PRACTICA PROGRAMACIÓN SERVICIOS Y PROCESOS - 2º DAM

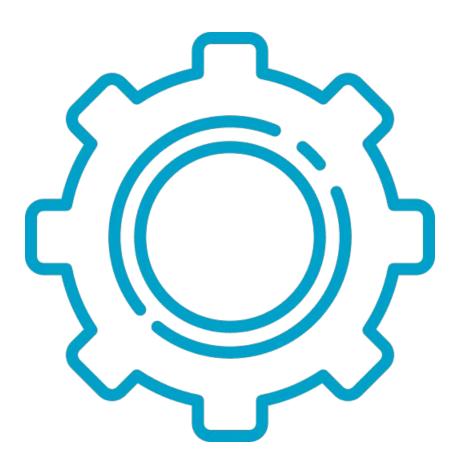
UT1. - Programación multiproceso

Apellidos: Gallego León

Nombre: José Enrique

Nº PC: PC personal

Fecha: 03/11/2023

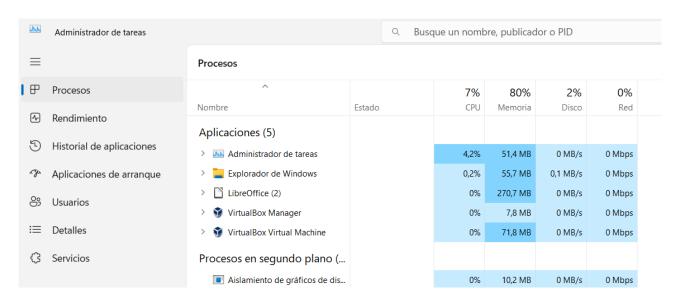


Ej. 1 – Identificando procesos. Trabajando con procesos en los S.O. - 1,5 ptos

- 1. Identifica tres procesos y tres servicios activos en tu ordenador.
- 2. Indica la información más importante: como nombre, PID y descripción.
- 3. Explica de forma detallada cómo has obtenido esta información, capturas del proceso (capturas de pantalla) y alternativas para obtener la información anterior.

Windows

1.) Para ver los distintos procesos del sistema podemos hacer lo siguiente: "Clic derecho sobre el icono de Windows>Administrador de tareas>Procesos"



Así podríamos ver los distintos procesos que se están ejecutando en el sistema. Tres de los procesos que podemos identificar serían los siguientes:

"Administrador de tareas", "Explorador de Windows" y "VirtualBox Manager".

Con respecto a los servicios:

"AarSvc (Agent Activation Runtime)", "AJRouter (Servicio de enrutador de AllJoyn)" y "Audiosrv (Audio de Windows)".

2.) En los servicios podemos identificar "*Nombre*", "*PID*", "*Descripción*", "*Estado*" y "*Grupo*", de los anteriores servicios tenemos la siguiente información.

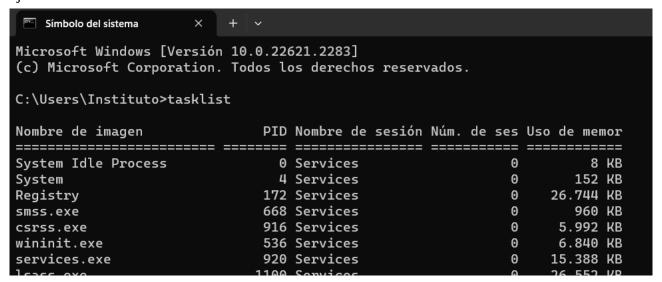
Nombre	PID	Descripción	Estado	Grupo
AarSvc		Agent Activation Runtime	Detenido	AarSvcGroup
AJRouter		Servicio de enrutador de AllJoyn	Detenido	LocalServiceNetworkRestricted
Audiosrv	3392	Audio de Windows	En ejecución	LocalServiceNetworkRestricted

3.) Existen varios métodos para identificar los distintos procesos que se están ejecutando en Windows. Lo podríamos hacer desde la opción del administrador de tareas de tareas, "Clic derecho sobre el icono de Windows>Administrador de tareas>Procesos"

Esta sería la manera sencilla de ver los procesos que se están ejecutando en el sistema, ahora veremos como acceder a la información sobre los distintos procesos y servicios desde la consola de Windows.

