

3.1

```
x = 2 ; y = 3 ;  
if (x > y):  
    result = x;  
else:  
    result = y;
```

[kod jest poprawny](#)

```
for i in "qwerty": if ord(i) < 100: print i
```

[kod nie jest poprawny](#)

```
for i in "axby": print ord(i) if ord(i) < 100 else i
```

[kod jest poprawny](#)

3.2

`L = L.sort()` `L.sort()` nie zwraca żadnej wartości, a jedynie sortuje tablicę `L` więc po wykonaniu zmienna `L` jest pusta.

`x, y = 1, 2, 3` powstaje błąd ponieważ wartość nie jest przypisywana

```
X = 1, 2, 3 ; X[1] = 4
```

funkcji nie można zmienić poprzez `X[1]=4` więc wyskoczy błąd

```
X = [1, 2, 3] ; X[3] = 4
```

`X[3]` wskazuje na pozycję, która nie istnieje

```
X = "abc" ; X.append("d")
```

metoda `append` nie może zostać użyta w tym przypadku, ponieważ nie występuje w `string`

```
map(pow, range(8))
```

Funkcja `map` nie obsługuje funkcji które muszą przyjąć więcej niż jeden parametr