

# Kurs modelowania 3d i wizualizacji w programie SketchUp

Lista 6 (do 18.IV.2017)

1. [20 punktów] Wymodeluj i wyrenderuj (min. FullHD) scenę będącą prezentacją (reklamą) produktu, z oświetleniem z mapy HDR lub sztucznym. Możesz użyć gotowych komponentów z 3d warehouse. Jeżeli używasz mapy hdr, pamiętaj aby umieścić ją na kno.



Przykład sztucznego oświetlenia dla „product rendering”:

