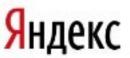
## Яндекс



# Как за час сделать недельную работу

Antony Polukhin Полухин Антон

Автор Boost библиотек TypeIndex, DLL, Stacktrace Maintainer Boost Any, Conversion, LexicalCast, Variant Представитель PГ21, ISO WG21 national body

## О чём поговорим?

## О чём поговорим

Полу-готовые решения в С++

## О чём поговорим

- Полу-готовые решения в С++
  - Ускоряем программу в пару шагов

### Стандартная библиотека

Шаблоны

Шаблоны

STD::Vector<int> IGno;

```
Шаблоны
```

STD::Vector<int> igno;

STRUCT UNPREDICTABLE\_THING; STD::VECTOR<UNPREDICTABLE\_THING> IGN1;

Шаблоны



Шаблоны Эрс:

NAMESPACE QWE\_QWE\_BAR C

STRUCT MY\_MEGA\_TYPE\_THING;

```
Шаблоны
ЭDL:
```

```
NAMESPACE OME OME BAK C
```

```
STRUCT MY_MeGA_TYPe_THING;
```

INLINE STD::OSTREAM& OPERATOR<<( STD::OSTREAM& OS, CONST MY\_MEGA\_TYPE\_THING& V);

Шаблоны ЭОС:

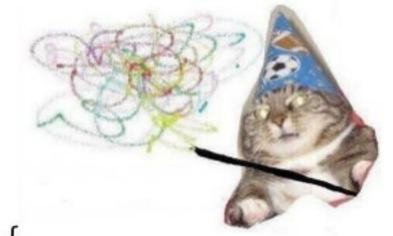
NAMESPACE OLOLO C

```
VOID ADL_EXAMPLE() (
STD::COUT <<
QWE_QWE_BAR::MY_MEGA_TYPE_THING();
)
```

Шаблоны ЭDL СРЕТЬ и прочее

Шаблоны арь среть и прочее <==== char\_traits

### Хранить строки в нижнем регистре



```
template <class Char>
struct lchar_traits : public std::char_traits<Char> {
    static void assign(Char& c1, const Char& c2) { c1 = std::tolower(c2);
    static Char* move(Char* s1, const Char* s2, std::size_t n) {
        for (std::size_t i = 0; i < n; ++i)</pre>
            assign(s1[i], s2[i]);
        return s1;
```

```
template <class Char>
using lbasic_string = std::basic_string<Char, lchar_traits<Char> >;
using lstring = lbasic_string<char>;
using lwstring = lbasic_string<wchar_t>;
```

```
template <class Char>
using lbasic_string = std::basic_string<Char, lchar_traits<Char> >;
using lstring = lbasic_string<char>;
using lwstring = lbasic_string<wchar_t>;
template <class Char, class Traits, class Char2>
std::basic_ostream<Char, Traits>& operator<<(
    std::basic_ostream<Char, Traits>& os, const lbasic_string<Char2>&
str)
{ return os.write(str.data(), str.size()); }
```

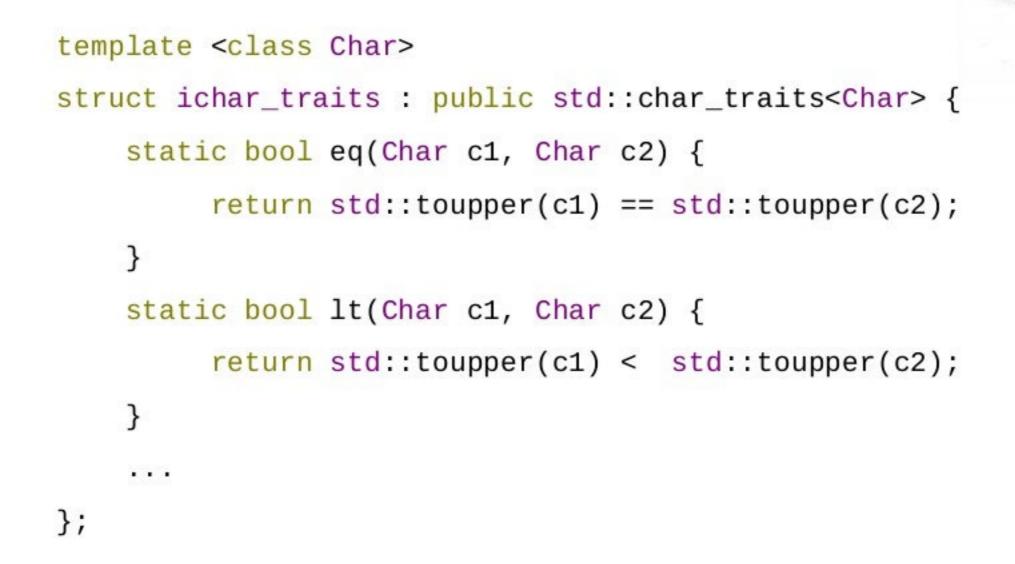
```
lstring s1 = "Hello";
lstring s2 = "heLLo";
if (s1 == s2)
    std::cout << s1 << " and " << s2 << " are equal\n";</pre>
```

