

Programowanie komponentowe

# Sprawozdanie z pracy projektowej

## Kalendarz

Patryk	Lisik	210254
Dominika	Wójcik	210355

Infomatyka, sem IV  
2017/2018

Stworzona aplikacja jest kalendarzem przechowującym, wydarzenia, kontakty oraz powiadomienia. Pozwala utrzymywać oraz pobierać dane za pomocą formatu XML, serializacji binarnej Javy oraz bazy danych MySQL. Użytkownikowi zostaje udostępniony interfejs graficzny zaprezentowany w podpunktach 3.2.1 - 3.2.3.

## 1 Najważniejsze klasy warstwy danych projektu

Warstwa danych umożliwia przechowywanie danych o osobach, wydarzeniach i powiadomieniach. Osoby są reprezentowane przez klasę `Person` posiadającą dwa pola: imię i nazwisko będące stringami. Wydarzenie jest reprezentowane przez klasę `Event`, na którą składają się opis, data początku, końca oraz lista powiadomień. Powiadomienie jest reprezentowane przez klasę `Notification`, na którą składają się opis powiadomienia oraz jego data. Warstwa danych przechowuje wyżej wymienione obiekty.

Stworzono dwie implementacje warstwy danych: bez połączenia, oraz z połączeniem do bazy danych. Druga z nich rozszerza pierwszą, dodając metody pozwalające zapisywać zmiany do bazy danych lub wczytać stan z bazy. Połączenie z bazą danych zostało zaimplementowane na zasadzie migawki. Gdy tworzona jest nowa instancja klasy, wczytywane są dane z bazy. W trakcie wykonania programu w buforze zapisywane są kwerendy zmieniające stan bazy do takiego dożsarnego z tym zapisanym w pamięci.

### Package `dataLayer`

Interface Summary	
Interface	Description
<code>DataBaseService</code>	Generalisation of database usage
<code>DataService</code>	The Interface <code>DataService</code> .
Class Summary	
Class	Description
<code>DataContext</code>	Class that contains data for data service
<code>DataServiceNoSQL</code>	Data service implementation of <code>DataService</code> without SQL queries. Class which contains data about events and persons.
<code>DataServiceSQL</code>	Data service which has same functionality like <code>DataServiceNoSQL</code> version, but with every action buffers query to data base use <code>@method syncWithDatabase</code> to save changes to data base.
<code>Event</code>	Event is class which represents event in calendar and contains information about Persons whose are associated with event. Reminders date and descriptions. By default every event has two reminders: one day before and on start.
<code>Event.Notification</code>	notification stores date when calendar should notify user about event. There is no reason to store duplicated reminders date.
<code>Person</code>	Class that represents person.

Rysunek 1: Dokumentacja package'u `dataLayer`

```
public class DataServiceNoSQL
extends java.lang.Object
implements DataService
```

Data service implementation of DataService without SQL queries Class which contains data about events and persons.

**Author:**

plisik

**See Also:**

[Serialized Form](#)

## Constructor Summary

### Constructors

#### Constructor and Description

[DataServiceNoSQL\(\)](#)

## Method Summary

### All Methods

### Instance Methods

### Concrete Methods

#### Modifier and Type

#### Method and Description

void

[createEvent\(Event ev\)](#)

Creates the event.

void

[createPerson\(Person p\)](#)

Creates the person.

void

[deleteEvent\(Event ev\)](#)

Delete event.

void

[deleteEvent\(int id\)](#)

Delete event.

void

[deletePerson\(int id\)](#)

Delete person.

void

[deletePerson\(Person p\)](#)

Delete person.

java.util.HashMap<java.lang.Integer,Event>

[getAllEvents\(\)](#)

Gets the all events.

java.util.HashMap<java.lang.Integer,Person>

[getAllPersons\(\)](#)

Gets the all persons.

[DataContext](#)

[getDataContext\(\)](#)

Gets the data context.

[Event](#)

[getEvent\(int id\)](#)

Gets the event.

[Person](#)

[getPerson\(int id\)](#)

Gets the person.

void

[updateEvent\(int id, Event ev\)](#)

Update event.

void

[updatePerson\(int id, Person p\)](#)

Update person.

