

Ansible

Kurs DevOps – Wykład 3

Kuba Nowak

Uniwersytet Wrocławski

28 października 2025

Konfiguracja

- 1 komputer można skonfigurować ręcznie,

Konfiguracja

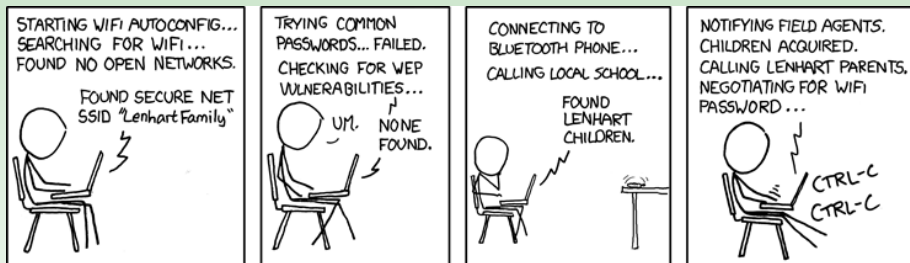
- 1 komputer można skonfigurować ręcznie,
- 5 komputerów można skonfigurować ręcznie,

Konfiguracja

- 1 komputer można skonfigurować ręcznie,
- 5 komputerów można skonfigurować ręcznie,
- 30 komputerów... też można skonfigurować ręcznie,

Konfiguracja

- 1 komputer można skonfigurować ręcznie,
- 5 komputerów można skonfigurować ręcznie,
- 30 komputerów... też można skonfigurować ręcznie,
- 1000 komputerów...?



Źródło: <https://xkcd.com/416/>

Orkiestracja

Przykładowe zadanie:

- Usuń wybrane serwery z load balansera
- Poczekaj aż serwery zakończą pracę
- Wyłącz monitoring
- Zamknij aplikacje na serwerze
- Zaktualizuj aplikację
- Zresetuj serwery
- Włącz monitoring
- Dodaj serwery do load balansera

Orkiestracja

Przykładowe zadanie:

- Usuń wybrane serwery z load balansera
- Poczekaj aż serwery zakończą pracę
- Wyłącz monitoring
- Zamknij aplikacje na serwerze
- Zaktualizuj aplikację
- Zresetuj serwery
- Włącz monitoring
- Dodaj serwery do load balansera

Wikipedia

Orchestration is the automated configuration, coordination, deployment, development, and management of computer systems and software.

[https://en.wikipedia.org/wiki/Orchestration_\(computing\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Orchestration_(computing))

Infrastructure as a Code

Wikipedia

Infrastructure as code (IaC) is the process of managing and provisioning computer data center resources through machine-readable definition files, rather than physical hardware configuration or interactive configuration tools.

https://en.wikipedia.org/wiki/Infrastructure_as_code

- Zarządzalność
- Skalowalność
- Reprodukowalność
- Kontrola wersji

Opiszmy naszą infrastrukturę w plikach tekstowych, które następnie zostaną zinterpretowane ("wykonane") przez wyspecjalizowane oprogramowanie.

Push vs pull

push

Serwer inicjalizuje wysyłkę konfiguracji/poleceń do węzła niewolnego.

pull

Węzeł niewolny sam odpytuje serwer, czy jest nowa konfiguracja do wdrożenia.

Push vs pull

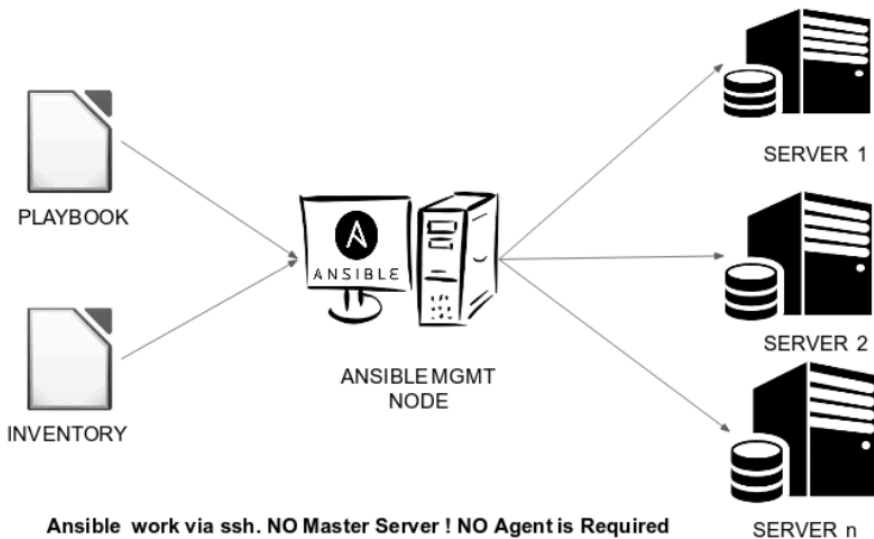
Push	Pull
Potencjalnie bezagentowy Wydajność ograniczona serwerem	Wymagany agent Potencjalnie nieskończone skalowanie

