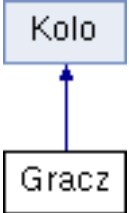


Gracz Class Reference

Inheritance diagram for Gracz:



Public Member Functions

Gracz ()
int getAktualnyWynik ()
String getImie ()
int getCalkowityWynik ()
void setImie (String imie)
void setAktualnyWynik (int AktualnyWynik)
void setCalkowityWynik (int CalkowityWynik)
void pokazWyniki ()
boolean zgaduje (Zagadnienia zagad)
void czyOdgadnacHaslo ()

► Public Member Functions inherited from **Kolo**

Detailed Description

Klasa, ktorej instancja sa obiekty, bedace graczami. Rozszerza Klase **Kolo** w celu umozliwienia losowania przez danego Gracza kwoty na kole z Metody losujacej z Klasy **Kolo**

Constructor & Destructor Documentation

◆ Gracz()

Gracz.Gracz ()

Konstruktor ustawiajacy wyniki na wartosc 0

Member Function Documentation

◆ czyOdgadnacHaslo()

void Gracz.czyOdgadnacHaslo ()

Metoda zapytujaca gracza o probe odgadniecia hasla. Zmienia wartosc pola statycznego CzyZgaduje w zaleznosci, czy gracz chce odgadnac haslo, czy tez nie.

◆ getAktualnyWynik()

int Gracz.getAktualnyWynik ()

Metoda zwracajaca wynik aktualny w danej rundzie

Returns
zwraca wynik aktualny w danej rundzie

◆ getCalkowityWynik()

int Gracz.getCalkowityWynik ()

Metoda zwracajaca wynik po zakonczonych rundach.

Returns
zwraca wynik, jesli gracz wygral dana runde

◆ getImie()

String Gracz.getImie ()

Metoda udostepniajaca imie gracza

Returns
zwraca imie Gracza

◆ pokazWyniki()

void Gracz.pokazWyniki ()

Metoda pokazujaca stan wynikow.

◆ setAktualnyWynik()

void Gracz.setAktualnyWynik (int AktualnyWynik)

Metoda Ustanawiajaca wynik, jesli gracz wylosuje kwote rozna od 0 i prawidlowo wytypuje litere.

Parameters
AktualnyWynik parametrem jest pole danych aktualny wynik, w ktorym zapisane sa kwoty w danym momencie w danej rundzie

◆ setCalkowityWynik()

void Gracz.setCalkowityWynik (int CalkowityWynik)

Metoda ustanawiajaca wynik w przypadku, gdy gracz prawidlowo odgadnie haslo.

Parameters
CalkowityWynik Parametrem jest pole danych, ktore przechowuje wynik zebrany po wszystkich wygranych rundach

◆ setImie()

void Gracz.setImie (String imie)

Metoda ustanawiajaca imie gracza

Parameters
imie Imie wpisane przez gracza do zmiennej String

◆ zgaduje()

boolean Gracz.zgaduje (Zagadnienia zagad)

Metoda zwracajaca 'true' lub 'false' w zaleznosci czy gracz prawidlowo odgadnal haslo.

Parameters
zagad obiekt, ktory jest wylosowana kategoria wraz z haslem

Returns
Prawda - jesli gracz prawidlowo odgadnal haslo oraz Falsz - jesli haslo wytypowane przez gracza jest inne niz wylosowane

The documentation for this class was generated from the following file:

- Gracz.java