Выведет: hello and hello are equal

```
lwstring s1 = L"Hello";
lwstring s2 = L"heLLo";
if (s1 == s2)
    std::wcout << s1 << " and " << s2 << " are equal\n";</pre>
```

Выведет: hello and hello are equal

## Сравнивать строки без учёта регистра



```
. . .
static int compare(const Char* s1, const Char* s2, 3120_c 11, 1
    for (; n-- != 0; ++s1, ++s2)
        if (std::toupper(*s1) < std::toupper(*s2)) return -1;</pre>
        else if (std::toupper(*s1) > std::toupper(*s2)) return 1;
    return 0;
static const char* find(const Char* s, int n, Char a) {
    for (a = std::toupper(a); n-- != 0; ++s)
        if (std::toupper(*s) == a) return s;
    return nullptr;
```

```
template <class Char>
using ibasic_string = std::basic_string<Char, ichar_traits<Char> >;
using istring = ibasic_string<char>;
using iwstring = ibasic_string<wchar_t>;
```

```
template <class Char>
using ibasic_string = std::basic_string<Char, ichar_traits<Char> >;
using istring = ibasic_string<char>;
using iwstring = ibasic_string<wchar_t>;
template <class Char, class Traits, class Char2>
std::basic_ostream<Char, Traits>& operator<<(
    std::basic_ostream<Char, Traits>& os, const ibasic_string<Char2>&
str)
    return os.write(str.data(), str.size());
```

```
istring s1 = "Hello";
istring s2 = "heLLo";
if (s1 == s2)
    std::cout << s1 << " and " << s2 << " are equal\n";</pre>
```

Выводит: Hello and heLLo are equal

```
iwstring s1 = L"Hello";
iwstring s2 = L"heLLo";
if (s1 == s2)
    std::wcout << s1 << " and " << s2 << " are equal\n";</pre>
```

Выводит: Hello and heLLo are equal

## Сравнивать без учёта регистра — бонус!

### Сравнивать без учёта регистра — бонус!

```
template <class Char>
using ibasic_string_view = std::basic_string_view<Char,</pre>
ichar_traits<Char> >;
using istring_view = ibasic_string_view<char>;
using iwstring_view = ibasic_string_view<wchar_t>;
template <class Char, class Traits, class Char2>
std::basic_ostream<Char, Traits>& operator<<(
    std::basic_ostream<Char, Traits>& os, const
ibasic_string_view<Char2>& str)
```

32 / 63

## Сравнивать без учёта регистра — бонус!

```
iwstring_view s1 = L"Hello";
iwstring_view s2 = L"heLLo";
if (s1 == s2)
    std::wcout << s1 << " and " << s2 << " are equal\n";</pre>
```

Выводит: Hello and heLLo are equal

## <algorithm>

## Сделайте чтоб было быстро!

#### «О» большое

"О" большое <sup>−</sup> время работы алгоритма / функции в зависимости от количества входных элементов **№** 

"О" большое <sup>−</sup> время работы алгоритма / функции в зависимости от количества входных элементов **№** 

```
"О" большое ⁻ время работы алгоритма ∕ функции в зависимости
от количества входных элементов N
FOR (SIZE_T I = 0; I < N; ++I)
                                                      =>
O[N]
 FOR (SIZE_T I = 0; I < N; ++I)
         FOR (SIZE_T J = 0; J < N; ++J)
=> O[N<sub>2</sub>]
```

N	N*log(N)	N*N
2	2	4
4	8	16
8	24	64
16	64	256
32	160	1,024
64	384	4,096
128	896	16,384
256	2,048	65,536
512	4,608	262,144
1,024	10,240	1,048,576

```
STD::SORT =>
O( N°LOG<sub>2</sub>(N) )
```

STD::PARTIAL SORT

OC NII OC (C) 1

```
STD::SORT
                                =>
OC N°LOG_CN3 3
STD::STABLE SORT
OC N°LOG_2(N) )
STD::MINMAX_ELEMENT
                         => O( N )
STD::NTH_ELEMENT
                            => ~ O[ N ]
```

42 / 63

=>

# std::nth\_element(beg, mid, end)

- Выставить значение по итератору ППП так чтобы:
  - Если отсортировать [Вес, епр] то значение **пір** не изменится
  - Слева от ППО значения большие или равные ППО
  - Справа от ППО значения меньшие или равные ППО
  - 4031259876@

## std::nth\_element(beg, mid, end)

- Выставить значение по итератору ППГ так чтобы:
  - Если отсортировать [ВСБ, СПО] то значение **ПІ**О не изменится
  - Слева от ППО значения большие или равные ППО
  - Справа от ППО значения меньшие или равные ППО
  - 4031259876@
  - 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 @

### std::nth\_element

- Найти 🗲 людей с наименьшим балансом
  - STD::NTH\_ELEMENT(V.BEGINC), V.BEGIN() + 4, V.END());

- Найти 🗲 людей с наибольшим балансом
- STD::NTH\_ELEMENT(V.BEGIN(), V.BEGIN()
  + 4, V.END(), STD::GREATER<>C);
- Найти допозвонившего