Rysunek 2: Dokumentacja klasy DataServiceNoSQL

## Constructor Summary

### Constructors

#### Constructor and Description

**DataServiceSQL()**

Constructor tries to establish connection with data base.

## Method Summary

### All Methods

### Instance Methods

### Concrete Methods

#### Modifier and Type

#### Method and Description

void

**addNotification(Event.Notification n)**

Adds the notification.

void

**addNotificationToEvent(int notificationId, int eventId)**

Create entry that connects event and notification in database

void

**addPersonToEvent(int personId, int eventId)**

Create database entry with person and event

void

**createEvent(Event ev)**

Add event to database and local structure

void

**createPerson(Person p)**

Add person to database and local structure

void

**deleteEvent(Event ev)**

Delete event from database and local structure

void

**deleteEvent(int id)**

Delete event with particular id from database and local structure

void

**deletePerson(int id)**

Delete person with particular id from database and local structure

void

**deletePerson(Person p)**

Delete person from database and local structure

void

**delteNotificationsOfEvent(Event ev)**

Notifications of particular event will be removed from database

void

**delteNotificationsOfEvent(int eventId)**

Notifications of particular event will be removed from database

void

**loadFromDatabase()**

Delete current data and load from database

void

**saveToDatabase()**

Save changes to database

void

**updateEvent(int id, Event ev)**

Update event.

void

**updatePerson(int id, Person p)**

Update person.

Rysunek 3: Dokumentacja klasy DataServiceSQL

## Constructor Summary

### Constructors

#### Constructor and Description

**Person()**

Instantiates a new person.

**Person(java.lang.String \_name, java.lang.String \_surname)**

Instantiates a new person.

## Method Summary

### All Methods

### Instance Methods

### Concrete Methods

#### Modifier and Type

#### Method and Description

boolean

**equals(Person p)**

Equals.

java.lang.String

**getName()**

Gets the name.

java.lang.String

**getSurname()**

Gets the surname.

void

**setName(java.lang.String name)**

Sets the name.

void

**setSurName(java.lang.String surName)**

Sets the sur name.

java.lang.String

**toString()**

Rysunek 4: Dokumentacja klasy Person



Zapis i odczyt z formatów standardowych zrealizowano za pomocą wzorca projektowego strategii. Stworzone zostały interfejsy `Importer` i `Saver` które uogólniają zapis i odczyt z dowolnego formatu. Na ich podstawie powstały konkretne klasy jak `XMLSaver`, `XMLImporter`, `ODTSaver` itd.

Zaimplementowane zostało automatyczne uruchamianie powiadomień. Odpowiada za to klasa `EventNotificationPublisher` posiadająca dwa wewnętrzne interfejsy:

- `NotificationReceiver` – uogólniający dowolnego odbiorcę powiadomień, do którego o odpowiednim czasie (zdefiniowanym przez samo powiadomienie) zostanie wysłana treść powiadomienia (poprzez wywołanie odpowiedniej metody).
- `NotificationSource` –

### Interface Importer

All Known Implementing Classes:

`BinaryImporter`, `XMLImporter`

public interface **Importer**

Interface that abstract out importing from different formats and APIs Corresponding `Importer` and `Saver` implementation should be compatible

Author:

plisik

#### Method Summary

All Methods

Instance Methods

Abstract Methods

Modifier and Type

Method and Description

`DataService`

`importData(java.lang.String fileName)`

Rysunek 6: Dokumentacja interfejsu `Importer`

All Known Implementing Classes:

`BinarySaver`, `OpenOfficeSaver`, `XMLSaver`

public interface **Saver**

Interface to abstract out serialisation to different formats and exporting to different APIs Corresponding `Importer` and `Saver` implementation should be compatible

