

Programowanie komponentowe

Sprawozdanie z pracy projektowej

Kalendarz

Patryk	Lisik	210254
Dominika	Wójcik	210355

Infomatyka, sem IV
2017/2018

1 Cel

Celem zadania było stworzenie aplikacji mającej zadanie pełnić funkcję kalendarza. Wybór tematyki aplikacji był przede wszystkim ukierunkowany chęcią zmierzenia się z problemem organizacji czasu oraz jego odpowiednim zarządzaniem. Ze względu na rosnącą popularność aktywizacji społeczeństwa poprzez wspieranie indywidualnych inicjatyw udziału w zajęciach sportowych, kursach oraz innych wydarzeniach wzrasta także potrzeba odpowiedniej organizacji czasu wolnego i planowania. Celem aplikacji jest przede wszystkim możliwość przechowywania wpisów o zaplanowanych wydarzeniach oraz możliwość łączenia się z bazą danych.

2 Wymagania funkcjonalne

Wymagania funkcjonalne Obsługa aplikacji odbywa się przy pomocy myszy oraz klawiatury.

1. Aplikacja posiada widok główny kalendarza oraz menu do obsługi wszystkich głównych funkcji systemu. Użytkownik posiada możliwość wybrania z menu takich opcji jak:
 - dodanie nowego wydarzenia
 - wczytania lub zapisu kalendarza do pliku
 - wczytania lub zapisu do bazy
 - wyświetlenie informacji o programie
2. Główny widok kalendarza przedstawia graficzny interfejs wizualizujący bieżący miesiąc. Panel ten składa się z pojedynczych bloków dni, po których zaznaczeniu dostępne są dodatkowe opcje
 - wyświetlenie szczegółowej informacji o danym wydarzeniu
 - usunięcie danego wydarzenia
3. W drugiej zakładce kalendarza użytkownik posiada możliwość zapisania nowych kontaktów oraz ich usuwania

Podsumowując głównymi funkcjonalnościami kalendarza są:

- (a) podgląd widoku miesięcy w zadanym przez użytkownika roku
- (b) dodawanie oraz usuwanie wydarzenia
- (c) dodawanie nowych kontaktów oraz usuwanie
- (d) przesyłanie wszystkich wydarzeń oraz kontaktów do bazy danych
- (e) serializacja oraz deserializacji danych

3 Realizacja

Realizacja projektu polegała na stworzeniu obiektowej aplikacji w języku Java z graficznym interfejsem użytkownika w oparciu o pakiet javax.swing. Aplikacja została wykonana z zachowaniem zasad modelu trójwarstwowego.

4 Najważniejsze klasy warstwy danych projektu

Warstwa danych umożliwia przechowywanie danych o osobach wydarzeniach i powiadomieniach. Osoby są reprezentowane przez klasę `Person` posiadające dwa pola imię i nazwisko będące stringami. Wydarzenie jest reprezentowane poprzez klasę `Event`, na którą składają się opis, data początku, końca oraz lista powiadomień. Powiadomienie jest reprezentowane przez klasę `Notification`, na którą składają się opis powiadomienia oraz jego data. Warstwa danych przechowuje wyżej wymienione obiekty.

Stworzono dwie implementacje warstwy danych bez połączenia, oraz z połączeniem do bazy danych. Druga z nich rozszerza pierwszą dodając metody pozwalające zapisać zmiany do bazy danych lub wczytać stan z bazy. Połączanie z bazą danych zostało zaimplementowane na zasadzie migawki. Gdy tworzona jest nowa instancja klasy wczytywane są dane z bazy. W trakcie wykonania programu w buforze zapisywane są kwerendy zmieniające stan bazy do tożsamego z tym zapisanym w pamięci.

Package `dataLayer`

Interface Summary	
Interface	Description
<code>DataBaseService</code>	Generalisation of database usage
<code>DataService</code>	The Interface <code>DataService</code> .
Class Summary	
Class	Description
<code>DataContext</code>	Class that contains data for data service
<code>DataServiceNoSQL</code>	Data service implementation of <code>DataService</code> without SQL queries Class which contains data about events and persons.
<code>DataServiceSQL</code>	Data service which has same functionality like <code>DataServiceNoSQL</code> version, but with every action buffers query to data base use @method <code>syncWithDatabase</code> to save changes to data base.
<code>Event</code>	Event is class which represents event in calendar and contains information about Persons whose are associated with event Reminders date and descriptions By default every event has two reminders one day before and on start
<code>Event.Notification</code>	notification stores date when calendar should notify user about event There is no reason to store duplicated reminders date
<code>Person</code>	Class that represents person .

