

Interfaz de Usuario 1

Desarrollada por Juanlu Domínguez



Enlace al repositorio en github: <https://github.com/Patronetrox/Proyecto-Juanlu.git>

La última versión de la aplicación ha sido lanzada con mejoras significativas utilizando View Binding y Fragmentos para optimizar su funcionamiento. Durante el proceso de desarrollo de estas mejoras, he identificado algunos problemas, como la correcta implementación de la navegación entre distintas pantallas, además de errores a la hora de importar los estilos de material design. Es crucial considerar la importación de "navigation" en el archivo build.gradle.kts(module:app) al aplicar estos cambios para asegurar una navegación fluida y sin contratiempos para los usuarios.

Además de estas actualizaciones funcionales, se ha llevado a cabo una revisión completa de la estética y los colores de la aplicación para proporcionar una experiencia visual más atractiva y coherente. Se ha prestado especial atención a los detalles de diseño para garantizar una interfaz de usuario intuitiva y agradable. Como parte de este esfuerzo, también he introducido la opción de habilitar el "Modo oscuro", brindando a los usuarios la flexibilidad de personalizar su experiencia según sus preferencias de visualización.

