

# System zarządzania partią polityczną - dokumentacja

Patryk Kumor

11 czerwca 2019

## Spis treści

<b>1</b>	<b>Potrzebne pakiety i uruchomienie programu</b>	<b>3</b>
1.1	Potrzebne pakiety . . . . .	3
1.2	Uruchomienie programu . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Model fizyczny</b>	<b>5</b>
<b>3</b>	<b>Implementacja</b>	<b>6</b>
3.1	Dokładny opis wejścia . . . . .	6
3.2	INIT i kolejne wywołania programu . . . . .	6
3.3	<open> w funkcjach f_open_init i f_open_normal . . . . .	7
3.4	<leader> w funkcji f_leader . . . . .	8
3.5	<protest>/<support> w funkcji f_protest/f_support . . . . .	9
3.6	<upvote>/<downvote> w funkcji f_upvote/f_downvote . . . . .	10
3.7	<project> w funkcji f_projects . . . . .	11
3.8	<votes> w funkcji f_votes . . . . .	12
3.9	<actions> w funkcji f_actions . . . . .	14
3.10	<trolls> w funkcji f_trolls . . . . .	16

# 1 Potrzebne pakiety i uruchomienie programu

## 1.1 Potrzebne pakiety

Program został napisany w Pythonie 2.7, z użyciem następujących bibliotek:

- argparse
- json
- sys
- psycopg2

Wszystkie powyższe moduły, oprócz ostatniego - psycopg2 - powinny być dostarczone wraz z podstawową dystrybucją pythona.

Aby zainstalować psycopg2 należy skorzystać z PIP - package managera do języka python, w tym celu należy wykonać polecenie:

```
\$ pip install psycopg2
```

## 1.2 Uruchomienie programu

Program do zarządzania partią przyjmuje na wejściu obiekty json, które są odczytywane jako ciąg wywołań funkcji API.

Program rozróżnia kilka typów wywołań:

Aby wywołać program z odczytem linii zawierających obiekty json (jeden obiekt na linię) ze standardowego wejścia w pętli:

- dla pierwszego wywołania wraz z flagą init:

```
\$ python main.py --init
```

- dla kolejnych wywołań:

```
\$ python main.py
```

Aby wywołać program wraz z odczytem standardowego wejścia zawartego w pliku (każda linia w pliku jest obiektem json):

- dla pierwszego wywołania wraz z flagą init:

```
\$ python main.py --init < <input_file>
```

- dla kolejnych wywołań:

```
\$ python main.py < <input_file>
```

Aby wywołać program wraz z odczytem zawartości pliku podanego jako argument (każda linia w pliku jest obiektem json) należy użyć flagi `--f` (program po skończeniu odczytywania zawartości pliku przechodzi w tryb ciągłego czytania ze standardowego wejścia):

- dla pierwszego wywołania wraz z flagą `init`:  

```
\$ python main.py --init --f <input_file>
```
- dla kolejnych wołań:  

```
\$ python main.py --f <input_file>
```

