

Kurs modelowania 3d i wizualizacji w programie SketchUp

Lista 4 (do 20/21.III.2018)

1. [10 punktów] Wymodeluj (wszystkie obiekty) i [10 punktów] wyrenderuj używając oświetlenia sztucznego (w rozdzielczości FullHD) podobną scenę do przedstawionej poniżej.

Zainstaluj najnowszą wersję pluginu brighter3d PRO.

<http://www.brighter3d.com/downloads/pro1/Brighter3DPRO4SketchUpSetup.exe>

Licencję uzyskasz wysyłając numer swojego komputera wygenerowany przez

<http://www.brighter3d.com/downloads/ComputerID.exe>

na adres:

lpi[at]cs.uni.wroc.pl