Author:

plisik

#### Method Summary

All Methods

Instance Methods

Abstract Methods

Modifier and Type

Method and Description

`void`

`save(java.lang.String filename, DataService data)`

Rysunek 7: Dokumentacja interfejsu `Saver`

## Method Summary

All Methods	Instance Methods	Concrete Methods
Modifier and Type	Method and Description	
void	<b>addEventNotificationPublisher</b> (EventNotifiacionPublisher enp)	
void	<b>addNotification</b> (int eventId, java.util.Date date, java.lang.String description) Adds the notification.	
void	<b>addPersonToEvent</b> (int eventId, int personId) Adds the person to event.	
void	<b>createEvent</b> (java.lang.String name, java.util.Date start, java.util.Date end) Creates the event.	
void	<b>createPerson</b> (java.lang.String name, java.lang.String surname) Creates the person.	
void	<b>deleteEvent</b> (Event ev) Delete event.	
void	<b>deleteEvent</b> (int id) Delete event.	
void	<b>DeleteEventsBetweenDates</b> (java.util.Date start, java.util.Date end) Delete events in range	
void	<b>deletePerson</b> (int id) Delete person.	
void	<b>deletePerson</b> (Person p) Delete person.	
java.util.List<Event>	<b>EventBetweenDate</b> (java.util.Date start, java.util.Date end) Events between dates	
java.util.List<Event>	<b>EventsByDate</b> () Events by date.	
java.util.List<Event>	<b>EventsByNumberOfParticipants</b> () List of events sorted by number of participants	
java.util.List<Event>	<b>EventsOn</b> (java.util.Date start) Events on particular day	
java.util.Set<java.lang.Integer>	<b>getAllAssociatedPersons</b> (int eventId) Gets the all associated persons.	
java.util.Map<java.lang.Integer,Event>	<b>getAllEvents</b> () Gets the all events.	
java.util.Map<java.lang.Long,Event.Notification>	<b>getAllNotification</b> (int eventId) Gets the all notification.	
java.util.List<Event.Notification>	<b>getAllNotifications</b> ()	
java.util.Map<java.lang.Integer,Person>	<b>getAllPersons</b> () Gets the all persons.	
<b>DataService</b>	<b>getDataService</b> () Gets the data service.	
<b>Event</b>	<b>getEvent</b> (int id) Gets the event.	
<b>Person</b>	<b>getPerson</b> (int id) Gets the person.	
void	<b>importFromBianry</b> (java.lang.String fileName) Override current by state from binary file	
void	<b>importFromXML</b> (java.lang.String fileName) Override current by state from XML file	
void	<b>removeNotification</b> (int eventId, java.lang.Long NotificationId) Removes the notification.	
void	<b>removePersonFromEvent</b> (int eventId, int personId) Removes the person from event.	
void	<b>saveToBianry</b> (java.lang.String fileName) Save current sate to binary file	
void	<b>saveToODT</b> (java.lang.String fileName) Export to OpenOffice file	
void	<b>saveToXML</b> (java.lang.String fileName) Save current sate to XML file	
void	<b>updateEvent</b> (int id, Event ev) Update event.	
void	<b>updatePerson</b> (int id, Person p) Update person.	

Rysunek 8: Dokumentacja klasy LogicLayerImpl



<b>Constructor Summary</b>	
<b>Constructors</b>	
<b>Constructor and Description</b>	
<code>LogicLayerSQLImpl(DataService data)</code>	

<b>Method Summary</b>	
<b>All Methods</b>	<b>Instance Methods</b> <b>Concrete Methods</b>
<b>Modifier and Type</b>	<b>Method and Description</b>
void	<code>loadFromDatabase()</code> inject data from data base
void	<code>saveToDatabase()</code> save current state to dataBase

Rysunek 9: Dokumentacja klasy LogicLayerSQLImpl

<b>Method Summary</b>	
<b>All Methods</b>	<b>Static Methods</b> <b>Concrete Methods</b>
<b>Modifier and Type</b>	<b>Method and Description</b>
static <code>LogicLayerImpl</code>	<code>getLogicLayerNoSQL()</code> Logic layer without database
static <code>LogicLayerSQLImpl</code>	<code>getLogicLayerSQL()</code> Logic layer with database

Rysunek 10: Dokumentacja klasy LogicLayerFactory

### ***Nested Class Summary***

#### **Nested Classes**

Modifier and Type	Class and Description
static interface	<b>EventNotifiactionPublisher.NotifiactionSource</b> Notification source is supposed to invoke update method when notification list is changed
static interface	<b>EventNotifiactionPublisher.NotificationReciver</b>

