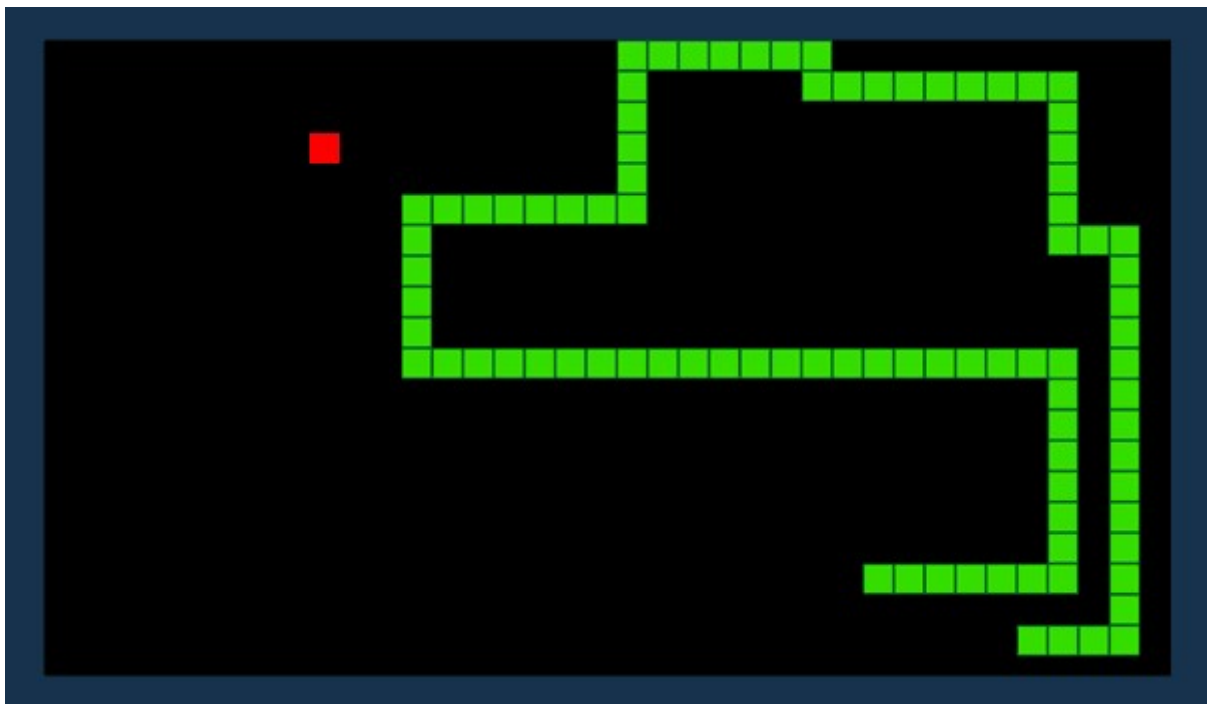


Propozycja projektu

Patryk Korczak 215767

Łukasz Pawlak 202265

“Snake dla 2 osób”



Opis gry

Snake dla 2 osób nieznacznie modyfikuje zasady znane z jednoosobowej wersji gry. 2 graczy gra na 1 mapie, a sama gra polega na zjadaniu jabłek oraz unikaniu przeszkód. Gracz przegrywa jeżeli uderzy w ścianę, swoje ciało lub ciało przeciwnika. Gdy jeden z graczy przegra, drugi kontynuuje grę, aż do jej zakończenia walczy o wysoki wynik. Najwyższe wyniki są zapisywane na tablicy zwycięzców.

Komunikacja oraz stan gry

Gra rozpoczyna się gdy obaj gracze potwierdzą gotowość. Rozgrywka odbywa się na jednej i tej samej mapie dla obu graczy. Z każdym ruchem węża odbywającym się w ustalonym interwale czasowym mapa jest uaktualniana do obecnego stanu dla obu graczy.

Stan gry będzie aktualizowany poprzez wymianę stanu obiektów „węży” oraz planszy (lokacja jabłek) między dwoma graczami za pomocą socketów.

Wybrana technologia oraz biblioteki

- Python 3
 - PyQt5
 - PyGame
 - QTDesigner
 - Sqlite3