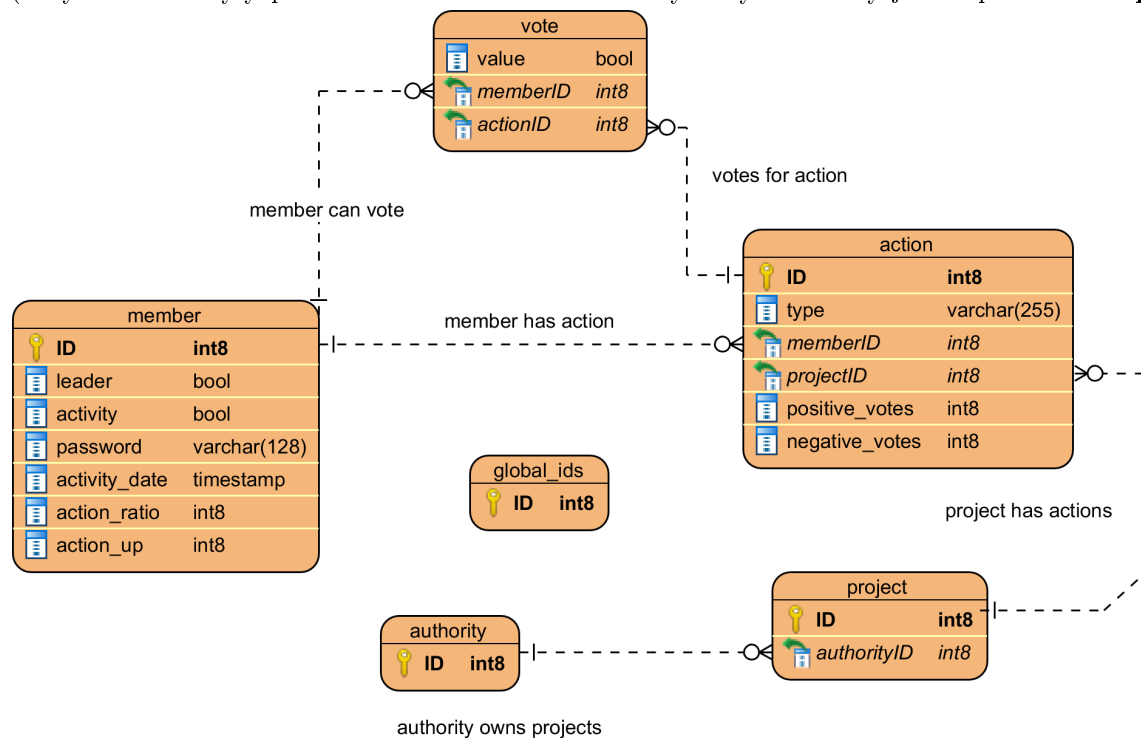
### **Zakończenie pracy programu**

Program kończy się automatycznie w przypadku odczytania całej zawartości pliku, w przypadku ciągłego odczytywania kolejnych linii program zakończy się gdy zostanie użyty skrót **ctrl+c**.

## 2 Model fizyczny

Program przy swoim pierwszym uruchomieniu (wraz z argumentem `--init`) po pomyślnym połączeniu z bazą danych tworzy w niej wszystkie potrzebne mu elementy, które są przedstawione na poniższym rysunku.

(Cały schemat użyty podczas tworzenia zawartości bazy danych zawarty jest w pliku **base.sql**)



Użytkownik `init`, za pomocą którego łączymy się z bazą, posiada wszystkie uprawnienia potrzebne w programie, w tym musi mieć uprawnienia do: `CREATE TABLE`, `ADD CONSTRAINT`, `CREATE user`, `GRANT <przywilej>`. Użytkownik `init` również tworzy nową rolę **app** z uprawnieniami `UPDATE`, `INSERT` i `SELECT` na powyższych tabelach.

Tabela **global\_ids** przechowuje wszystkie id, które zostały użyte do tej pory w programie, dzięki temu jesteśmy w stanie kontrolować globalną unikalność id we wszystkich tabelach

Wy tłumaczenie zawartości kolumn, które mogą być niejasne:

- `value` w **vote** - przechowuje informację o tym czy oddany głos jest za (`True`) czy przeciw (`False`)
- `positive_votes` i `negative_votes` w **action** - przechowuje informację o oddanej sumarycznej liczbie głosów za/przeciw wobec danej akcji
- `action_up` w **member** - przechowuje wartość wszystkich głosów upvotes wobec projektów które dany członek utworzył
- `action_ratio` w **member** - przechowuje wartość (`downvotes - upvotes`), która potrzebna jest do uznania członka za trolla (jeśli jest dodatnia)

## 3 Implementacja

### 3.1 Dokładny opis wejścia

Obiekty json podawane na wejściu mają strukturę:

```
{
  <function> : <value>          // nazwa funkcji
  {
    <arg1> : <value>,           // argumenty funkcji
    <arg2> : <value>,
    . . .
    <argn> : <value>
  }
}
```

Na przykład funkcja **open** z argumentami **<database>** **<login>** oraz **<password>** może zostać przekazana na wejściu jako:

```
{ "open": { "database": "student", "login": "app", "password": "qwerty" }}
```

Skutkuje to wywołaniem przez program odpowiedniej funkcji przetwarzającej taki obiekt (mającej na celu ustanowienie połączenia z bazą danych wraz z danymi dostępowymi podanymi w argumentach).

