

Dokumentacja do Gry Konsolowej "Snake"

1. Opis Gry

Gra "Snake" to klasyczna gra konsolowa, w której gracz steruje wężem poruszającym się na planszy. Celem gry jest zbieranie punktów poprzez zjadanie pojawiających się na planszy owoców. Każdy zjedzony owoc powoduje wydłużenie węża. Gra kończy się, gdy wąż zderzy się z samym sobą lub z krawędzią planszy.

2. Funkcje Gry

2.1. Poruszanie Węża

Sterowanie: Wąż porusza się w kierunku wskazanym przez gracza za pomocą klawiszy strzałek (↑, ↓, ←, →).

Ruch ciągły: Po każdym wprowadzeniu kierunku wąż porusza się automatycznie do momentu zmiany kierunku.

2.2. Zbieranie Owoców

Owoc pojawia się w losowym miejscu na planszy.

Zjedzenie owocu powoduje zwiększenie punktów oraz długości węża.

2.3. Warunki Przegranej

Zderzenie głowy węża z jego ciałem.

Zderzenie głowy węża z krawędzią planszy.