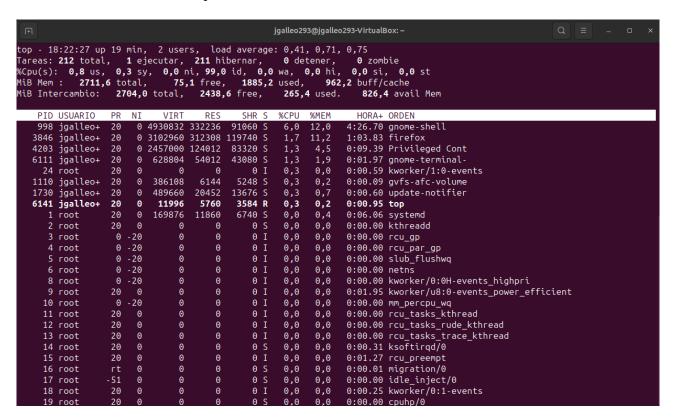
Para acceder a la consola de Windows podremos hacerlo desde el propio buscador pulsando sobre el icono de Windows, o presionando Tecla Window + R y escribiendo "*CMD*"

Una vez en el CMD escribiremos "*tasklist*" y ahí nos saldrán todos los procesos que se estan ejecutando en ese momento en el sistema.



Linux

1.) Para ver los procesos que se están ejecutando en Linux tendremos que hacerlo desde la consola de Linux con el comando "top".



Tres procesos a identificar:

"Firefox", "Gnome-shell" y "gnome-terminal".

Para ver los servicios tendríamos que poner en la consola el comando "ls" desde el directorio

"/etc/init.d".

```
galleo293@jgalleo293-VirtualBox:-$ su
contraseña:
u: Fallo de autenticación
galleo293@jgalleo293-VirtualBox:-$ su
contraseña:
u: Fallo de autenticación
galleo293@jgalleo293-VirtualBox:-$ service -- status-all
-: unrecognized service
galleo293@jgalleo293-VirtualBox:-$ ce /etc/init.d
e: no se encontró la orden
galleo293@jgalleo293-VirtualBox:-$ cd /etc/init.d
galleo293@jgalleo293-VirtualBox:/etc/init.d$ ls
lsa-utils dbus openyn udev
nacron gdm3 plymouth ufw
pparmor grub-common plymouth-log unattended-upgrades
upport hwclock.sh procps uuidd
vahi-daemon irqbalance rsync whoopsie
vahi-daemon irqbalance rsync whoopsie
vahi-daemon kerneloops saned x11-common
console-setup.sh keyboard-setup.sh speech-dispatcher
cron kmod spice-vdagent
ups open-vm-tools sssd
galleo293@jgalleo293-VirtualBox:/etc/init.d$
```

Tres de los servicios que podemos ver son:

```
"Openvpn", "dbus" y "Bluetooth".
```

2.) Para ver más información sobre los servicios en Linux debemos usar el mismo comando añadiendo "-*l*" de la siguiente manera:

```
jgalleo293@jgalleo293-VirtualBox: /etc/init.d
galleo293@jgalleo293-VirtualBox:/etc/init.d$ ls -l
otal 152
rwxr-xr-x 1
            root root 5623 nov 23
                                    2022 alsa-utils
                      2055 feb
                                8
                                    2023 anacron
wxr-xr-x 1 root root
                                    2022 apparmor
                       3740 dic 10
wxr-xr-x 1 root root
                            abr 12 18:01 apport
 wxr-xr-x 1 root root 2401
                                    2022 avahi-daemon
                            iun
            root root
                       2968
                            nov
                                    2022 bluetooth
                      1235
                            feb 24
                                    2023 console-setup.sh
    -xr-x 1 root root
 wxr-xr-x 1 root root 3062
                            nov 14
                                    2022 cron
    xr-x 1 root root
                       2804
                            mar
                                    2023 cups
                      3152 ene
                                27
                                    2022 dbus
 wxr-xr-x 1 root root
          1 root root 3029
                            abr
                                     2023 gdm3
```

Aquí podemos ver el total de servicios que tiene el sistema, el nombre de cada servicio, donde se encuentran, la fecha de instalación, etc.

3.) Para obtener la información anterior tendríamos que abrir la consola o terminal de Linux, ahí para poder ver todos los procesos podemos usar el comando top, pero si queremos poder gestionar la información que nos muestran de los procesos debemos instalar el comando "htop". Esto se hace con el siguiente comando: "sudo apt-get install htop". Una vez hecho esto podremos ejecutar htop

Para los servicios desde la terminal o consola tendremos que situarnos en el directorio, *"/etc/init.d"* y ahí escribimos *"ls -l"* para que nos muestre información detallada sobre los servicios de Linux.

