

Sztuczna Inteligencja CodinGame Spring Challenge 2023

Zadania z tej listy dotyczą zawodów CodinGame Spring Challenge 2023, odbywających się od 25.05 16:00 do 05.06 10:00. Maksimum za tę listę wynosi 4 punkty.

W trakcie zawodów prowadzimy dyskusje oraz wymieniamy się przydatnymi informacjami na kanale Discord, zachęcam do przyłączenia się.

Ważne: Ustaw jako swoją szkołę: **University of Wrocław**. (Join the event → School lub edytując swój profil i później MY SCHOOL). Jest to warunek konieczny aby dostać punkty za tę listę.

Zadanie 1. (4p.)

- (2p) Wejdź ze swoim programem do ligi Wood 1 (podpowiedź:¹).
- (2p) Wejdź ze swoim programem do ligi brązowej (podpowiedź:²).

Zadanie 2. (10p.)★

- (2p) Wejdź ze swoim programem do ligi srebrnej.
- (3p) Wejdź ze swoim programem do ligi złotej.
- (5p) Wejdź ze swoim programem do ligi legendarnej.

Zadanie 3. (22p.)★

- (1p) Bądź ze swoim programem w top 1000
- (1p) Bądź ze swoim programem w top 500
- (1p) Bądź ze swoim programem w top 400
- (1p) Bądź ze swoim programem w top 300
- (2p) Bądź ze swoim programem w top 200
- (4p) Bądź ze swoim programem w top 100
- (6p) Bądź ze swoim programem w top 50
- (6p) Dostań się do reprezentacji (top 5 graczy z afiliacją UWr)

¹Układaj linie pomiędzy swoją bazą a każdym polem o niezerowych zasobach z wagą odpowiednią do ilości tego zasobu.

²Dobrą taktyką jest specjalne traktowanie początku i skupianie się na szybkim zdobywaniu surowców które są blisko. W szczególności jajka w odległości 1–2 od bazy powinny być priorytetem.