### 3.2 INIT i kolejne wywołania programu

Podczas pierwszego uruchomienia programu należy użyć flagi `--init`. Podczas uruchomienia `--init` program pobiera wyłącznie jsony z funkcją `open` i `leader`. Jako pierwszy json pobrany powinien być ten zawierający `<open>`, który definiuje elementy bazy i nawiązuje z nią połączenie, w przypadku niepowodzenia funkcji obsługującej `<open>` program zakończy działanie.

Kolejne wywołania funkcji obsługującej `<leader>` będą definiować nowe krotki członków, którzy są `leaderami`.

Kolejne wywołania programu (bez flagi `--init`) pobierają i obsługują tylko jsony z funkcjami: `open`, `support/protest`, `upvote/downvote`, `actions`, `projects`, `votes` i `trolls`, które zostaną szczegółowo opisane w dalszej części dokumentacji. Również tutaj w przypadku niepowodzenia `<open>` program zakończy pracę.

Program przetwarza wejście parserem json, po czym przekazuje je do funkcji `if_case(dic, case)`, której argumentem jest nowo utworzony słownik powstały na skutek działania parsera, oraz nazwa funkcji zawarta w jsonie.

W dalszej części dokumentacji opisane będą sposoby działania funkcji do których zostanie przekierowany program. Wyjaśnienie oznaczenia we oznaczenia użytego we wszystkich funkcjach głównych odpowiedzialnych za wykonywanie poleceń z jsona:

- `arg` - jest zawartością jsona
- `conn = psycopg2.connect(args)`
- `cur = conn.cursor()`

### 3.3 <open> w funkcjach f\_open\_init i f\_open\_normal

Pierwsza z funkcji f\_open\_init [przeznaczona jest do wykonania poleceń pierwszego jsona na wejściu] wraz z wykrytą flagą --init, odpowiada za ustanowienie połączenia między bazą danych a naszym programem (dzięki rozszerzeniu psycopg2), funkcja ta dodatkowo jest odpowiedzialna za pobranie poleceń bazodanowych z pliku .sql. Funkcja f\_open\_normal jest odpowiedzialna tylko za ustanowienie połączenia z bazą danych.

**Opis działania:** Na początku należy ustawić globalne połączenie z bazą danych, pobieramy dane logowania z obiektu json. Inicjujemy globalny kursor odpowiadający za wykonywanie poleceń bazodanowych. Następnie pobieramy zawartość pliku .sql i wykonujemy execute poleceń tworzących niezbędne elementy bazy danych (wraz z rolą użytkownika app). Wykonujemy commit zmian w bazie danych, w przypadku wykrycia jakiegokolwiek błędu cofamy wszystkie zmiany i zamykamy program.

```
def f_open_init(arg):
    try:
        global conn
        conn = psycopg2.connect(host="localhost", port="5432",
                                dbname=arg['open']['database'],
                                user=arg['open']['login'],
                                password=arg['open']['password'])

        global cur
        cur = conn.cursor()
        database_create = open('base.sql', 'r')
        cur.execute(database_create.read())
        conn.commit()
        print '{"status" : "OK"}'
    except Exception:
        conn.rollback()
        print '{"status" : "ERROR", "debug" : "Polecenie open się nie udało" }'
        sys.exit(0)
```

Funkcja f\_open\_normal działa na takiej samej zasadzie, ale pomijamy tu pobieranie poleceń z pliku .sql (które powinny być już wcześniej wykonane)

### 3.4 <leader> w funkcji f\_leader

Funkcja dodająca leaderów do tabeli member (tylko przy wywołaniach --init)

**Opis działania:** W funkcji pomocniczej `check_id` poprzez zapytanie SELECT do bazy danych (wobec tabeli `global_ids`) sprawdzamy czy dane nam w argumencie ID jest wolne do użycia. Jeśli jest wolne to wywołujemy funkcję `add_member`, która odpowiada za INSERT krotki do bazy danych o podanych argumentach wejściowych w tabeli member oraz wpisaniu id nowego członka do tabeli `global_ids` (w celu kontroli argumentów kolejnych wywołań - unikalnego id).

```
def f_leader(arg):
    if check_id(arg['leader']['member']):
        try:
            add_member(arg['leader']['member'],
                       arg['leader']['password'],
                       arg['leader']['timestamp'],
                       True) # Czy użytkownik jest leaderem
            conn.commit()
            print '{"status" : "OK"}'
        except Exception as err:
            # Rollback jeśli coś poszło nie tak
            conn.rollback()
            print '{"status" : "ERROR", "debug" : "Nie można dodać członka (w funkcji leader)" }'
    else:
        print '{"status" : "ERROR",\n "debug" : "ID jest już używany" }'
```