Przykładowe narzędzia do konfiguracji

- Puppet (2005)
- Chef (2009)
- Ansible (2012)
- Terraform (2014)
- OpenTofu (2023)

Przykładowe narzędzia do konfiguracji

- Puppet (2005)
- Chef (2009)
- **Ansible (2012)**
- Terraform (2014)
- OpenTofu (2023)



Źródło: <https://k21academy.com/ansible/q-a-day1-live-session-review/>

Ansible

- Bezagentowy
- Domyślnie model "push"
- Minimalne zależności: ssh oraz python
- Rozszerzalny/modularny
- Idempotentny

Zastosowania

Przykładowe zastosowania:

- Eliminacja powtórzeń i uproszczenie workflow
- Zarządzanie i utrzymywanie systemu
- Ciągły deployment oprogramowania
- Zero-downtime rolling updates

Elementy systemu

Control node Węzeł, na którym jest zainstalowany Ansible i gdzie uruchamiane są polecenia.

Managed node Węzeł konfigurowany przez Ansible.

Inwentarz Lista węzłów zarządzalnych, zorganizowanych w grupy. Przechowywana na węźle zarządzającym.

Inwentarz

Definicja

Plik, bądź ich zbiór, opisujący węzły, którymi ma zarządzać Ansible. Minimalnie wymagany jest adres IP. Domyślnie w formacie INI bądź YAML.

Przykładowa zawartość:

- IP
- Port
- Użytkownik
- Zmienne specyficzne dla hosta
- Grupowanie (np. lokalizacjami, przeznaczeniem)

Grupy w inwentarzu

Zazwyczaj stosowane do określenia:

Co? Aplikacja lub serwis uruchomiony na maszynach z danej grupy.

Gdzie? Lokalizacja maszyny.

Kiedy? Etap cyklu produkcyjnego, na którym maszyna jest używana.

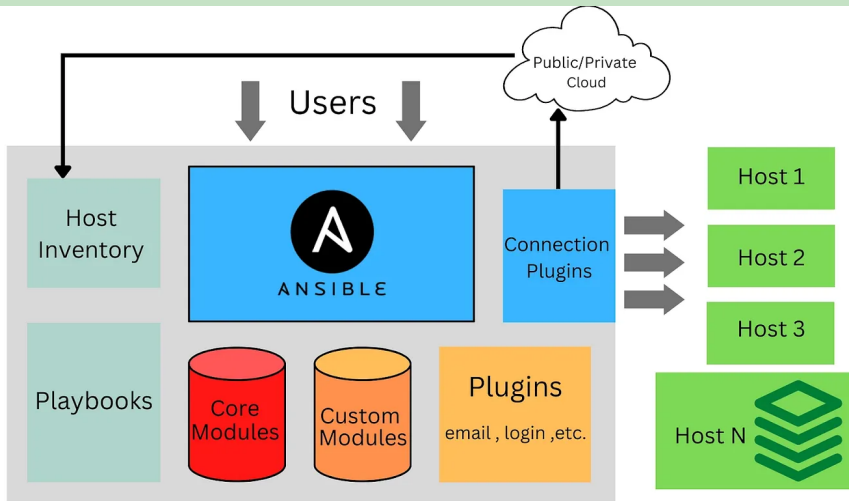
Jeden host może być w inwentarzu wiele razy, jako członek wielu różnych grup.

Grupy domyślne

- all
- ungrouped

Demonstracja 1

Prosty inwentarz



Źródło: <https://blog.devops.dev/writing-ansible-modules-with-support-for-diff-mode-cae70de1c25f>

Struktura konfiguracji

Playbook Lista ścieżek definiująca porządek wykonania operacji przez Ansible w celu osiągnięcia celu.

Ścieżka (ang. *play*) Uporządkowana lista tasków do wykonania na określonych węzłach.

Task Odniesienie do pojedynczego modułu, który ma zostać uruchomiony w celu wykonania operacji.

Moduł Kod bądź plik binarny uruchamiany przez Ansible na slave node. Moduły Ansible są zgrupowane w kolekcje z Fully Qualified Collection Name (FQCN) dla każdego modułu.

Rola Niezależny pakiet konfiguracyjny, który może być dystrybowany do innych użytkowników (czyt. biblioteka).