### ***Constructor Summary***

#### **Constructors**

##### **Constructor and Description**

**EventNotifiactionPublisher**(**EventNotifiactionPublisher.NotifiactionSource** source)

### ***Method Summary***

#### **All Methods**

#### **Instance Methods**

#### **Concrete Methods**

Modifier and Type	Method and Description
void	<b>addReciver</b> ( <b>EventNotifiactionPublisher.NotificationReciver</b> reciver) Add notification reviver
void	<b>update</b> () Delete all notifications and reschedule all

#### **Methods Inherited from class java.lang.Object**

equals, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

### ***Constructor Detail***

#### **EventNotifiactionPublisher**

**public** **EventNotifiactionPublisher**(**EventNotifiactionPublisher.NotifiactionSource** source)

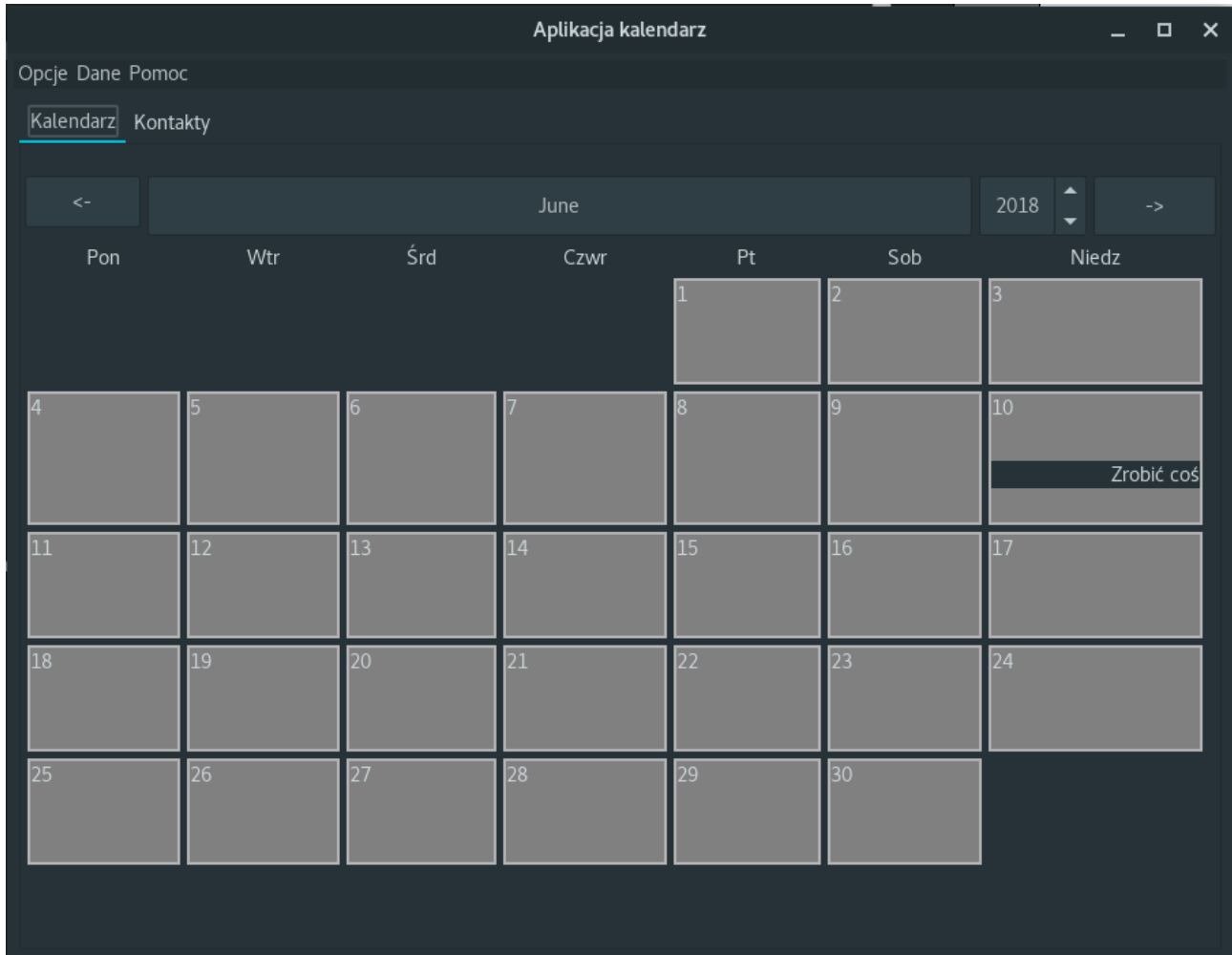
Rysunek 11: Dokumentacja klasy EventNotificationPublisher