W celu bezpiecznego przechowywania hasła używamy modułu pgcrypto w bazie danych

```
crypt(%s, gen_salt('md5'))
```



### 3.5 <protest>/<support> w funkcji f\_protest/f\_support

Funkcje dodające odpowiednio akcję protestacyjną/sprzyjającą do projektu (wcześniej zdefiniowanego lub tworząc go podczas działania funkcji)

**Opis działania:** Na starcie w `authorize_or_create_member` dokonujemy autoryzacji użytkownika (jeśli istnieje, wpp dodajemy nową krotkę do bazy [wraz z kontrolą poprawności]) sprawdzając jego hasło, potem jego aktywność (przy okazji aktualizując ostatnią aktywność użytkownika za pomocą timestampa [o ile użytkownik nie powinien zostać zamrożony]).

Jeśli podano opcjonalny argument 'authority' jest on pobierany lub wpp oznaczany jako None. Następnie argumenty są przekazywane do funkcji pomocniczej `create_action`, która sprawdza wolne ID akcji po czym dodaje je (także z kontrolą poprawności ID, istnienia oraz poprawności projektu/authority etc.) - funkcja powinna zwrócić 1 w przypadku powodzenia wpp 0.

Commit w przypadku powodzenia, rollback w przypadku niepowodzenia, tak jak w poprzedniej funkcji.

```
def f_protest(arg):
    if authorize_or_create_member(arg['protest']['member'],
                                  arg['protest']['password'],
                                  arg['protest']['timestamp']):
        if 'authority' in arg['protest']:
            authority = arg['protest']['authority']
        else:
            authority = None
        if create_action('protest', # analogicznie 'support' w funkcji f_support
                        arg['protest']['action'],
                        arg['protest']['project'],
                        authority,
                        arg['protest']['member']):
            conn.commit()
            print '{"status" : "OK"}'
        else:
            conn.rollback()
            print '{"status" : "ERROR", "debug" : "Nie można dodać akcji"}'
    else:
        conn.rollback()
```

Funkcja `f_support` działa analogicznie wobec `f_protest`

### 3.6 <upvote>/<downvote> w funkcji f\_upvote/f\_downvote

Funkcje obsługujące system głosowania członków na wcześniej zdefiniowane akcje.

**Opis działania:** Podobnie jak w poprzedniej funkcji dodawania protestu/supportu na starcie sprawdzamy członka, który ma zamiar wykonać działanie (w razie potrzeby dodając krotkę członka do bazy danych).

Następnie w funkcji **vote** dodawana jest krotka do tabeli votes, która pomaga nam rozróżniać członków, którzy już oddali głos na dany projekt, następnie aktualizowane są wartości w tabelach member (autor akcji) i action. W member - aktualizowane wartości ratio autora akcji (w celu późniejszego szukania trolli), w action - suma głosów za/przeciw (w vote sprawdzamy także czy akcja jest uprzednio zdefiniowana). W przypadku gdy wszystko zakończyło się pomyślnie funkcja zwraca 1.

```
def f_upvote(arg):
    if authorize_or_create_member(arg['upvote']['member'],
                                   arg['upvote']['password'],
                                   arg['upvote']['timestamp']):
        # Oddajemy głos => 1 - upvote, -1 - downvote
        if vote(1, arg['upvote']['member'], arg['upvote']['action']):
            conn.commit()
            print '{"status" : "OK"}'
        else:
            conn.rollback()
            print '{"status" : "ERROR"}'
    else:
        conn.rollback()
```

f\_downvote - analogicznie.

### 3.7 <project> w funkcji f\_projects

Funkcja, którą wywołać może tylko członek z uprawnieniami leadera. Zwraca listę wszystkich akcji wraz z typem, id projektu, id organu władzy oraz z liczbami głosów za i przeciw akcji.