# std::partial\_sort(beg, mid, end)

Выставить значение по итератору ПІР так чтобы:

[Веб, ПІР] не изменятся, если отсортировать [Веб, епр]

[Веб, ПІР] - отсортированы

0 1 2 3 4 9 5 8 7 6 @

### std::partial\_sort

Распределить **Б** призовых мест по наименьшему кол<sup>-</sup>ву штрафных балов

STD::PARTIAL\_SORT(V.BeGIN(), V.BeGIN() + 5, v.enp());

- Покарать 🗲 школьников, пришедших последними на урок
- STD::PARTIAL\_SORT(V.BEGIN(), V.BEGIN()
- + 5, V.end(), STD::GREATER<>C);

### std::minmax\_element

Найти самого бедного и самого богатого клиента банка

STD::MINMAX\_ELEMENT(V.BEGIN(), V.END());

STD::COUT << 'MM.FIRST << ' ' << 'MM.SECOND << '\N';

# Внимание. Вопрос:

Как получить сортированный список из 10 человек с балансом на счету близким с к медиане?

(Как отсортировать всех по балансу и выбрать 10 человек из серединки).

```
auto it = v.begin() + v.size() / 2 - 5;
```

```
auto it = v.begin() + v.size() / 2 - 5;
const auto f = [](const auto& v1, const auto& v2) {
    return v1.balance() < v2.balance();
};</pre>
```

```
auto it = v.begin() + v.size() / 2 - 5;
const auto f = [](const auto& v1, const auto& v2) {
    return v1.balance() < v2.balance();
};
std::nth_element(v.begin(), it, v.end(), f);</pre>
```

```
auto it = v.begin() + v.size() / 2 - 5;
const auto f = [](const auto& v1, const auto& v2) {
    return v1.balance() < v2.balance();
};
std::nth_element(v.begin(), it, v.end(), f);
std::partial_sort(it + 1, it + 10, v.end(), f);</pre>
```

# O(N\*log(10)) vs O(N\*log(N))

N	N*log(10) N+(N/2-1)*log <sub>2</sub> (9)	N*log(N)	N*log(N) – N*log(10)
10	33	33	0
16	53	64	11
512	1,701	4,608	2,907
16,384	54,426	229,376	174,950
524,288	1,741,647	9,961,472	8,219,825
16,777,216	55,732,705	402,653,184	346,920,479

# Гетерогенные сравнения

### Компараторы

```
struct person;
bool operator<(const person& p, const std::string& name);
bool operator<(const std::string& name, const person& p);</pre>
```

### Компараторы

```
struct person;
bool operator<(const person& p, const std::string& name);</pre>
bool operator<(const std::string& name, const person& p);
std::set<std::string> users = get_users();
person p = get_some_person();
std::cout << *users.find(p) << std::endl; // P.S.: .find(p) никогда не
.end()
```

### Компараторы

```
main.cpp:186:31: error: no matching function for call to
'std::set<std::basic_string<char> >::find(person&)'
std::cout << *users.find(p) << std::endl; //P.S.: .find(p) никогда не
.end()
Λ
In file included from /usr/include/c++/6/set:61:0,
from ../experiments/dll4/urgent/corehard_sprint_2017/main.cpp:126:
/usr/include/c++/6/bits/stl_set.h:692:7: note: candidate: std::set<_Key,
_Compare, _Alloc>::iterator std::set<_Key, _Compare, _Alloc>::find(const
key_type&) [with _Key = std::basic_string<char>; _Compare =
std::less<std::basic_string<char> >; _Alloc =
std::allocator<std::basic_string<char> >; std::set<_Key, _Compare,
```

#### std::less<Something> vs std::less<>

```
struct person;
bool operator<(const person& p, const std::string& name);</pre>
bool operator<(const std::string& name, const person& p);
std::set<std::string, std::less<>> users = get_users();
person p = get_some_person();
std::cout << *users.find(p) << std::endl; // P.S.: .find(p) никогда не
.end()
```

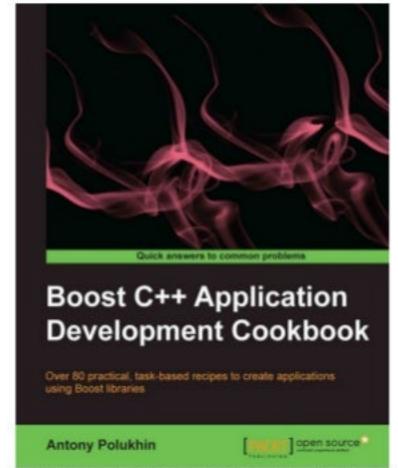
### std::less<Something> vs std::less<>

```
std::cout << *users.find(p) << std::endl; // P.S.: .find(p) никогда не .end()
```

Вывод: Daenerys Targaryen, The Unburnt, Queen of the Andals, the Rhoynar and the First Men, Queen of Meereen, Khaleesi of the Great Grass Sea, Breaker of Chains, Mother of Dragons.

# Спасибо! Вопросы?

HTTPS://STDCPP.RU
C++
PC21 C++ POCCUS



HTTP://APOLUKHIN.GITHUB.IO /BOOST\_COOKBOOK\_488005