Ej. 2 – Comunicación entre procesos. Redireccionando la E/S de procesos en el shell del S.O. - 1,5 ptos

• 1. Explica los operadores de redireccionamiento existentes en los sistemas operativos y pon un ejemplo de su posible uso. En la explicación se incluirán capturas de pantalla que demuestren la realización de la tarea.

Los operadores de redireccionamiento son caracteres especiales que se pueden utilizar en conjunto con los comandos que se escriben en la consola, se utilizan para redirigir la entrada o la salida del comando.

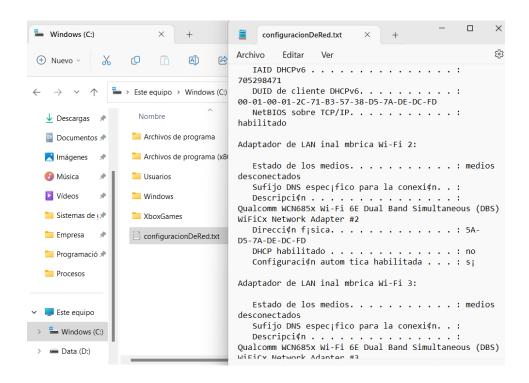
Existen varios caracteres especiales tanto en Windows como Linux para el redireccionamiento, aunque los más utilizados son los símbolos ">" y "<". Estos tienen distintas variaciones, adjunto una tabla con los caracteres especiales de redireccionamiento más usados, veremos también algunos ejemplos con estos operadores de redireccion:

Windows (Operadores de redireccion)

Redirection Operators Cheat Sheet					
Redirection Operator					
>	The greater-than sign is used to send to a file, or even a printer or other device, whatever information from the command would have been displayed in the Command Prompt window had you not used the operator.	assoc > types.txt			
>>	The double greater-than sign works just like the single greater-than sign but the information is appended to the end of the file instead of overwriting it.	ipconfig >> netdata.txt			
<	The less-than sign is used to read the input for a command from a file instead of from the keyboard.	sort < data.txt			
I	The vertical pipe is used to read the output from one command and use it for the input of another.	dir sort			

El comando "*ipconfig*" en Windows, se nos muestra la configuración de la red a la que pertenecemos, con el operador de redirección ">" podemos pasar esa configuración por ejemplo a un documento de texto y guardar la información ahí.

```
Administrador: Símbolo del sistema
 DHCP habilitado . . .
                                      : 51
 Configuración automática habilitada . . . : sí
 Vínculo: dirección IPv6 local. . . :
 Dirección IPv4. . . . . . . . . . . . . . . . .
 Máscara de subred . . . . . . . . . . . . .
 Concesión obtenida. . . . . . . . . . . . . . . .
                                       : martes, 10 de octubre de 2023 8:19:21
                                       : miércoles, 18 de octubre de 2023 8:07:15
 La concesión expira . . . . . .
 Puerta de enlace predeterminada
 Servidor DHCP . . . . . . . . .
 IAID DHCPv6 . . .
 DUID de cliente DHCPv6. . . . . . . . .
 Servidores DNS. . . . . . . . . . . . . :
 NetBIOS sobre TCP/IP. . . . . . . . : habilitado
daptador de Ethernet Conexión de red Bluetooth:
 Estado de los medios. . . .
 Sufijo DNS específico para la conexión. . :
               . . . . . . . . . . . . . . . Bluetooth Device (Personal Area Network)
 Descripción .
 Dirección física.
 DHCP habilitado . .
 Configuración automática habilitada .
 \Windows\System32>ipconfig/all>C:\configuracionDeRed.txt
```



También podríamos utilizar el operador de redireccion "|" para copiar al portapapeles la información de ipconfig.