**Opis działania:** Sprawdzamy członka - leadera (w tym jego uprawnienia leadera, hasło i aktywność) po czym zgodnie z opcjonalnymi argumentami funkcji votes wysyłamy zapytanie do bazy danych. Otrzymane krotki formatujemy tak by spełnić wymagania formatu wyjściowego po czym je zwracamy w obiekcie json.

```
def f_projects(arg):
    if authorize_leader(arg['projects']['member'],
                        arg['projects']['password'],
                        arg['projects']['timestamp']):
        try:
            if 'authority' in arg['projects']:
                cur.execute("""SELECT id, authorityID FROM project
                               WHERE authorityID = %s ORDER BY id;""",
                            (arg['projects']['authority'],))
            else:
                cur.execute("SELECT id, authorityID FROM project ORDER BY id;")
            wynik = cur.fetchall()
            print '{"status" : "OK", "data" : %s}' % format_fetch(wynik).replace("'", '"')
        except Exception as err:
            print '{"status" : "ERROR", "debug" : "Błąd podczas zapytania bazodanowego" }'
    else:
        print '{"status" : "ERROR", "debug" : "Błąd leadera" }'
```

### 3.8 <votes> w funkcji f\_votes

Funkcja, którą wywołać może tylko członek z uprawnieniami lidera. Zwraca listę wszystkich członków (w tym tych, którzy do tej pory nie głosowali) wraz z sumarycznymi liczbami oddanych przez nich głosów za (<upvotes>) i przeciw (downvotes).

**Opis działania:** Sprawdzamy członka - lidera (w tym jego uprawnienia lidera, hasło i aktywność) po czym zgodnie z opcjonalnymi argumentami funkcji votes wysyłamy zapytanie do bazy danych. Otrzymane krotki formatujemy tak by spełnić wymagania formatu wyjściowego po czym je zwracamy w obiekcie json.

```
def f_votes(arg):
    if authorize_leader(arg['votes']['member'],
                        arg['votes']['password'],
                        arg['votes']['timestamp']):
        try:
            if 'action' in arg['votes']:
                cur.execute("""SELECT mem.id,
                                sum(case when value then 1 else 0 end) as votes_for,
                                count(value) as votes
                                FROM MEMBER as mem LEFT JOIN
                                (SELECT member.id,
                                    vote.value,
                                    action.id as actionid,
                                    project.id as projectid,
                                    project.authorityid as authorityid
                                FROM member
                                LEFT JOIN vote ON(member.id = vote.memberID)
                                LEFT JOIN action ON(vote.actionid = action.id)
                                LEFT JOIN project ON(action.projectid = project.id)
                                WHERE action.id = %s
                                ) as foo ON(mem.id = foo.id)
                                GROUP BY mem.id ORDER BY mem.id;""", (arg['votes']['action'],))
            elif 'project' in arg['votes']:
                cur.execute("""SELECT mem.id,
                                sum(case when value then 1 else 0 end) as votes_for,
                                count(value) as votes
                                FROM MEMBER as mem LEFT JOIN
                                (SELECT member.id,
                                    vote.value,
                                    action.id as actionid,
                                    project.id as projectid,
                                    project.authorityid as authorityid
                                FROM member
                                LEFT JOIN vote ON(member.id = vote.memberID)
                                LEFT JOIN action ON(vote.actionid = action.id)
                                LEFT JOIN project ON(action.projectid = project.id)
```

```

WHERE action.projectid = %s
) as foo ON(mem.id = foo.id)
GROUP BY mem.id ORDER BY mem.id;""", (arg['votes']['project'],))

else:
    cur.execute("""SELECT mem.id,
                    sum(case when value then 1 else 0 end) as votes_for,
                    count(value) as votes
FROM MEMBER as mem LEFT JOIN
(SELECT member.id,
    vote.value,
    action.id as actionid,
    project.id as projectid,
    project.authorityid as authorityid
FROM member
    LEFT JOIN vote ON(member.id = vote.memberID)
    LEFT JOIN action ON(vote.actionid = action.id)
    LEFT JOIN project ON(action.projectid = project.id)
) as foo ON(mem.id = foo.id)
GROUP BY mem.id ORDER BY mem.id;""")
    wynik = cur.fetchall()
    wynik = map(helper_votes_tuple, wynik)
    print '{"status" : "OK", "data" : %s}' % format_fetch(wynik).replace("'", '"')
except Exception:
    print '{"status" : "ERROR", "debug" : "Błąd podczas zapytania bazodanowego" }'
else:
    print '{"status" : "ERROR", "debug" : "Błąd leadera"}'

```

### 3.9 <actions> w funkcji f\_actions

Funkcja, którą wywołać może tylko członek z uprawnieniami lidera. Zwraca listę wszystkich akcji wraz z typem, id projektu, id organu władzy oraz z liczbami głosów za i przeciw akcji.