### 3 Warstwa interfejsu

#### 3.1 Najważniejsze klasy warstwy interfejsu

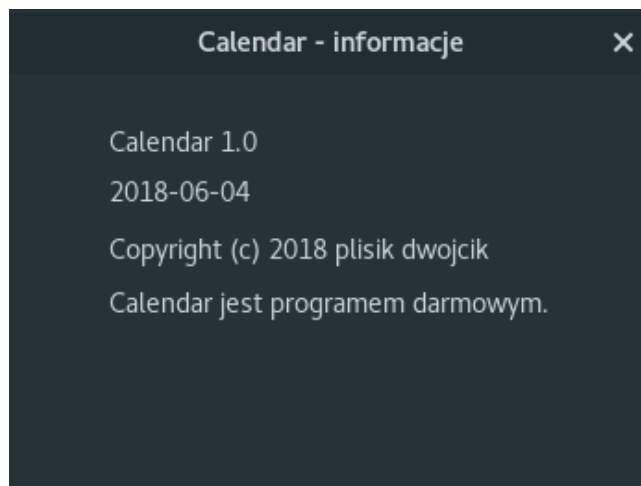
#### 3.2 Zrzuty ekranu najważniejszych widoków działającej aplikacji

##### 3.2.1 Główne okno kalendarza "organizera"



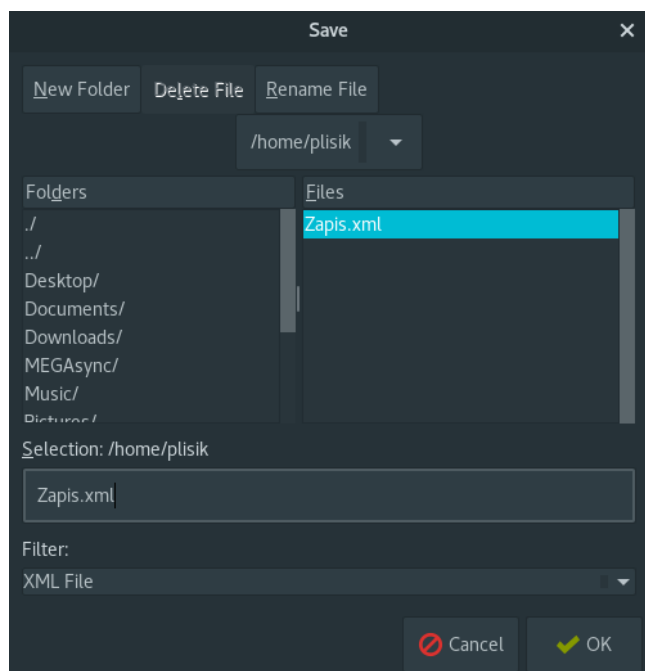
Rysunek 12: Główne okno kalendarza w systemie linux