Rysunek 1: Dokumentacja package'u `dataLayer`

```
public class DataServiceNoSQL
extends java.lang.Object
implements DataService
```

Data service implementation of DataService without SQL queries Class which contains data about events and persons.

Author:

plisik

See Also:

[Serialized Form](#)

Constructor Summary

Constructors

Constructor and Description

[DataServiceNoSQL\(\)](#)

Method Summary

All Methods

Instance Methods

Concrete Methods

Modifier and Type

Method and Description

void

[createEvent\(Event ev\)](#)

Creates the event.

void

[createPerson\(Person p\)](#)

Creates the person.

void

[deleteEvent\(Event ev\)](#)

Delete event.

void

[deleteEvent\(int id\)](#)

Delete event.

void

[deletePerson\(int id\)](#)

Delete person.

void

[deletePerson\(Person p\)](#)

Delete person.

java.util.HashMap<java.lang.Integer,Event>

[getAllEvents\(\)](#)

Gets the all events.

java.util.HashMap<java.lang.Integer,Person>

[getAllPersons\(\)](#)

Gets the all persons.

[DataContext](#)

[getDataContext\(\)](#)

Gets the data context.

[Event](#)

[getEvent\(int id\)](#)

Gets the event.

[Person](#)

[getPerson\(int id\)](#)

Gets the person.

void

[updateEvent\(int id, Event ev\)](#)

Update event.

void

[updatePerson\(int id, Person p\)](#)

Update person.

Rysunek 2: Dokumentacja klasy DataServiceNoSQL

Constructor Summary

Constructors

Constructor and Description

`DataServiceSQL()`

Constructor tries to establish connection with data base.

Method Summary

All Methods

Instance Methods

Concrete Methods

Modifier and Type

Method and Description

void

`addNotification(Event.Notification n)`
Adds the notification.

void

`addNotificationToEvent(int notificationId, int eventId)`
Create entry that connects event and notification in database

void

`addPersonToEvent(int personId, int eventId)`
Create database entry with person and event

void

`createEvent(Event ev)`
Add event to database and local structure

void

`createPerson(Person p)`
Add person to database and local structure

void

`deleteEvent(Event ev)`
Delete event from database and local structure

void

`deleteEvent(int id)`
Delete event with particular id from database and local structure

void

`deletePerson(int id)`
Delete person with particular id from database and local structure

void

`deletePerson(Person p)`
Delete person from database and local structure

void

`delteNotificationsOfEvent(Event ev)`
Notifications of particular event will be removed from database

void

`delteNotificationsOfEvent(int eventId)`
Notifications of particular event will be removed from database

void

`loadFromDatabase()`
Delete current data and load from database

void

`saveToDatabase()`
Save changes to database

void

`updateEvent(int id, Event ev)`
Update event.

void

`updatePerson(int id, Person p)`
Update person.

Rysunek 3: Dokumentacja klasy DataServiceSQL

Constructor Summary

Constructors

Constructor and Description

Person()

Instantiates a new person.

Person(java.lang.String _name, java.lang.String _surname)

Instantiates a new person.

Method Summary

All Methods

Instance Methods

Concrete Methods

Modifier and Type

Method and Description

boolean

equals(Person p)

Equals.

java.lang.String

getName()

Gets the name.

java.lang.String

getSurname()

Gets the surname.

void

setName(java.lang.String name)

Sets the name.

void

setSurName(java.lang.String surName)

Sets the sur name.

java.lang.String

toString()

Rysunek 4: Dokumentacja klasy Person

Zapis i odczyt z formatów standardowych zrealizowano za pomocą wzorca projektowego strażnicy. Stworzone zostały interfejsy `Importer` i `Saver` które uogólniają zapis i odczyt z dowolnego formatu. Na ich podstawie powstały konkretne klasy jak `XMLSaver`, `XMLImporter`, `ODTSaver` itd.

Zaimplementowane zostało automatyczne uruchamianie powiadomień. Odpowiada za to klasa `EventNotificationPublisher` posiadająca dwa wewnętrzne interfejsy:

- `NotificationReceiver` – uogólniający dowolnego odbiorcę powiadomień, do którego o odpowiednim czasie (zdefiniowanym przez samo powiadomienie) zostanie wysłana treść powiadomienia (poprzez wywołanie odpowiedniej metody).
- `NotificationSource` – uogólnienie źródła powiadomień. oczekuje się że wywołana odpowiednią metodą jeśli lista powiadomień zostanie zmieniona.

Sama czynność wywoływania metody w odpowiednim czasie została zrealizowana za pomocą klasy `TimerTask`.

Interface Importer

All Known Implementing Classes:
`BinaryImporter`, `XMLImporter`

public interface **Importer**

Interface that abstract out importing from different formats and APIs Corresponding `Importer` and `Saver` implementation should be compatible

Author:
plisik

Method Summary

All Methods	Instance Methods	Abstract Methods
Modifier and Type		Method and Description
<code>DataService</code>		<code>importData(java.lang.String fileName)</code>

Rysunek 6: Dokumentacja interfejsu `Importer`

All Known Implementing Classes:
`BinarySaver`, `OpenOfficeSaver`, `XMLSaver`

public interface **Saver**

Interface to abstract out serialisation to different formats and exporting to different APIs Corresponding `Importer` and `Saver` implementation should be compatible

Author:
plisik

Method Summary

All Methods	Instance Methods	Abstract Methods
Modifier and Type		Method and Description
void		<code>save(java.lang.String filename, DataService data)</code>

Rysunek 7: Dokumentacja interfejsu `Saver`

Method Summary

All Methods	Instance Methods	Concrete Methods
Modifier and Type	Method and Description	
void	addEventNotificationPublisher (EventNotifiacionPublisher enp)	
void	addNotification (int eventId, java.util.Date date, java.lang.String description) Adds the notification.	
void	addPersonToEvent (int eventId, int personId) Adds the person to event.	
void	createEvent (java.lang.String name, java.util.Date start, java.util.Date end) Creates the event.	
void	createPerson (java.lang.String name, java.lang.String surname) Creates the person.	
void	deleteEvent (Event ev) Delete event.	
void	deleteEvent (int id) Delete event.	
void	DeleteEventsBetweenDates (java.util.Date start, java.util.Date end) Delete events in range	
void	deletePerson (int id) Delete person.	
void	deletePerson (Person p) Delete person.	
java.util.List<Event>	EventBetweenDate (java.util.Date start, java.util.Date end) Events between dates	
java.util.List<Event>	EventsByDate () Events by date.	
java.util.List<Event>	EventsByNumberOfParticipants () List of events sorted by number of participants	
java.util.List<Event>	EventsOn (java.util.Date start) Events on particular day	
java.util.Set<java.lang.Integer>	getAllAssociatedPersons (int eventId) Gets the all associated persons.	
java.util.Map<java.lang.Integer,Event>	getAllEvents () Gets the all events.	
java.util.Map<java.lang.Long,Event.Notification>	getAllNotification (int eventId) Gets the all notification.	
java.util.List<Event.Notification>	getAllNotifications ()	
java.util.Map<java.lang.Integer,Person>	getAllPersons () Gets the all persons.	
DataService	getDataService () Gets the data service.	
Event	getEvent (int id) Gets the event.	
Person	getPerson (int id) Gets the person.	
void	importFromBinary (java.lang.String fileName) Override current by state from binary file	
void	importFromXML (java.lang.String fileName) Override current by state from XML file	
void	removeNotification (int eventId, java.lang.Long notificationId) Removes the notification.	
void	removePersonFromEvent (int eventId, int personId) Removes the person from event.	
void	saveToBinary (java.lang.String fileName) Save current sate to binary file	
void	saveToODT (java.lang.String fileName) Export to OpenOffice file	
void	saveToXML (java.lang.String fileName) Save current sate to XML file	
void	updateEvent (int id, Event ev) Update event.	
void	updatePerson (int id, Person p) Update person.	

Rysunek 8: Dokumentacja klasy LogicLayerImpl

Constructor Summary	
Constructors	
Constructor and Description	
<code>LogicLayerSQLImpl(DataService data)</code>	

Method Summary	
All Methods	Instance Methods Concrete Methods
Modifier and Type	Method and Description
void	<code>loadFromDatabase()</code> inject data from data base
void	<code>saveToDatabase()</code> save current state to dataBase

Rysunek 9: Dokumentacja klasy LogicLayerSQLImpl

Method Summary	
All Methods	Static Methods Concrete Methods
Modifier and Type	Method and Description
static <code>LogicLayerImpl</code>	<code>getLogicLayerNoSQL()</code> Logic layer without database
static <code>LogicLayerSQLImpl</code>	<code>getLogicLayerSQL()</code> Logic layer with database