**Opis działania:** Sprawdzamy członka - lidera (w tym jego uprawnienia lidera, hasło i aktywność) po czym zgodnie z opcjonalnymi argumentami funkcji votes wysyłamy zapytanie do bazy danych. Otrzymane krotki formatujemy tak by spełnić wymagania formatu wyjściowego po czym je zwracamy w obiekcie json.

```
def f_actions(arg):
    if authorize_leader(arg['actions']['member'],
                        arg['actions']['password'],
                        arg['actions']['timestamp']):
        try:
            if 'type' in arg['actions']:
                if 'project' in arg['actions']:
                    cur.execute("""SELECT action.id, action.type, action.projectID,
                                      project.authorityID, positive_votes,
                                      negative_votes FROM action
                                      JOIN project ON(action.projectID = project.id)
                                      WHERE action.type = %s AND project.id = %s
                                      ORDER BY action.id;""",
                                (arg['actions']['type'],arg['actions']['project']) )
                elif 'authority' in arg['actions']:
                    cur.execute("""SELECT action.id, action.type, action.projectID,
                                      project.authorityID, positive_votes,
                                      negative_votes FROM action
                                      JOIN project ON(action.projectID = project.id)
                                      WHERE action.type = %s AND project.authorityID = %s
                                      ORDER BY action.id;""",
                                (arg['actions']['type'],arg['actions']['authority']) )
                else:
                    cur.execute("""SELECT action.id, action.type, action.projectID,
                                      project.authorityID, positive_votes,
                                      negative_votes FROM action
                                      JOIN project ON(action.projectID = project.id)
                                      WHERE action.type = %s
                                      ORDER BY action.id;""", (arg['actions']['type'],))
            else:
                if 'project' in arg['actions']:
                    cur.execute("""SELECT action.id, action.type, action.projectID,
                                      project.authorityID, positive_votes,
                                      negative_votes FROM action
                                      JOIN project ON(action.projectID = project.id)
                                      WHERE project.id = %s
                                      ORDER BY action.id;""", (arg['actions']['project'],) )
```

```

elif 'authority' in arg['actions']:
    cur.execute("""SELECT action.id, action.type, action.projectID,
                        project.authorityID, positive_votes,
                        negative_votes FROM action
                        JOIN project ON(action.projectID = project.id)
                        WHERE project.authorityID = %s
                        ORDER BY action.id;""", (arg['actions']['authority'],) )
else:
    cur.execute("""SELECT action.id, action.type, action.projectID,
                        project.authorityID, positive_votes,
                        negative_votes FROM action
                        JOIN project ON(action.projectID = project.id)
                        ORDER BY action.id;""")
wynik = cur.fetchall()
print '{"status" : "OK", "data" : %s}' % format_fetch(wynik).replace("'", '')
except Exception:
    print '{"status" : "ERROR", "debug" : "Błąd podczas zapytania bazodanowego" }'
else:
    print '{"status" : "ERROR", "debug" : "Błąd leadera"}'

```

### 3.10 <trolls> w funkcji f\_trolls

Zwraca listę wszystkich użytkowników, którzy zaproponowali akcje mające sumarycznie więcej downvotes niż upvotes wg stanu na chwilę <timestamp>.

**Opis działania:** Na starcie wywołujemy funkcję wykonującą UPDATE aktywność = false w przypadku gdy timestamp na wejściu jest oddalony o ponad rok od daty ostatniej aktywności członka. Zwraca 1 gdy nie napotkano na żadne błędy bazy danych. Zadajemy zapytanie do bazy danych, po czym formatujemy krotki wynikowe.

```
def f_trolls(arg):
    if skan(arg['trolls']['timestamp']):
        cur.execute("""SELECT id, action_up, action_ratio + action_up, activity FROM member
                        WHERE action_ratio > 0 ORDER BY action_ratio desc, id;""")
        wynik = cur.fetchall()
        print '{"status" : "OK", "data" : %s}' % format_fetch(wynik).replace('True', '"true"')
                                                .replace('False', '"false"')
    else:
        print '{"status" : "ERROR", "status" : "błąd bazy danych - update}"'
```