Handler Wyspecjalizowany task, który uruchamia się tylko wtedy, gdy zostanie wywołany przez jakiś wcześniejszy task.

Wykonanie

Procedura:

- 1 Generowanie parametrów (przy pomocy jinja2)
- 2 Podstawienie parametrów w modułach
- 3 Skopiowanie plików modułów (python) do maszyn zarządzanych
- 4 Wykonanie kodu na maszynach zarządzanych
- 5 Odczytanie wyniku i zamknięcie sesji ssh

Cechy:

- Synchronicznie
- Długie zadania mogą timeoutować na warstwie ssh
- Ograniczenie w liczbie na raz konfigurowanych hostów

https://docs.ansible.com/ansible/latest/playbook_guide/playbooks_strategies.html

Demonstracja 2

Polecenia *ad-hoc*

Jinja2

Biblioteka służąca do generowania plików tekstowych:

`{%...%}` Instrukcje (np. `for`, `if`, `set`, `call`)

`{{...}}` Wypisywane wyrażenia (np. `"string"`; `[1,2,3] * 4`)

`{#...#}` Komentarze

<https://jinja.palletsprojects.com/en/stable/templates/>

Filtrowanie zmiennych/programowalność

- Zmienne Ansible są dostępne jako zmienne Jinja
- Każdy string w pliku Ansible podlega interpretacji/podstawianiu przez Jinja.
- Podstawianie odbywa się na master węźle.
- Przy pomocy *lookup plugin* można odczytywać dane z systemu i podstawiać je z użyciem Jinja (np. `fileglob`, `file`, `ini`).
- Filtry pozwalają w sposób funkcyjny przetwarzać otrzymane dane (np. `range`, `sort`, `max`).

Filtrowanie zmiennych/programowalność

- Zmienne Ansible są dostępne jako zmienne Jinja
- Każdy string w pliku Ansible podlega interpretacji/podstawianiu przez Jinja.
- **Podstawianie odbywa się na master węźle.**
- Przy pomocy *lookup plugin* można odczytywać dane z systemu i podstawiać je z użyciem Jinja (np. `fileglob`, `file`, `ini`).
- Filtry pozwalają w sposób funkcyjny przetwarzać otrzymane dane (np. `range`, `sort`, `max`).

Testy i wykonanie warunkowe

- Wyrażenia Jinja mogą się ewaluować do boola.
- Z użyciem `when` można pomijać część tasków.
- Więcej niż jeden `when` łączony jest z użyciem `AND`.
- Ewaluacja na hoście.
- By wykonać więcej niż jeden task pod `when` należy użyć `block` lub `include`

Demonstracja 3

Bardziej skomplikowany przykład: sortowanie rozproszone

Typy pluginów

Connection Metody łączenia się ze zdalnymi hostami.

Inventory Źródła opisu inwentarza.

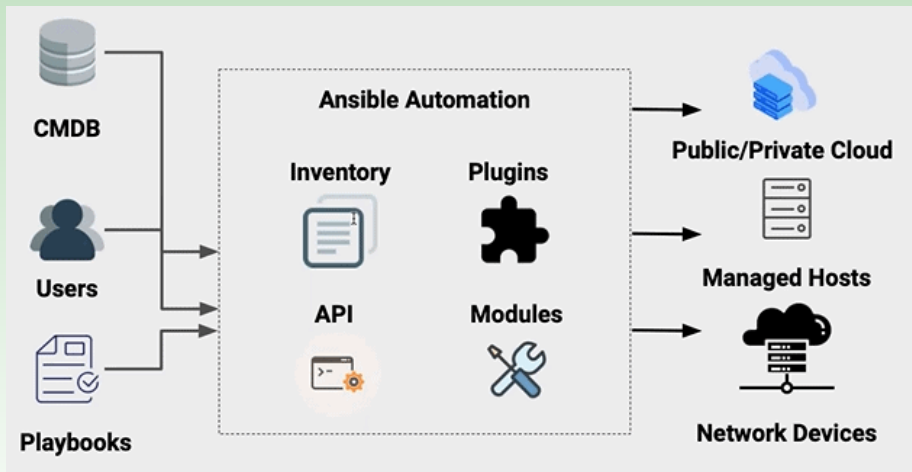
Module Rozszerza dostępne akcje w taskach.

Filter Dodatkowe opcje przetwarzania danych w Jinja.

Lookup Odczyt danych ze środowiska.

Strategy Sposoby wykonania playbooka.

Become Eskalacja uprawnień.