Rysunek 10: Dokumentacja klasy LogicLayerFactory

Nested Class Summary

Nested Classes

Modifier and Type	Class and Description
static interface	<div>EventNotifiactionPublisher.NotificationSource</div> <div>Notification source is supposed to invoke update method when notification list is changed</div>
static interface	<div>EventNotifiactionPublisher.NotificationReciver</div>

Constructor Summary

Constructors

Constructor and Description
<div>EventNotifiactionPublisher(EventNotifiactionPublisher.NotificationSource source)</div>

Method Summary

All Methods

Instance Methods

Concrete Methods

Modifier and Type	Method and Description
void	<div><div>addReciver(EventNotifiactionPublisher.NotificationReciver reciver)</div><div>Add notification reviver</div></div>
void	<div><div>update()</div><div>Delete all notifications and reschedule all</div></div>

Methods Inherited from class java.lang.Object

equals, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructor Detail

EventNotifiactionPublisher

public EventNotifiactionPublisher(EventNotifiactionPublisher.NotificationSource source)

Rysunek 11: Dokumentacja klasy EventNotificationPublisher

6 Warstwa interfejsu

6.1 Najważniejsze klasy warstwy interfejsu

Główną klasą odpowiedzialną za uruchomienie wszystkich mechanizmów związanych z widokiem aplikacji jest klasa MainWindow. Podczas uruchomienia aplikacji powstaje obiekt klasy Calendar odpowiedzialny za główny widok okna oraz utworzenie słuchaczy, czyli obiektów klasy implementującej interfejs ActionListener. Pozostałe klasy takie jak ContactsView, DayView, MonthView i inne implementują pozostałe elementy kalendarza. W warstwie prezentacji znaj-

duje się także klasa StateContainer odpowiedzialna za zarządzanie generowanymi podczas działania programu zdarzeniami.

gui.widget

Class Calendar

```
java.lang.Object
  java.awt.Component
    java.awt.Container
      javax.swing.JComponent
        javax.swing.JPanel
          gui.widget.Calendar
```

All Implemented Interfaces:

```
java.awt.event.ActionListener, java.awt.image.ImageObserver, java.awt.MenuContainer,
java.io.Serializable, java.util.EventListener, javax.accessibility.Accessible,
javax.swing.event.ChangeListener
```

```
public class Calendar
  extends javax.swing.JPanel
  implements java.awt.event.ActionListener, javax.swing.event.ChangeListener
```

A class that implements a base calendar view.

Author:

dwojczik

See Also:

Serialized Form

Nested Class Summary

Nested classes/interfaces inherited from class javax.swing.JComponent

javax.swing.JComponent.AccessibleJComponent

Nested classes/interfaces inherited from class java.awt.Component

java.awt.Component.BaselineResizeBehavior

Field Summary

Fields inherited from class javax.swing.JComponent

TOOL_TIP_TEXT_KEY, UNDEFINED_CONDITION, WHEN_ANCESTOR_OF_FOCUSED_COMPONENT, WHEN_FOCUSED, WHEN_IN_FOCUSED_WINDOW

Fields inherited from class java.awt.Component

BOTTOM_ALIGNMENT, CENTER_ALIGNMENT, LEFT_ALIGNMENT, RIGHT_ALIGNMENT, TOP_ALIGNMENT

Fields inherited from interface java.awt.image.ImageObserver

ABORT, ALLBITS, ERROR, FRAMEBITS, HEIGHT, PROPERTIES, SOMEBITS, WIDTH

Constructor Summary

Constructors

Constructor and Description

Calendar()

Instantiates a new calendar.

Rysunek 12: Dokumentacja klasy calendar

gui.util

Class StateContainer

java.lang.Object
gui.util.StateContainer

```
public class StateContainer  
extends java.lang.Object
```

The Class StateContainer.

Author:

dwojczik

Field Summary

Fields

Modifier and Type	Field and Description
static java.lang.String	DATE_CHANGED_COMMAND The Constant DATE_CHANGED_COMMAND.
static java.lang.String	EVENT_CHANGED_COMMAND The Constant EVENT_CHANGED_COMMAND.

Constructor Summary

Constructors

Constructor and Description
StateContainer() Instantiates a new state container.
StateContainer(LogicLayer logicLayer) Instantiates a new state container.

Method Summary

All Methods Instance Methods Concrete Methods

Modifier and Type	Method and Description
void	addDateChangeListener(java.awt.event.ActionListener listener) Adds the date changed listener.
void	addEventChangeListener(java.awt.event.ActionListener listener) Adds the event changed listener.
void	changeEvents() Change events.
void	changeMonth(int monthShift) Change month.
void	changeYearTo(java.util.Date value) Change year to.
java.util.Calendar	getDate() Gets the date.
LogicLayer	getLogic() Gets the logic.
void	setDate(java.util.Calendar instance) Sets the date.
void	setLogicLayer(LogicLayer logic) Sets the logic layer.
void	unregisterDateChaned(java.awt.event.ActionListener listener) Unregister date chaned.

Methods inherited from class java.lang.Object

equals, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Field Detail

DATE_CHANGED_COMMAND

```
public static final java.lang.String DATE_CHANGED_COMMAND
```

The Constant DATE_CHANGED_COMMAND.

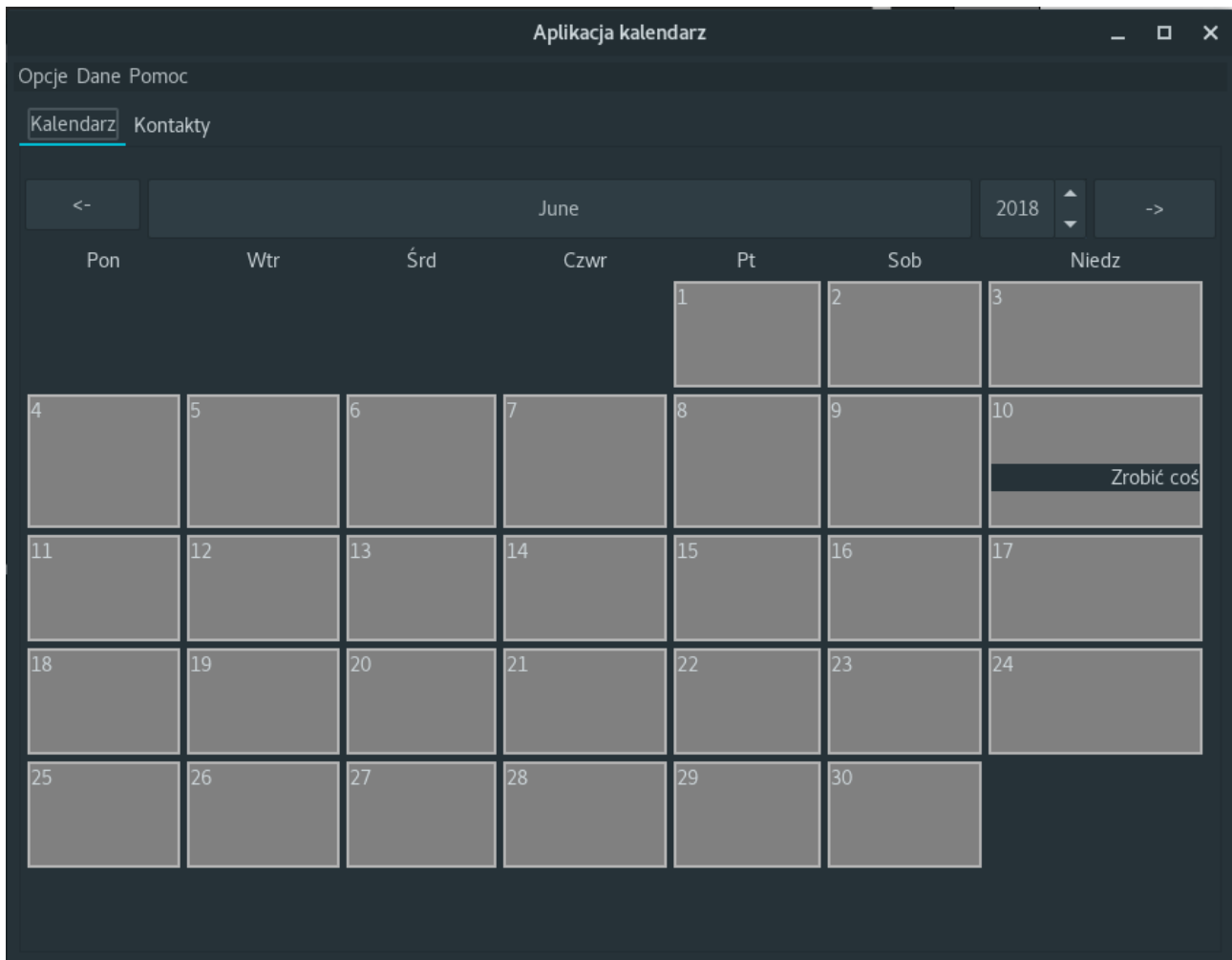
See Also:

Constant Field Values

Rysunek 13: Dokumentacja klasy stateContainer

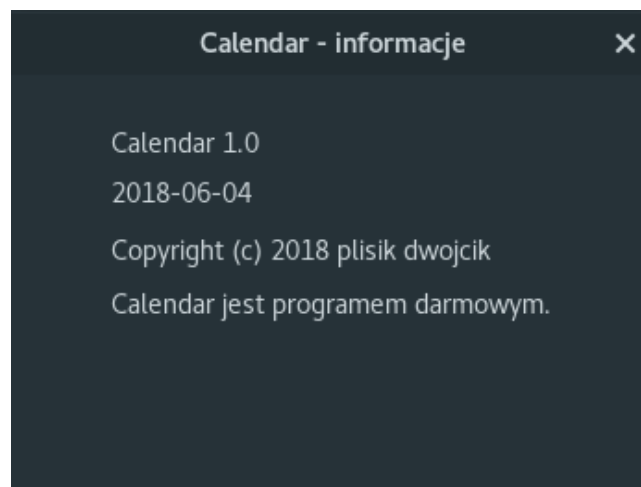
6.2 Zrzuty ekranu najważniejszych widoków działającej aplikacji

6.2.1 Główne okno kalendarza "organizera"



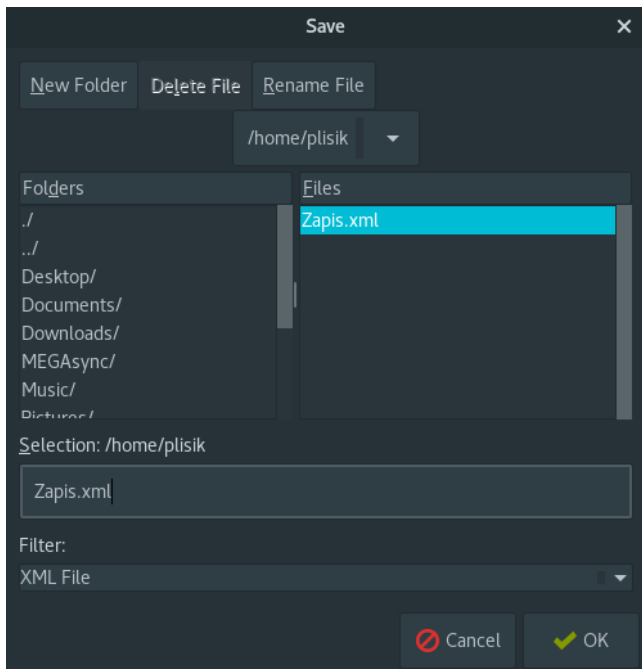
Rysunek 14: Główne okno kalendarza w systemie linux

