

# Opis projektu - książka adresowa

Patryk Kumor, Kurs programowania w języku Rust

20/02/2020

## 1 Opis projektu

Tematem projektu będzie aplikacja okienkowa - książka adresowa. Okno główne aplikacji zawierać będzie listę kontaktów, które będzie można wyświetlić lub edytować. Umożliwiona zostanie także opcja dodania nowej pozycji w książce adresowej.

Z dodatkowych możliwości: udostępnione okienko z zegarem i kalendarzem.

Do rozważenia: książeczka zaplanowanych spotkań i wydarzeń.

## 2 Używane crate'y i zależności

Aplikacja korzystać będzie z:

- native-windows-gui - biblioteka zestawu narzędzi do tworzenia GUI oparty na Microsoft Windows WINAPI.  
<https://github.com/gabdube/native-windows-gui>
- rustbreak - biblioteka do obsługi plikowych baz danych w notacji RON - Rusty Object Notation.  
<https://github.com/TheNeikos/rustbreak>
- pozostałe: serde, serde\_derive, failure - biblioteki wymagane przez powyższe crate'y

## 3 Szczegóły implementacji

Z uwagi na użycie WINAPI aplikacja przeznaczona będzie tylko dla systemów Windows.