

Zagadnienia Class Reference

Public Member Functions

	Zagadnienia ()
void	pokazKategorie ()
void	pokazUkryteHaslo ()
boolean	odgadywanie ()

Detailed Description

Klasa '**Zagadnienia**' tworzy obiekt w danej rundzie. Obiektem jest wylosowane z tekstowego pliku haslo wraz z kategoria.

Constructor & Destructor Documentation

◆ Zagadnienia()

Zagadnienia.Zagadnienia ()

Konstruktor tworzacy obiekt, zawierajacy wylosowana liste kategorii, hasla oraz hasla ukrytego pod znakiem podkreslenia

Member Function Documentation

◆ odgadywanie()

boolean Zagadnienia.odgadywanie ()

metoda odpowiedzialna za odgadywanie liter w hasle

Returns

zwraca Prawde, jesli litera podana przez gracza wystepuje w hasle lub Falsz, jesli jej nie ma

◆ pokazKategorie()

void Zagadnienia.pokazKategorie ()

Metoda pokazujaca wylosowana kategorie

◆ pokazUkryteHaslo()

void Zagadnienia.pokazUkryteHaslo ()

Metoda pokazujaca ukryte haslo

The documentation for this class was generated from the following file:

- [Zagadnienia.java](#)