6.2.2 Okienko "O programie"

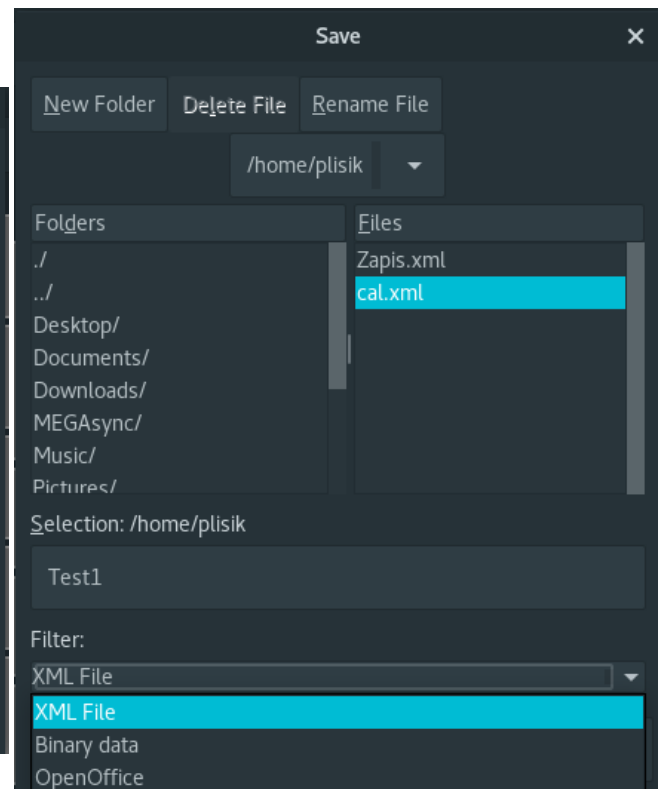


Rysunek 15: Okno pokazujące informacje o programie

6.2.3 Okienka dialogowe zapisujące/odczytujące dane i ustawienia do/z bazy-/pliku XML

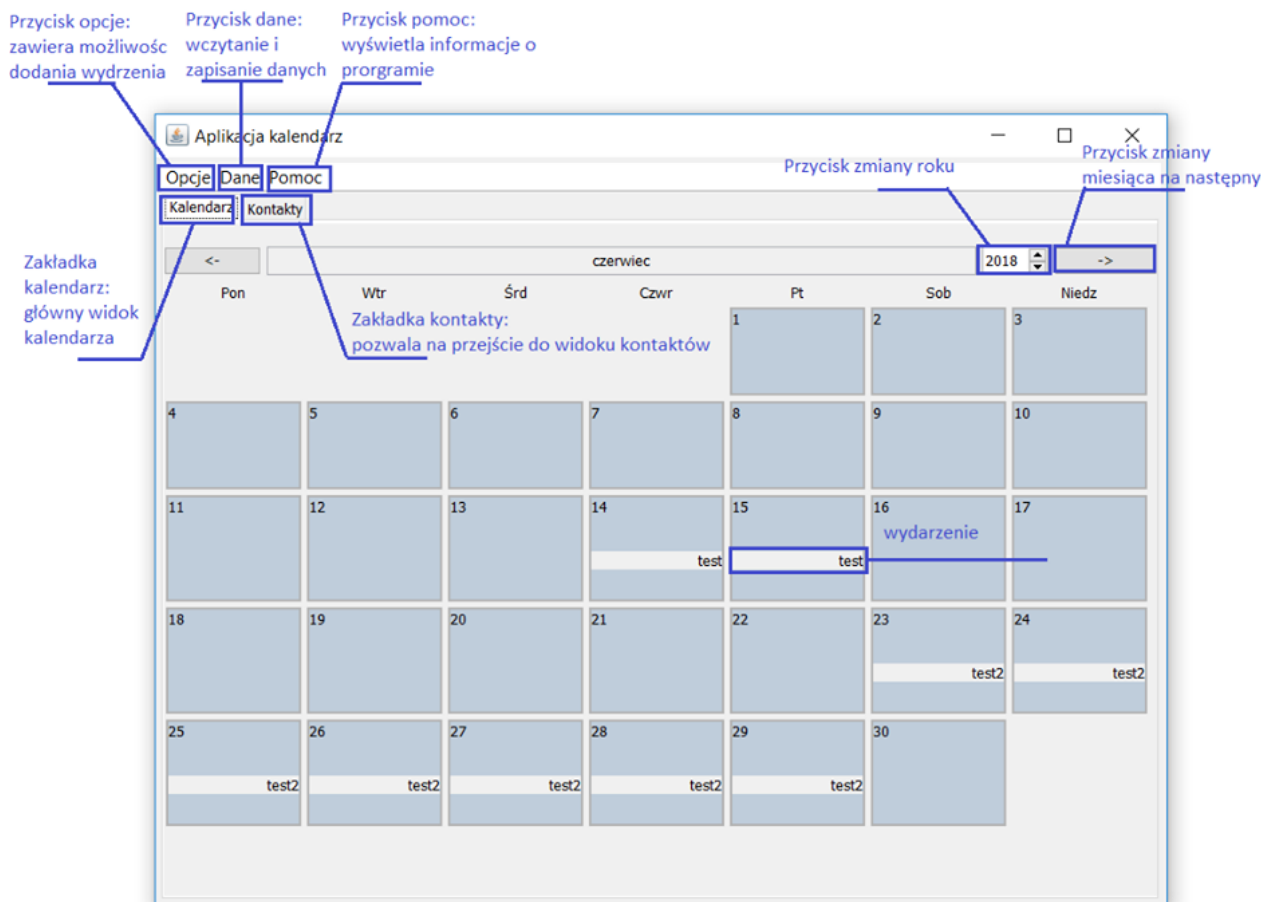


Rysunek 16: Okno zapisu do XML



Rysunek 17: Wybór formatu zapisu w oknie zapisu

6.3 Jasny i czytelny opis klawiszy funkcyjnych i przycisków obsługujących aplikację



Rysunek 18: Opisy przycisków

7 Postać bazy danych z zapisanymi informacjami o zdarzeniach

W projekcie zastosowano bazę danych MySQL w wersji 8.0.11. Wybór ten podyktowany był znacznie prostszą konfiguracją w systemie linux(wystarczy jedna komenda w terminalu).

```
1 DROP DATABASE IF EXISTS calendar_data;  
2 CREATE DATABASE calendar_data;  
3  
4 use calendar_data;  
5  
6  
7 CREATE TABLE events(  
8     id int ,  
9     name varchar(30) ,  
10    start DATETIME,  
11    end DATETIME  
12 );  
13
```



```

14
15 ALTER TABLE events
16 ADD PRIMARY KEY (id);
17
18 CREATE TABLE persons(
19     id int,
20     name varchar(20),
21     surname varchar(20)
22 );
23
24 ALTER TABLE persons
25 ADD PRIMARY KEY (id);
26
27 CREATE TABLE notifications(
28     id int,
29     description varchar(40),
30     notify_date DATETIME
31 );
32
33 ALTER TABLE notifications
34 ADD PRIMARY KEY (id);
35
36 CREATE TABLE event_person(
37     person_id int,
38     event_id int
39 );
40
41 ALTER TABLE event_person
42 ADD FOREIGN KEY (person_id) REFERENCES persons(id);
43 ALTER TABLE event_person
44 ADD FOREIGN KEY (event_id) REFERENCES events(id);
45
46 CREATE TABLE notifications_events(
47     event_id int,
48     notification_id int
49 );
50
51
52 DESCRIBE persons;
53 DESCRIBE event_person;
54 DESCRIBE notifications_events;
55 DESCRIBE notifications;

```

Listing 1: Skrypt tworzący bazę danych

```

1 mysql> SELECT * FROM events;
2
3 | id | name | start | end |
4 |---|---|---|---|
5 | 1 | test | 2018-06-13 22:00:00 | 2018-06-16 06:57:18 |
6 |---|---|---|---|
7 1 row in set (0.00 sec)
8
9 mysql> SELECT * FROM persons;
10
