Sprawozdanie

Aplikacja Kalkulator BMI

1. Wybór języka programowania i opis działania programu

Język programowania:

Do stworzenia aplikacji wybrałem język JavaScript z wykorzystaniem biblioteki React.js. React umożliwia budowę nowoczesnych interfejsów użytkownika w trybie okienkowym z wykorzystaniem komponentów.

Opis działania programu:

Aplikacja pozwala użytkownikowi obliczyć wskaźnik masy ciała (BMI) na podstawie wprowadzonych danych wejściowych: masy ciała (w kilogramach) oraz wzrostu (w centymetrach). Wynikiem działania programu jest wyświetlenie:

- Obliczonego wskaźnika BMI.
- Przypisanej kategorii zdrowotnej na podstawie obliczonej wartości BMI (np. "Niedowaga", "Prawidłowa waga", "Nadwaga" lub "Otyłość").

Dane wejściowe:

- Masa ciała (liczba w kilogramach) wprowadzana przez użytkownika w polu formularza.
- Wzrost (liczba w centymetrach) wprowadzana przez użytkownika w polu formularza.

Dane wyjściowe:

- Wartość BMI (zaokrąglona do dwóch miejsc po przecinku).
- Kategoria BMI (np. "Prawidłowa waga").

Tryb interfejsu użytkownika:

Aplikacja działa w trybie graficznego interfejsu użytkownika (GUI) w przeglądarce internetowej. Interfejs zawiera pola formularza, przycisk obliczania oraz sekcję wyników.

2. Elementy obiektowości i użyte algorytmy

Elementy obiektowości:

Komponenty funkcjonalne w React: Aplikacja składa się z jednego głównego komponentu funkcjonalnego App.

Stan aplikacji (state): Użyto hooka useState do zarządzania dynamicznymi danymi (masa ciała, wzrost, BMI, kategoria BMI).

Algorytmy:

Algorytm obliczania BMI:

```
const heightInMeters = height / 100;
const bmiValue = weight / (heightInMeters * heightInMeters);
```

Obliczono wskaźnik BMI, dzieląc masę ciała przez kwadrat wzrostu (w metrach). Wynik zaokrąglono do dwóch miejsc po przecinku.

Algorytm kategoryzacji BMI:

```
setBmi(bmiValue.toFixed(2));

if (bmiValue < 18.5)
{
   setCategory('Underweight');
}
else if (bmiValue >= 18.5 && bmiValue < 24.9)
{
   setCategory('Normal weight');
}
else if (bmiValue >= 25 && bmiValue < 29.9)
{
   setCategory('Overweight');
}
else
{
   setCategory('Overweight');
}</pre>
```

Na podstawie obliczonego wskaźnika BMI użytkownik jest przypisany do j ednej z kategorii:

- BMI < 18.5: Niedowaga.
- 18.5 ≤ BMI < 24.9: Prawidłowa waga.
- 25 ≤ BMI < 29.9: Nadwaga.
- BMI ≥ 30: Otyłość.

Użyte biblioteki:

React.js Do budowy interfejsu aplikacji i zarządzania stanem. **CSS** Do stylizacji interfejsu użytkownika.

Obsługa błędów:

Walidacja danych wejściowych: Sprawdzanie czy użytkownik wprowadził poprawne wartości dla masy ciała i wzrostu. W przypadku błędu wyświetlany jest komunikat ostrzegawczy:

```
if (!weight || !height || isNaN(weight) || isNaN(height))
{|
    alert('Please provide valid values for weight and height.');
    return;
}
```

3. Kod źródłowy programu

Kod źródłowy komponentu React:

Stylizacja (CSS):

Stylizacja została dodana w pliku App.css.

4. Ocena działania programu

Przykłady działania programu:

Poprawne dane wejściowe:

- Masa ciała: 70 kg, Wzrost: 170 cm.
- Wynik: BMI = 24.22, Kategoria: "Normal weight".

Niepoprawne dane wejściowe:

- Wprowadzone dane: Masa ciała: "abc", Wzrost: 170 cm.
- Wynik: Wyświetlony komunikat: "Please provide valid values for weight and height."

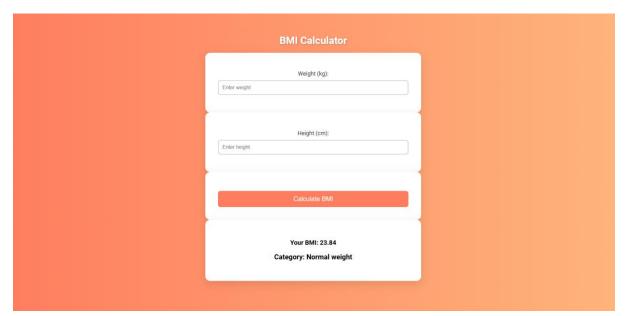
Obsługa błędów miękkich i twardych:

Miękkie błędy: Walidacja pól wejściowych zapobiega uruchomieniu algorytmu w przypadku błędnych danych.

Twarde błędy: Program został napisany w sposób zapobiegający wywołaniu nieobsłużonych wyjątków.

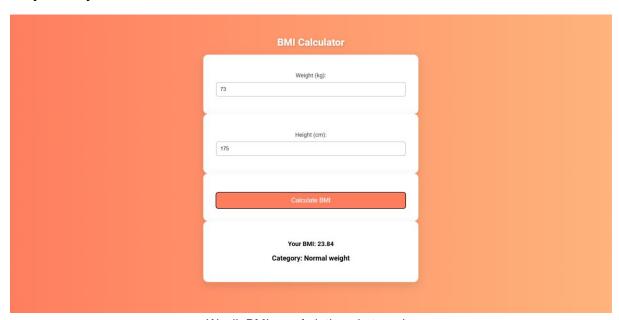
Zrzuty ekranu działania programu:

Ekran początkowy:



Pola formularza i przycisk obliczania.

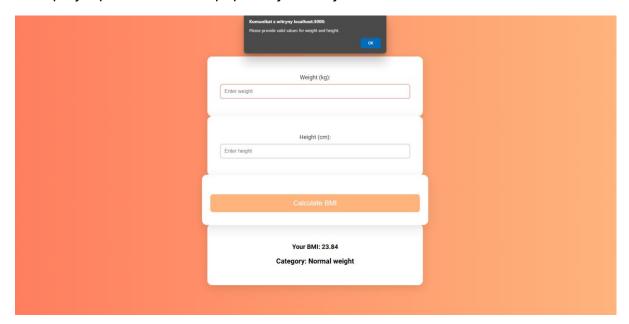
Przykład wyniku:



Wynik BMI z wyświetloną kategorią.

Obsługa błędów:

Alert przy wprowadzeniu niepoprawnych danych.



Podsumowanie:

Aplikacja działa stabilnie i obsługuje typowe przypadki użycia. Walidacja danych wejściowych minimalizuje ryzyko wystąpienia błędów. Graficzny interfejs użytkownika jest estetyczny i responsywny.