Para poder moverte por la consola de Windows existen distintos comandos que te muestran información muy interesante sobre el sistema o también te permiten crear distintos archivos y/o ficheros en el sistema. Veamos algunos de ellos:

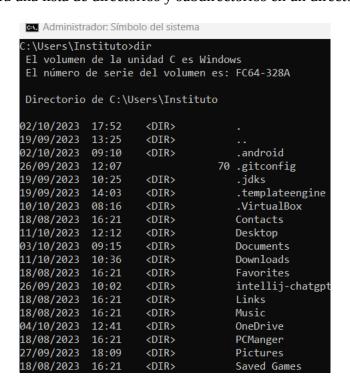
Comando "help" muestra todo los tipos de comandos que hay en la consola

Administr	ador: Símbolo del sistema				
C:\Windows\	System32>help				
Para obtene	r más información acerca de un comando específico, escriba HELP				
seguido del nombre de comando					
ASSOC	Muestra o modifica las asociaciones de las extensiones				
	de archivos.				
ATTRIB	Muestra o cambia los atributos del archivo.				
BREAK	Establece o elimina la comprobación extendida de Ctrl+C.				
BCDEDIT	Establece propiedades en la base de datos de arranque para				
	controlar la carga del arranque.				
CACLS	Muestra o modifica las listas de control de acceso (ACLs)				
	de archivos.				
CALL	Llama a un programa por lotes desde otro.				
CD	Muestra el nombre del directorio actual o cambia a otro				
	directorio.				
CHCP	Muestra o establece el número de página de códigos activa.				
CHDIR	Muestra el nombre del directorio actual o cambia a otro				
	directorio.				
CHKDSK	Comprueba un disco y muestra un informe de su estado.				
CHKNTFS	Muestra o modifica la comprobación de disco al arrancar.				
CLS	Borra la pantalla.				
CMD	Inicia una nueva instancia del intérprete de comandos				
	de Windows				
COLOR	Establece los colores de primer plano y fondo predeterminados				
	de la consola.				
COMP	Compara el contenido de dos archivos o un conjunto de archivos.				

Comando "tree" sirve para mostrar los directorios existentes en el sistema

```
Administrador: Símbolo del sistema
C:\Windows\System32>tree
Listado de rutas de carpetas para el volumen Windows
El número de serie del volumen es FC64-328A
   -0409
   -1028
   -1029
   -1031
   -1033
   -1036
    -1040
   -1041
   -1042
   -1045
   -1046
   -1049
   -1055
    2052
    -3082
    A-Volute
       —AGSConfigurator
            -NahimicAP04
            -NahimicV3
    AdvancedInstallers
```

Comando "dir" muestra una lista de directorios y subdirectorios en un directorio elegido



Comando "cd" sirve para moverse entre carpetas del sistema con la consola

```
C:\Users\Instituto>cd ..

C:\Users>cd C:\Users\Public

C:\Users\Public>
```

Linux (Operadores de redireccion)

Símbolo	Descripción				
>	Redirecciona stdout hacía un archivo. Lo crea si no existe, si existe lo sobreescribe.				
	ls -1 > lista.txt (La salida del comando se envía a un archivo en vez de la terminal.)				
>>	Redirecciona stdout hacía un archivo. Lo crea si no existe, si existe concatena la salida al final de este.				
	ps -ef >> procesos.txt (Concatena al archivo procesos.txt la salida del comando.)				
<	Redirecciona stdin desde un archivo. El contenido de un archivo es la entrada o input del comando.				
	mail user < texto.txt (El cuerpo del correo a enviar proviene desde un archivo, en vez del teclado).)				
2>	Redirecciona stderr hacía un archivo. Crea (>) o concatena (>>) la salida de errores a un archivo. (ver				
2>>	ejemplos)				
1>&2	Redirecciona stdout hacía donde stderr apunte. (ver ejemplos)				
2>&1	Redirecciona stderr hacía donde stdout apunte. (ver ejemplos)				
	OTROS REDIRECCIONAMIENTOS QUE NO UTILIZAN FDs				
<<	Conocido como HERE-DOCUMENT o HereDoc (ver ejemplos)				
<<<	Conocido como HERE-STRING (ver ejemplos)				
1	El símbolo (pipe) es un tipo de redireccionamiento ya que la salida (stdout) de un comando es la entrada (stdin) de otro.				
	ls /etc grep services (La salida del comando a la izqueirda de se convierte en la entrada del comando a la derecha.)				
tee	El comando tee redirecciona la salida (stdout) a ambos, un archivo y a la terminal.				
	ps -ef tee procesos.txt (La salida de ps se muestra en la terminal y al mismo tiempo se redirecciona al archivo procesos.txt. Con la opción -a (tee -a) concatena al archivo.)				