### 3.2.2 Okienko "O programie"

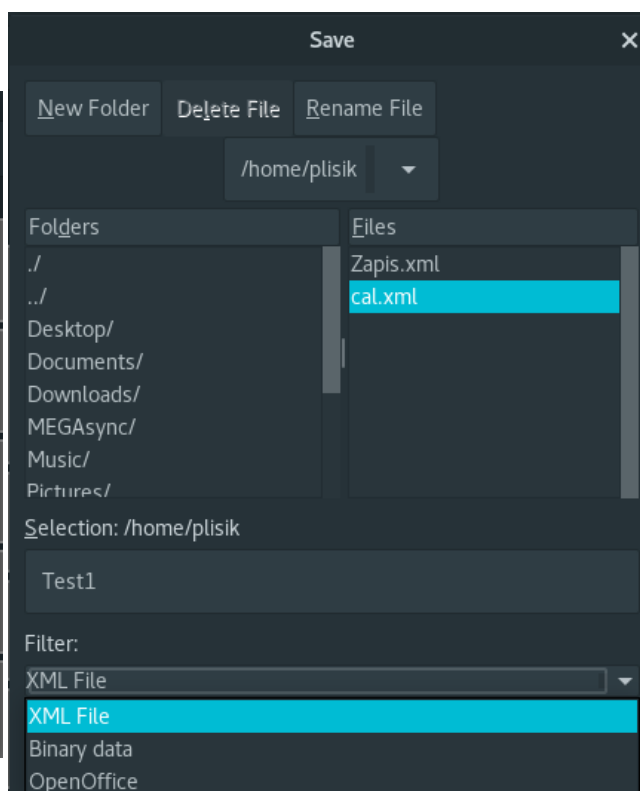


Rysunek 13: Okno pokazujące informacje o programie

### 3.2.3 Okienka dialogowe zapisujące/odczytujące dane i ustawienia do/z bazy-/pliku XML



Rysunek 14: Okno zapisu do XML



Rysunek 15: Wybór formatu zapisu w oknie zapisu

### 3.3 Jasny i czytelny opis klawiszy funkcyjnych i przycisków obsługujących aplikacje

## 4 Postać bazy danych z zapisanymi informacjami o zdarzeniach

W projekcie zastosowano baze danych MySQL w wersji 8.0.11. Wybór ten podyktowany był znacznie prostszą konfiguracją w systemie linux(wystarczy jedna komenda w terminalu).

```
1 DROP DATABASE IF EXISTS calendar_data;
2 CREATE DATABASE calendar_data;
3
4 use calendar_data;
5
6
7 CREATE TABLE events(
8     id int ,
9     name varchar(30) ,
10    start DATETIME,
11    end DATETIME
12 );
13
14
15 ALTER TABLE events
16 ADD PRIMARY KEY (id);
17
18 CREATE TABLE persons(
19     id int ,
20     name varchar(20) ,
21     surname varchar(20)
22 );
23
24 ALTER TABLE persons
25 ADD PRIMARY KEY (id);
26
27 CREATE TABLE notifications(
28     id int ,
29     description varchar(40) ,
30     notify_date DATETIME
31 );
32
33 ALTER TABLE notifications
34 ADD PRIMARY KEY (id);
35
36 CREATE TABLE event_person(
37     person_id int ,
38     event_id int
39 );
40
41 ALTER TABLE event_person
42 ADD FOREIGN KEY (person_id) REFERENCES persons(id);
43 ALTER TABLE event_person
44 ADD FOREIGN KEY (event_id) REFERENCES events(id);
45
46 CREATE TABLE notifications_events(
47     event_id int ,
```

```

48     notification_id int
49 );
50
51 —ALTER TABLE notifications_events
52 —ADD FOREIGN KEY (event_id) REFERENCES events(id);
53 —ALTER TABLE notifications_events
54 —ADD FOREIGN KEY (notification_id) REFERENCES notifications(id);
55
56 DESCRIBE persons;
57 DESCRIBE event_person;
58 DESCRIBE notifications_events;
59 DESCRIBE notifications;

```

Listing 1: Skrypt tworzący baze danych

## 5 Podsumowanie i ewentualne uwagi grupy nt. projektu.

Programistyczna strona projektu, poza kilkoma nieporozumieniami związanymi z wykorzystaniem klas zaimplementowanych przez drugą osobę, nie sprawiła większych problemów. Popelniliśmy natomiast kilka błędów związanych z używanymi narzędziami:

- Zbyt późno zaczęliśmy używać Maven'a do zarządzania zależnościami, przez co często traciliśmy czas na doinstalowywanie bibliotek i edycje pliku "BuildPatch".
- Brak tworzenia testów automatycznych i ciągłej integracji poskutkowało kilkoma regresami i trudnymi do zlokalizowania błędami wynikającymi z niewielkich zmian.