**Écrivons un peu de code de programmation Javascript pour mettre en pratique ce que nous avons appris ! Woohoo ! :-)**

**Temps pour terminer :** environ 30 minutes.

**Posez des questions dans les discussions si vous êtes bloqué ! Nous apprenons tous, et le fait de rester coincé puis de se décoller (même avec l'aide de quelqu'un) peut être une expérience d'apprentissage très précieuse !**

**Résumé :** Dans cette affectation, vous allez faire une boucle sur un tableau de noms et imprimer un nom hello ou goodbye ce nom dans la console du navigateur. Si le nom commence par une lettre j ou J, vous devez l'imprimer Goodbye JSomeName. Si le nom commence par une autre lettre, vous devez l'imprimer Hello SomeName.

Cependant, pour faire cette impression, vous devrez utiliser 2 bibliothèques fournies en externe dont le code n'est pas prêt à 100% à être utilisé. En utilisant les choses que nous avons apprises dans ce module, votre travail consistera à corriger le code dans ces bibliothèques.

Vous obtiendrez un code de démarrage avec lequel travailler toutes les étapes de ce que vous devez faire sont clairement énoncées pour vous.

Voici ce que vous devrez faire pour terminer le devoir :

1. **Plus** difficile : si vous voulez une affectation un peu plus difficile, copiez tout le contenu du fullstack-course4/assignments/assignment4/assignment4-solution-starter/harder dossier dans votre dossier conteneur de solutions nouvellement créé pour cette affectation, par exemple, «module4-solution».
2. **Plus facile** : si vous voulez une affectation un peu moins difficile, copiez tout le contenu du fullstack-course4/assignments/assignment4/assignment4-solution-starter/easierdossier dans votre dossier conteneur de solutions nouvellement créé pour cette affectation, par exemple, «module4-solution».   
     
   **REMARQUE : le code de démarrage fourni ne fonctionnera pas. C'est à vous de suivre les instructions pour le faire fonctionner.** Une fois que vous avez copié le code de démarrage de votre choix dans votre dossier de solution, ouvrez votre dossier de solution dans l'éditeur de code. **Ouvrez le script.jsfichier et suivez les étapes.**
3. Lorsque vous travaillez en permanence sur le devoir, utilisez la synchronisation du navigateur et laissez Chrome ouvert sur l'onglet Console des outils de développement Chrome. Vous y verrez probablement des erreurs pour commencer. Suivez les étapes décrites dans le code de démarrage et ces erreurs devraient disparaître lorsque vous avez terminé la dernière étape. Si vous voyez toujours des erreurs à ce stade ou si vous ne voyez pas la sortie que vous êtes censé voir, vous avez probablement fait une erreur quelque part, alors regardez-la et enquêtez.   
     
   N'oubliez pas, si vous êtes bloqué, posez des questions sur le forum de discussion du cours.
4. C'est ça!