Estos operadores de redireccion tienen una funcionalidad similar a los operadores de redireccion de Windows, vamos a explicar algunos de ellos.

José Enrique Gallego León 2º DAM A

Comenzaremos con un ejemplo similar al realizado en el apartado de Windows, con el comando "ifconfig" mostraremos en la consola la información de la red a la que estamos conectada (Si la terminal no nos permite ejecutar el comando, debemos instalarlo con "sudo apt install net-tools").

Para guardar esta configuración utilizaremos el operador de redireccion ">" y lo podremos guardar en un ".txt".

```
S SNAP

-$ ifconfig > configuracionRedLinux.txt

-$ \bigcup Videos \quad \text{configuracionRedLinux.txt} \quad \text{videos} \quad \text{configuracionRedLinux.txt} \quad \text{xt}
```

Con el operador de redireccion "<" es la entrada de otro comando, por ejemplo, podemos usar el comando "sort" para imprimir por pantalla la entrada de un archivo de texto, y con el comando de redireccion "<" usaremos de entrada "texto.txt" que tiene escrito "12345678".

```
jgalleo293@jgalleo293-VirtualBox:~ Q ≡ − □ ×
jgalleo293@jgalleo293-VirtualBox:~$ sort < texto.txt
12345678
```

Dentro de los comando de linux, al igual que en Windows podemos trabajar desde la consola, algunos de ellos son los siguientes:

Comando "ls" vere los ficheros de un directorio.

```
jgalleo293@jgalleo293-VirtualBox:~ \Q \equiv \_\
jgalleo293@jgalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293@jgalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293@jgalleo293@jgalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293@jgalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293@jgalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293@jgalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:~\Sigmalleo293-VirtualBox:
```

Comando "*mkdir*" seguido de un nombre creará una carpeta o directorio con el nombre indicado.



Comando "find / -name file" con este comando podemos buscar ficheros y directorios a partir de la raíz del sistema.



Ej3. - Arrancando y parando procesos en java (1,5 ptos)

Java, el lenguaje que estamos trabajando, es uno de los más útiles y potentes. Este mismo lo podremos utilizar para crear programas que controlen nuestro equipo, como por ejemplo que abra programas con una serie de comandos, esto lo haremos en Windows y Linux.

Windows

Crearemos un programa Java en nuestro entorno de desarrollo habitual (NetBeans, Eclipse, IntelIJ...), creamos un proyecto/paquete nuevo que se llame "*Ej*3" y escribiremos un código como el que se ve en la imagen.

```
© Ej3.java ×
         import java.time.Duration;
                                                                                                         A4 ×3
         import java.util.Optional;
         public class Ej3 {
             public static void main(String[] args) {
                      Process proceso1 = Runtime.getRuntime().exec( command: "notepad.exe");
                      Process proceso2 = Runtime.getRuntime().exec( command: "calc.exe");
                      Process proceso3 = Runtime.getRuntime().exec( command: "mspaint.exe");
                      System.out.println("PID proceso 1: " + proceso1.toHandle().pid());
                      System.out.println("PID proceso 2: " + proceso2.toHandle().pid());
                      System.out.println("PID proceso 3: " + proceso3.toHandle().pid());
                      // Esperar a que los procesos finalicen
                      proceso1.waitFor();
                      proceso2.waitFor();
                      proceso3.waitFor();
                      // Calcular y mostrar el tiempo transcurrido para cada proceso
                      Optional<Duration> duracionProceso1 = proceso1.toHandle().info().totalCpuDuration();
                      {\tt Optional < Duration > \underline{duracion Proceso} 2 = proceso 2.to Handle().info().totalCpuDuration();}
                      Optional<Duration> duracionProceso3 = proceso3.toHandle().info().totalCpuDuration();
                      System.out.println("Tiempo transcurrido proceso 1: " + duracionProceso1.orElse(Duration
                      System.out.println("Tiempo transcurrido proceso 2: " + duracionProceso2.orElse(Duration
                      System.out.println("Tiempo transcurrido proceso 3: " + duracionProceso3.orElse(Duration
```

