







info@vivasoft.it

# Vivasoft Consulenza & Formazione





Vivasoft è un'azienda leader nel settore della tecnologia, specializzata nell'offrire soluzioni innovative basate su Microsoft. Con anni di esperienza nel mercato, siamo orgogliosi di essere partner certificati Microsoft, impegnati a supportare la trasformazione digitale delle imprese. Una gamma completa di prodotti Microsoft e corsi di formazione altamente qualificata, progettati per aiutare le aziende a ottimizzare i loro processi, migliorare la produttività e acquisire competenze avanzate nel mondo della tecnologia.





#### Modulo 1: Introduzione a C# e al .NET

Cos'è C# e a cosa serve
Panoramica del framework .NET
Installazione e configurazione dell'ambiente di sviluppo (Visual Studio, Visual Studio Code, etc.)
Primo programma in C# (Hello World)
Sintassi di base di C# (variabili, tipi di dati, operatori)
Compilazione e esecuzione di un programma C#

# Modulo 2: Fondamenti di Programmazione in C#

Tipi di dati primitivi e variabili Operatori matematici, logici e di confronto Controllo del flusso: if, else, switch, for, while, foreach Gestione degli errori con try-catch Gestione dell'input e output dell'utente (Console I/O) Funzioni e metodi Utilizzo delle stringhe in C#

# Modulo 3: Introduzione alla Programmazione Orientata agli Oggetti (OOP)

Cos'è la programmazione orientata agli oggetti Classi e oggetti Proprietà, metodi e costruttori Ereditarietà: concetto di classi base e derivate Polimorfismo: metodi sovrascritti e sovraccaricati Incapsulamento: accesso ai membri tramite getter e setter Abstratte e interfacce La classe Object e il metodo ToString()







#### Modulo 4: Lavorare con Collezioni e Strutture Dati

Array e Array multidimensionali List, Dictionary, Queue, Stack LINQ (Language Integrated Query) per la gestione delle collezioni Metodi di ordinamento e ricerca in collezioni Uso di foreach e altre iterazioni su collezioni Filtraggio e proiezione con LINQ

## Modulo 5: Gestione dei File e del Sistema di File in C#

Creazione, lettura e scrittura di file (FileStream, StreamReader, StreamWriter) Gestione delle eccezioni nei file Lettura e scrittura di file JSON e XML Uso di Directory e FileInfo Manipolazione dei file di configurazione (appsettings.json)

## Modulo 6: Programmazione Avanzata in C#

Delegati e eventi Espressioni Lambda Gestione della memoria con Garbage Collection Programmazione asincrona con async e await Task Parallel Library (TPL) Multithreading in C# Implementazione e gestione di risorse non gestite







#### Modulo 7: Database e C#

Introduzione a ADO.NET
Connessione a un database SQL Server con C#
Eseguire query SQL in C# (INSERT, SELECT, UPDATE, DELETE)
Lettura dei dati tramite SqlDataReader e DataSet
Utilizzo di ORM: Entity Framework Core
Gestione delle transazioni e delle connessioni

# Modulo 8: Sviluppo di Applicazioni Desktop con C#

Creazione di interfacce utente con WinForms Uso di controlli avanzati in WinForms Introduzione a WPF e XAML Gestione di eventi e binding dei dati in WPF Architettura MVVM (Model-View-ViewModel) Applicazioni con finestre multiple e dialoghi

### Modulo 9: Creazione di Applicazioni Web con C#

Introduzione ad ASP.NET Core MVC
Creazione di controller, modelli e viste
Gestione delle rotte e dei parametri URL
Autenticazione e autorizzazione con ASP.NET Core Identity
Creazione di API RESTful con ASP.NET Core Web API
Uso di Entity Framework per il database nelle applicazioni web
Integrazione con JavaScript, HTML e CSS nelle viste







## **Modulo 10: Test e Debugging in C#**

Tecniche di debugging in Visual Studio Test unitari con MSTest e NUnit Mocking con Moq Test di integrazione e di sistema Uso di strumenti di profilazione per ottimizzare le performance Creazione di test automatizzati per il codice

## Modulo 11: Pubblicazione e Distribuzione di Applicazioni C#

Creazione di un pacchetto di distribuzione (EXE, DLL)
Configurazione di un'applicazione per la distribuzione in produzione
Distribuzione su Azure, IIS e altri ambienti di hosting
Configurazione di CI/CD per applicazioni C#
Aggiornamenti e manutenzione delle applicazioni in produzione

# **Modulo 12: Progetto Finale**

Sviluppo di un progetto completo in C# (ad esempio, una semplice applicazione desktop o web) Pianificazione e progettazione dell'architettura Scrittura del codice, test e debugging Presentazione e revisione del progetto

