



PATRYCJA KUBICZEK

KONTAKT

+48 660 080 444

P.KUBICZEK@GMAIL.COM

<https://linkedin.com/in/patrycja-kubiczek>

<https://github.com/patrycjakubiczek>

PROFIL

Jestem absolwentką szkoły programowania Coders Lab, gdzie ukończyłam intensywny kurs pt. "Zostań programistą Front-end". Obecnie poszukuję pracy w branży IT i dalszych możliwości rozwoju zawodowego.



DOŚWIADCZENIE

STAŻ W DZIALE SEO/SEM

SUPREMUM SEO | X 2015 - III 2016

Zakres zadań: promocja stron internetowych w wyszukiwarce Google, promocja firm na social mediach, opieka nad stronami klientów, tworzenie treści zoptymalizowanej pod kątem SEO, audyty stron pod względem SEO.

PRAKTYKI STUDENCKIE

AGENCJA REKLAMOWA DOMENA | VI - VIII 2014

Zakres zadań: tworzenie baz potencjalnych klientów, prace administracyjne, wsparcie specjalistów przy produkcji banerów, kalendarzy, książek i folderów reklamowych

PRAKTYKI STUDENCKIE

BIELSKA GALERIA SZTUKI BWA | VII 2012

Zakres zadań: opieka nad wystawami, oprowadzanie po galerii, prace administracyjne, uzupełnianie katalogów

Wolontariaty | 2009 - 2016

- Krakowskie Towarzystwo Opieki Nad Zwierzętami
- More Music Agency - Festiwal Tauron Nowa muzyka
- Fundacja Tone - Muzyka i Nowe Formy Sztuki - Unsoud
- Fundacja Sztuk Wizualnych - Miesiąc Fotografii
- Bielska Galeria Sztuki BWA - Foto Art Festival



WYKSZTAŁCENIE

CODERS LAB - SZKOŁA PROGRAMOWANIA | 2016

Intensywny Kurs Bootcamp - "Zostań programistą Front-end"
HTML, CSS, JS, jQuery, SASS, RWD, Gulp, WordPress, PHP, Git

HUMAK UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES, FINLANDIA | 2015

Culture Management - stypendium Erasmus+

UNIWERSYTET JAGIELLOŃSKI | 2010 - 2016

Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej
- st. magisterskie: Zarządzanie mediami
- st. licencjackie: Zarządzanie kulturą



UMIEJĘTNOŚCI

● ● ●	HTML/CSS	● ● ●	GULP
● ● ●	Java Script	● ● ●	Bootstrap
● ● ●	jQuery	● ● ●	SEO/SEM
● ● ●	Wordpress	● ● ●	Social media
● ● ●	PHP	● ● ●	Copywriting
● ● ●	SASS	● ● ●	Adwords, GWT



JĘZYKI OBCE

j. angielski - C1
j. szwedzki - A2
j. hiszpański - A1



ZAINTERESOWANIA

fotografia, Skandynawia, ekologia, nowe media, gry video