11 | id | name | surname |
12 |---|---|---|
13 | 1 | patryk | lisik |

```

```

14 +-----+
15 1 row in set (0.00 sec)
16
17 mysql> SELECT * FROM notifications;
18 +-----+-----+
19 | id | description | notify_date |
20 +-----+-----+
21 | 0 | is starting now | 2018-06-13 22:00:00 |
22 | 1 | is going to start in one day | 2018-06-12 22:00:00 |
23 +-----+-----+
24 2 rows in set (0.00 sec)
25
26 mysql> SELECT * FROM notifications_events;
27 +-----+-----+
28 | event_id | notification_id |
29 +-----+-----+
30 | 0 | 1 |
31 | 1 | 1 |
32 +-----+-----+
33 2 rows in set (0.00 sec)

```

Listing 2: Listing z stanu bazy danych po wykonaniu kilku operacji

8 Weryfikacja projektu

Aplikacja kalendarza została zrealizowana zgodnie z przyjętymi przez autorów założeniami. Niemniej jednak autorzy widzą potencjał oraz dalsze możliwości rozwoju aplikacji. W przyszłości możliwe jest dalsze rozbudowanie programu poprzez dodanie m. in. funkcji powiadomień, gdyż warstwa logiki. ma zaimplementowane już odpowiednie mechanizmy. Dodatkowo można również rozważyć rozwinięcie szerokiej palety możliwości powiadomień użytkownika o nadchodzącym wydarzeniu poprzez m. in. wiadomość sms lub e-mail. Warto także wspomnieć o planowanym poszerzeniu dostępnych dla użytkownika opcji dodawania kontaktów do wydarzenia oraz dodatkowych informacji m. in. o lokalizacji wydarzenia.

9 Podsumowanie i ewentualne uwagi grupy nt. projektu.

Programistyczna strona projektu, poza kilkoma nieporozumieniami związanymi z wykorzystaniem klas zaimplementowanych przez drugą osobę, nie sprawiła większych problemów. Nie zdążyliśmy zaimplementować powiadomień w graficznym interfejsie użytkownika. Popełniliśmy natomiast kilka błędów związanych z używanymi narzędziami:

- Zbyt późno zaczęliśmy używać Maven'a do zarządzania zależnościami, przez co często traciliśmy czas na doinstalowywanie bibliotek i edycję pliku "BuildPatch".
- Brak tworzenia testów automatycznych i ciągłej integracji poskutkowało kilkoma regresami i trudnymi do zlokalizowania błędami wynikającymi z niewielkich zmian.