Źródło: <https://k21academy.com/ansible/q-a-day1-live-session-review/>

Demonstracja 4

Przykłady użycia pluginów w inwentarzu

include vs import

	Include_*	Import_*
Type of reuse	Dynamic	Static
When processed	At runtime, when encountered	Pre-processed during playbook parsing
Task or play	All includes are tasks	<code>import_playbook</code> cannot be a task
Task options	Apply only to include task itself	Apply to all child tasks in import
Calling from loops	Executed once for each loop item	Cannot be used in a loop
Using <code>--list-tags</code>	Tags within includes not listed	All tags appear with <code>--list-tags</code>
Using <code>--list-tasks</code>	Tasks within includes not listed	All tasks appear with <code>--list-tasks</code>
Notifying handlers	Cannot trigger handlers within includes	Can trigger individual imported handlers
Using <code>--start-at-task</code>	Cannot start at tasks within includes	Can start at imported tasks
Using inventory variables	Can <code>include_*: {{ inventory_var }}</code>	Cannot <code>import_*: {{ inventory_var }}</code>
With playbooks	No <code>include_playbook</code>	Can import full playbooks
With variables files	Can include variables files	Use <code>vars_files:</code> to import variables

Źródło:

https://docs.ansible.com/ansible/latest/playbook_guide/playbooks_reuse.html

Inne konstrukty Ansible

- Handler i notify – pozwalają uzyskać obsługę podobną do wyjątków. Po zakończeniu ścieżki, jeśli został wywołany notify to zostanie *jednokrotnie* uruchomiony odpowiedni handler.
- vars_prompt pozwala poprosić użytkownika o wpisanie danych wejściowych.
- tags służy do kategoryzowania zadań, tak by uruchomić tylko część z nich

Pułapki w które łatwo można wpaść

Zadania wykonywane na master węźle

Podstawianie, lookup, testy są zawsze wykonywane na master węźle (i w jego kontekście), a nie na hoście – ogranicza to liczbę zależności do zainstalowania na hoście.

Typy

- **name:** check value of return code
ansible.builtin.debug:
var: bar_status.rc
- **name:** check test for rc value as string
ansible.builtin.debug:
var: bar_status.rc == "127"
- **name:** check test for rc value as integer
ansible.builtin.debug:
var: bar_status.rc == 127

W jaki sposób bezpiecznie przechowywać hasła?

Ansible Vault:

- Szyfrowanie i deszyfrowanie wbudowanie w Ansible.
- Chroni tylko "data on rest".
- Hasło z pliku lub z terminala.
- `vault_id` używany jako wskazówka jakie hasło należy zastosować.

A jak przechowywać hasło do hasła?

HACKERS RECENTLY LEAKED **153 MILLION** ADOBE USER EMAILS, ENCRYPTED PASSWORDS, AND PASSWORD HINTS. ADOBE ENCRYPTED THE PASSWORDS IMPROPERLY, MISUSING BLOCK-MODE 3DES. THE RESULT IS SOMETHING WONDERFUL:

USER	PASSWORD	HINT
4e18acc1ab27a2d6	4e18acc1ab27a2d6	WEATHER VANE SWORD
4e18acc1ab27a2d6	4e18acc1ab27a2d6	NAME 1
4e18acc1ab27a2d6	a0a2876c6ba1fca	DUH
8bab66279e06e66d	8bab66279e06e66d	57
8bab66279e06e66d	a0a2876c6ba1fca	FAVORITE OF 12 APOSTLES
8bab66279e06e66d	85e9da81a8a78adc	WITH YOUR OWN HAND YOU HAVE DONE ALL THIS
4e18acc1ab27a2d6	4e18acc1ab27a2d6	SEXY EARLOBES
1ab29ac86d6e5ca	7a246a0a2876eb1e	BEST TOS EPISODE
a1f9b2b6299e7a2b	e0dec1e6ab797397	SUGARLAND
a1f9b2b6299e7a2b	617ab027727ad85	NAME + JERSEY #
39738b7adb068af7	617ab027727ad85	ALPHA
1ab29ac86d6e5ca	1ab29ac86d6e5ca	OBVIOUS
877ab7889d3862b1	877ab7889d3862b1	MICHAEL JACKSON
877ab7889d3862b1	877ab7889d3862b1	HE DID THE MASH, HE DID THE PURLOINED
877ab7889d3862b1	877ab7889d3862b1	FAV. LATER = 3 POKEEMON
877ab7889d3862b1	877ab7889d3862b1	
38a7c9279codeb44	9dca0d7b04dec6b5	
38a7c9279codeb44	9dca0d7b04dec6b5	
38a7c9279codeb44	38a7c9279codeb44	
a8ae57d5a7a7a7a	9dca0d7b04dec6b5	

THE GREATEST CROSSWORD PUZZLE
IN THE HISTORY OF THE WORLD