Su estructura es sencilla, utilizamos "*Process*" para crear un proceso y le indicamos que proceso queremos que cree e inicialice. Después escribimos el nombre del proceso junto a ".waitFor()" para que espere a que se ejecuten el resto de programas y no se ejecuten todos a la vez. Este programa ejecuta bloc de notas, calculadora y paint. Al mismo tiempo, se muestra por consola el PID de cada programa ejecutado y el tiempo que han tardado en ejecutarse, si lo ejecutamos nos mostrará los siguientes datos:

```
PID proceso 1: 2484

PID proceso 2: 6612

PID proceso 3: 8928

Tiempo transcurrido proceso 1: 31 ms

Tiempo transcurrido proceso 2: 62 ms

Tiempo transcurrido proceso 3: 359 ms
```

Linux

Realizaremos el mismo procedimiento en Linux, crearemos un proyecto de Java en nuestro entorno habitual, creamos un proyecto/paquete nuevo que se llame "*Ej*3" y escribiremos un código como el que se ve en la imagen.

```
Start Page × Mavenproject1.java ×
Source History 🖟 🎜 - 🖫 - 🔼 🞝 🖶 🖫 🖟 😓 🕾 🖆 🖆 🔵 🗆 🕌 🚆
        @autnor | galleo293
13
14
      public class Mavenproject1 {
15
16
          public static void main(String[] args) {
17
              try {
                  // Iniciar los procesos en Linux
18
                 Process proceso1 = Runtime.getRuntime().exec(command: "firefox");
19
                 Process proceso2 = Runtime.getRuntime().exec(command: "gnome-control-center");
20
                  Process proceso3 = Runtime.getRuntime().exec(command: "snap-store");
21
22
23
24
                  // Mostrar los PID de los procesos
25
                  System.out.println("PID proceso 1: " + proceso1.toHandle().pid());
                  System.out.println("PID proceso 2: " + proceso2.toHandle().pid());
26
                  System.out.println("PID proceso 3: " + proceso3.toHandle().pid());
27
28
29
                  // Esperar a que los procesos finalicen
30
                  //proceso1.waitFor();
                  //proceso2.waitFor();
31
32
                  proceso3.waitFor();
33
34
                  // Calcular y mostrar el tiempo transcurrido para cada proceso
35
                  Optional < Duration > duracion Proceso1 = proceso1.toHandle().info().totalCpuDuration();
36
                  Optional<Duration> duracionProceso2 = proceso2.toHandle().info().totalCpuDuration();
37
                  Optional<Duration> duracionProceso3 = proceso3.toHandle().info().totalCpuDuration():
```

Una vez terminado el código y probado, lo compilaremos en ".*jar*" para que se pueda ejecutar en un solo click, este programa abre en linux la configuración, la tienda y el navegador firefox.

```
PID proceso 1: 8505
PID proceso 2: 8514
PID proceso 3: 8522
Tiempo transcurrido proceso 1: 5620 ms
Tiempo transcurrido proceso 2: 5640 ms
Tiempo transcurrido proceso 3: 0 ms
```

Esos son los resultados de la ejecución de los programas que hemos ejecutado en Linux.

Ej. 4 Windows. - Programación Java – Comunicación con comandos S.O – 1 pto

Vamos a realizar algo similar al ejercicio anterior (Ejercicio 3), pero esta vez vamos a visualizar los servicios que están corriendo o se están ejecutando en nuestro sistema operativo.

Para ello deberemos crear una aplicación java .jar, la cual podremos ejecutar, para hacer esto, desde nuestro entorno habitual, crearemos un nuevo proyecto y el código será el siguiente:

Nos mostrará por consola los servicios que se están ejecutando y algo de información, desde la línea donde declaramos el proceso que queremos que realice el programa, le diremos los que queremos que se ejecute y después leeremos esa información y la mostraremos por la pantalla.

wininit.exe	1048 Services	0	3.512 KB
services.exe	1124 Services	0	6.816 KB
LsaIso.exe	1152 Services	0	1.984 KB
lsass.exe	1200 Services	0	19.624 KB
svchost.exe	1356 Services	0	29.332 KB

Ej. 4 Linux. - Programación Java – Comunicación con comandos S.O – 1 pto

Este ejercicio es similar al ejercicio 4 realizaco en el SO Windows, ahora lo trasladaremos a Linux, por lo que tendremos que realizar algunos cambios en el código. Entramos en el entorno creamos un proyecto y escribiremos el código de la imagen:

Es un proceso similar a lo realizado en Windows, como resultado tras ejecutarlo nos mostraría lo siguiente:

Aquí vemos los diferentes servicios que se están ejecutando en el sistema Linux.

