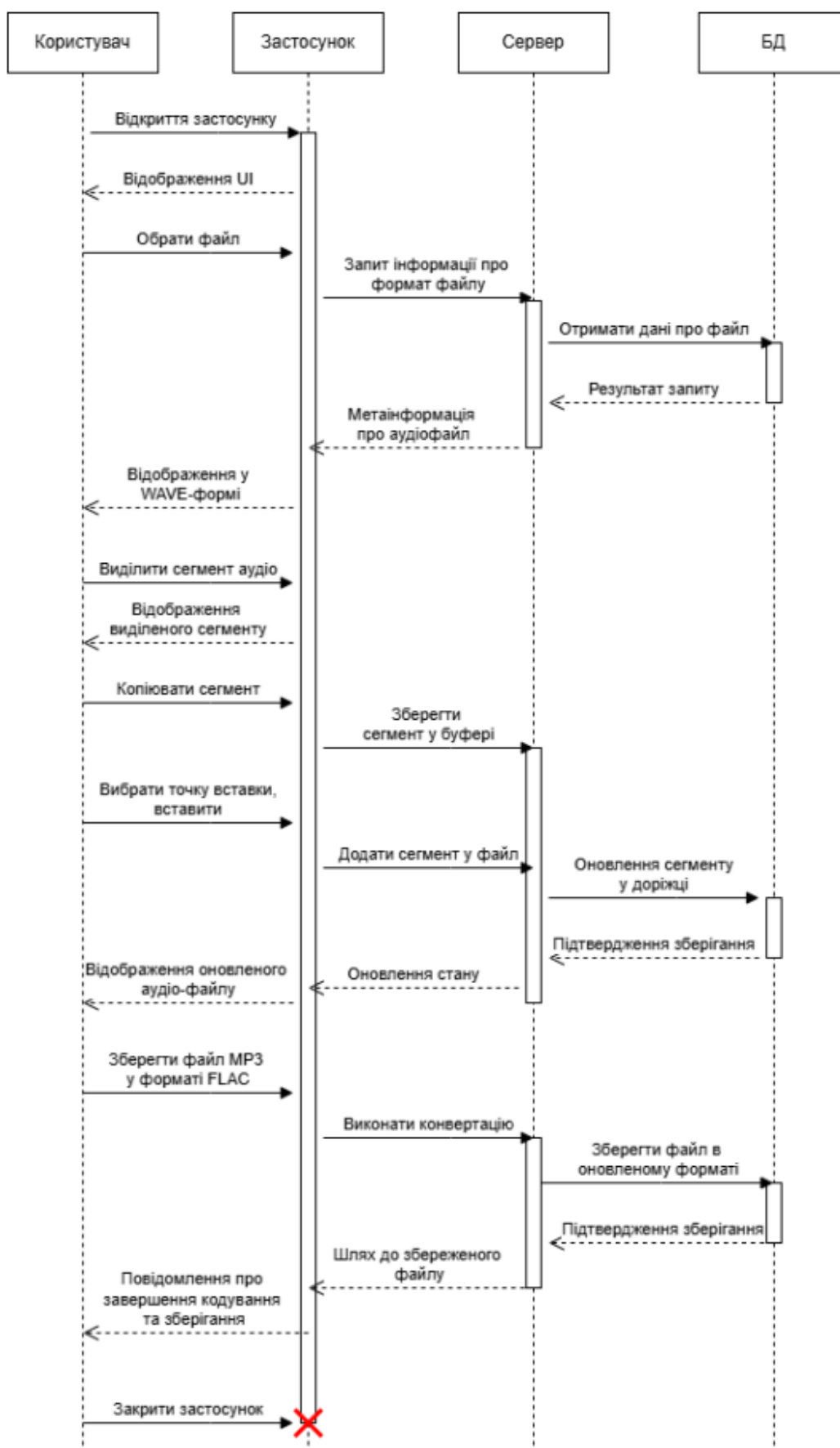


Рисунок 3. Діаграма послідовностей

На діаграмі послідовностей зображено процес роботи користувача з аудіоредактором, який включає взаємодію між користувачем, застосунком, сервером і базою даних. Процес починається з відкриття застосунку, після чого відображається графічний інтерфейс. Користувач обирає аудіофайл для роботи, і застосунок надсилає запит на сервер для отримання метаданих про формат файлу. Сервер звертається до бази даних, отримує дані про файл і передає їх назад до застосунку. Далі застосунок відображає аудіофайл у вигляді WAVE-форми. Користувач виконує різні операції над аудіофайлом, зокрема виділення, видалення сегментів, копіювання сегментів у буфер, а також вибір точки вставки і додавання сегменту до іншої частини файлу. Усі зміни відображаються у застосунку, оновлюючи стан файлу. Після редагування користувач може зберегти файл у форматі FLAC. Для цього застосунок передає дані серверу, де виконується 7 конвертація, після чого файл зберігається в новому форматі в базі даних або файловій системі. Сервер підтверджує успішне збереження і передає шлях до збереженого файлу застосунку, який повідомляє користувача про завершення операції. Після цього користувач закриває застосунок, завершуючи роботу. Описаний процес зображено на Рисунок 3

Висновок

У ході виконання роботи було проведено аналіз основних теоретичних аспектів, пов'язаних із розробкою діаграм у рамках моделювання систем за допомогою UML.

Було виконано наступні завдання:

1. Розроблено діаграму розгортання, яка показує фізичну архітектуру системи, зокрема розподіл програмних компонентів між апаратними вузлами та зв'язки між ними.
2. Розроблено діаграму компонентів, яка відображає логічну архітектуру системи, демонструючи залежності між основними модулями та компонентами програмного забезпечення.

3. Розроблено діаграму послідовностей, що деталізує взаємодію об'єктів у системі під час виконання ключових сценаріїв.
4. Сформовано звіт, у якому узагальнено результати роботи, представлено створені діаграми та пояснено їхнє призначення.

Завдяки виконанню цих завдань вдалося досягти таких результатів:

- Візуалізовано ключові аспекти архітектури системи, що дозволяє краще зрозуміти її структуру та взаємодію компонентів.
- Створені діаграми можуть бути використані для комунікації між членами команди, документації проекту та подальшого впровадження системи.
- Розроблені моделі слугуватимуть основою для вдосконалення проектованої системи на етапі її впровадження.

Таким чином, виконання цієї роботи сприяло поглибленню знань у сфері моделювання інформаційних систем, а також практичному застосуванню UML для проектування архітектури систем.