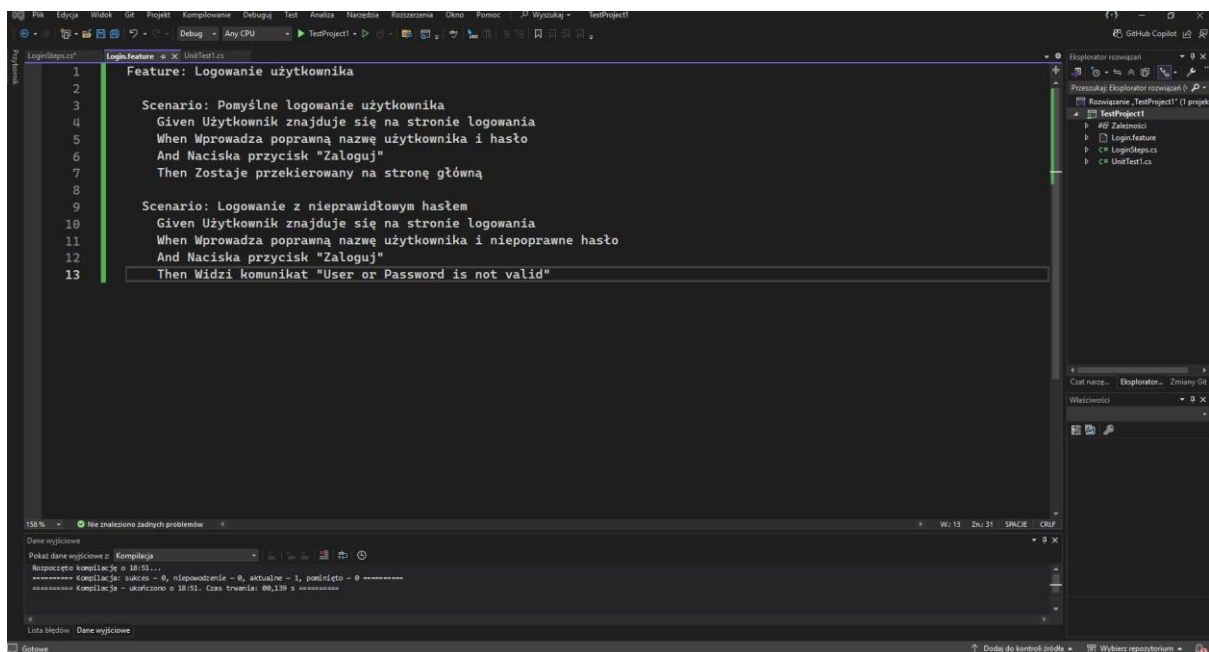


Zad 2.

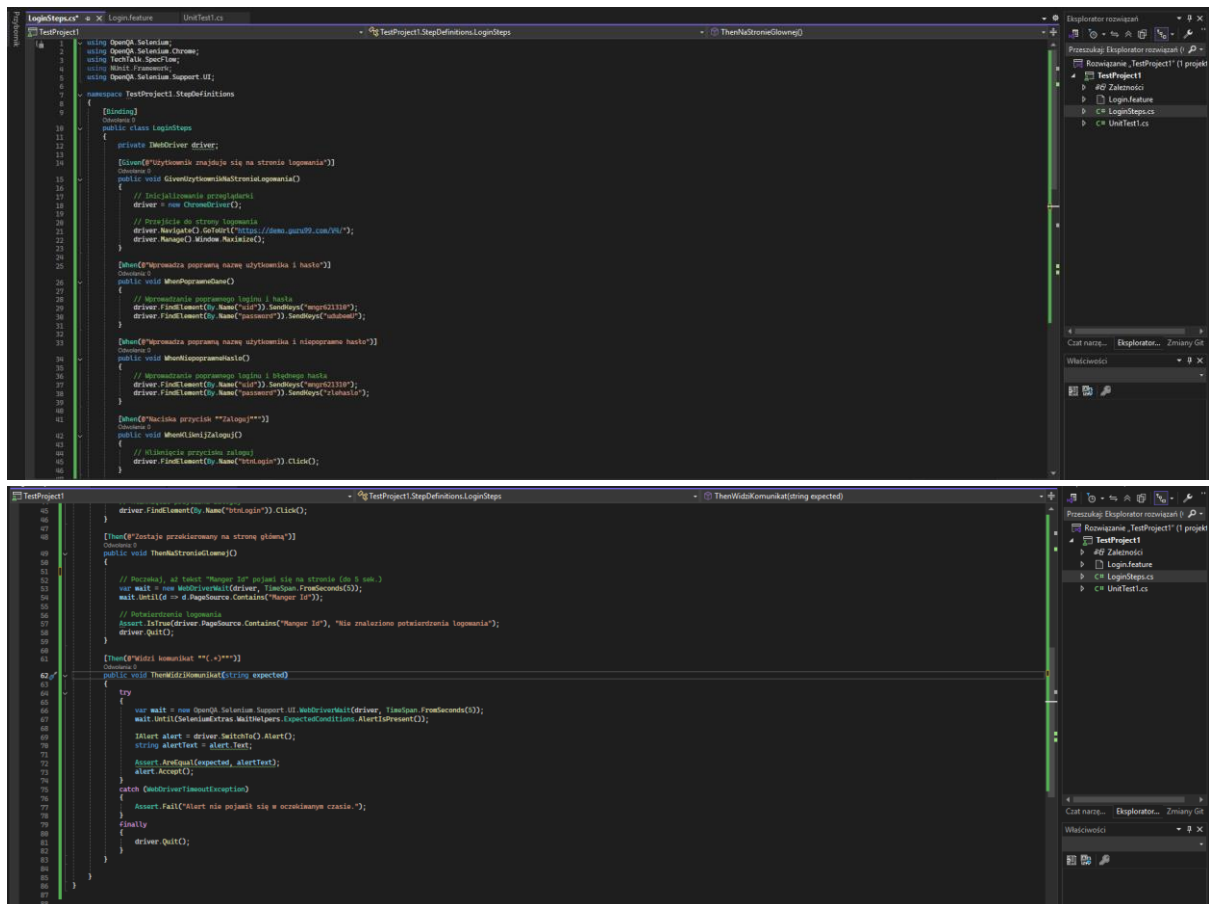
Testowanie Automatycznego Scenariusza Logowania

1. Tworzenie Scenariusza Testowego:

- a. Stwórz scenariusz testowy, który będzie sprawdzał poprawne i niepoprawne logowanie użytkownika dla strony
- b. Użyj składni Gherkin do opisu przypadków testowych.



2. Implementacja kroków w C#:



3. Testy