Ej. 5. - Java - Comunicación entre procesos - 2 ptos

Vamos a realizar una serie de comunicaciones entre los diferentes procesos del sistema, apoyándonos en los programas auxiliares que hemos creado anteriormente.

```
import java.util.Scanner;

public class Columna {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(source: System.in);
        String separator = "[ \t]+"; // Utilizamos una expresión regular para separar por uno o más espacios o tabular

    while (scanner.hasNextLine()) {
        String line = scanner.nextLine();
        String[] columns = line.split(regex separator);

        if (args.length > 0 && Integer.parseInt(args[0]) <= columns.length) {
            int selectedColumn = Integer.parseInt(args[0]) - 1;
            System.out.println(columns[selectedColumn]);
        } else {
            System.out.println();
        }
    }
    scanner.close();
}
</pre>
```

```
import java.util.Scanner;
public class NumeroMayor {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(source: System.in);
        int max = Integer.MIN_VALUE;
        while (scanner.hasNextLine()) {
            String line = scanner.nextLine();
            if (line.isEmpty() || !line.matches(regex: "\\d+")) {
                continue;
            }
            int number = Integer.parseInt(s: line);
            if (number > max) {
                max = number;
            }
        }
        System.out.println(x: max);
        scanner.close();
```

Estos programas auxiliares los podremos utilizar de forma complementaria con las diferentes ejecuciones que realicemos en la cmd o terminal.

Windows

Tendríamos que indicarle al programa que abra la consola de comandos y en ella escriba la dirección del directorio que queremos analizar, en este caso nos pide que analicemos el directorio windows.

Este programa lo que hace es lo mencionado anteriormente, analizar el directorio que le hemos indicado y nos analiza el tamaño de los ficheros y los archivos.

Linux

Utilizaremos el mismo programa en linux, simplemente cambiaremos algunas líneas del código como, donde se indica que se tiene que abrir cmd, que abriremos la terminal de linux y la línea donde indicamos el directorio, que la cambiaremos por el comando oportuno en linux.

```
public class Ej5L {
   public static void main(String[] args) throws IOException {
           Process process = Runtime.getRuntime().exec( command: "ls -al");
            BufferedReader reader = new BufferedReader(new InputStreamReader(process.getInputStream()));
            String linea;
            int <u>sumaTamaños</u> = 0;
            int mayorTamaño = 0;
            while ((linea = reader.readLine()) != null) {
                String[] columns = linea.split( regex: "\\s+");
                if (columns.length >= 3) {
                    try {
                        int size = Integer.parseInt(columns[2]);
                        sumaTamaños += size;
                        if (size > mayorTamaño) {
                            mayorTamaño = size;
                    } catch (NumberFormatException e) { }
```

Ej. 7. Programa libre – 0,75 pto

Finalmente, con los conocimientos que hemos aprendido, crearemos un proceso desde cero. En este proceso repasaremos donde explicaremos como se arrancan, comunican y paran procesos desde una aplicación java.

Será un programa sencillo en el que iniciaremos un proceso del sistema, leeremos si se ha ejecutado correctamente e imprimiremos por pantalla si se ha ejecutado correctamente. Y cerraremos el proceso.

Será el mismo programa para linux y windows, cambiando las líneas de código para que concuerden con el sistema.

Windows

Linux

```
public class Ej7L {
   public static void main(String[] args) {
       // Arrancar un proceso
       Process <u>proceso</u> = null;
           proceso = Runtime.getRuntime().exec( command: "gnome-control-center");
           System.out.println("Proceso arrancado.");
       } catch (IOException e) {
           System.out.println("Error al arrancar el proceso: " + e.getMessage());
       // Comunicarse con el proceso
       if (proceso != null) {
               java.io.InputStream inputStream = proceso.getInputStream();
               java.io.BufferedReader reader = new java.io.BufferedReader(new java.io.InputStreamReader(inputStream));
               String linea;
               while ((linea = reader.readLine()) != null) {
                    System.out.println("Salida del proceso: " + linea);
            } catch (IOException e) {
               System.out.println("Error al leer la salida del proceso: " + e.getMessage());
           proceso.destroy();
            System.out.println("Proceso detenido.");
```

Webgrafía

- -Stackoverflow. "A Java exception has ocurred" opening .jar solution: https://stackoverflow.com/questions/25162311/a-java-exception-has-occurred-when-opening-jar