Aplikacja front-endowa StoreMusicApi:

Wykorzystano: **C#, WPF, .NET 6.0, Entity Framework, MS_SQL**, dokumentacje **Swagger**(główna strona), **Chmura Microsoft Azure, NLogger, Token JWT, Postman**, polityka **CORS, Middleware**.

Aplikacja desktopowa umożliwia logowanie się bez logowania jako gość, wtedy można jedynie przeglądać wszystkich artystów, albumy i piosenki. Można się zalogować jako USER -> który może tylko przeglądać wszystko, bez dostępu do pola ContactNumber i ContactEmail danego Artysty. Następnie można zalogować się jako PREMIUM_USER -> możliwość tworzenia swoich Artystów o unikatowych nazwach, aby nie duplikowały się na liście już istniejącej u danego użytkownika. Tworzenie albumów jedynie dla swojego artysty i piosenek dla swojego albumu. Nazwy artystów, albumów, piosenek mogą się duplikować pomiędzy userami, czyli pierwszy user stworzy artyste o nazwie Iron Maiden 1 o nr id -> 1, a user drugi tworzy artyste o nazwie Iron Maiden 1 z nr id -> 2, taka sytuacja jest dopuszczalna. Można zalogować się jako ADMIN -> tworzenie , usuwanie , dodawanie , przeglądanie, tylko jeśli tworzy nazwe artysty, Albumu, Piosenki to musi być unikatowa.

W oknie logowania można się zarejestrować i gdy się zaloguje to każdy user ma wygenerowany **Token JWT**, poprzez którego sprawdza się autentykacje, czy ma do danej czynności dostęp. Np. Użytkownik który ma role **USER**, **PREMIUM_USER**, gdy chce aktualizować nie swojego artystę, album, piosenke, stworzyć nową piosenkę, album w nie jego artyście, wystąpi informacja o błędzie -> Status code: 403 -> Forbidden. Jeśli zalogowany jako gość będzie chciał mieć dostęp do opcji zabronionej dla niego to dostaje komunikat , że nie jest zalogowany i ma brak dostępu, bo nie posiada danego Tokena JWT.

W oknie **User Details** -> są informacje szczegółowe danego usera i jego wszyscy artyści utworzeni, plus dane dodatkowe **ContactEmail** i **ContactNumber**.

W oknie Show Artists można dodawać, aktualizować, odejmować, zobaczyć szczegóły danego artysty. Można użyć paginacji: Record per page -> 5, 10, 15 ilość rekordów na danej stronie. 1 of 30 -> 1-> strona aktualna, 30-> ilość stron wszystkich, strona aktualna zmienia się względem wybrania danej strony dodatkowymi przyciskami '>' -> nextPage, '<'-> PreviousePage, '>>'-> LastPage, '<'-> FirstPage. Możliwość sortowania za pomocą Sort By-> względem 3 kolumn: Name, Description, KindOfMusic, SortDirection -> ASC: rosnąco, DESC: malejąco sortuje po danej kolumnie wybranej. Przycisk Search -> szuka danego słowa po kolumnie Name. Wszystko działa po wciśnięciu przycisku Search.

W oknie **Show Albums i Songs** działa podobnie, dodatkowo można użyc przycisku **Delete All** -> usuwając wszystkie rekordy.

W oknie **Show All Albums** -> wyświetlają się automatycznie wszystkie albumy z bazy danych.

W oknie Show All Songs -> wyświetlają się automatycznie wszystkie piosenki z bazy danych.

W oknie **Show All Artists** -> wyświetlają się automatycznie wszyscy artyści z bazy danych.

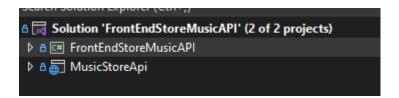
Gdy wraca się z okna **ShowAllSongsWindow** do okna **ShowAlbumsWindow**, to automatycznie wyświetlają się wszystkie albumy danego artysty.

Użycie okna **UpdateCreateArtist**, **UpdateCreateAlbum**, **UpdateCreateSong** -> do dwóch działań, do tworzenia i aktualizowania. Użycie okna **ShowAllAlbumsWindow** do wyświetlania wszystkich albumów z bazy danych lub do wyświetlania wszystkich albumów danego artysty. Użycie okna

ShowAllSongsWindow do wyświetlania wszystkich piosenek z bazy danych lub do wyświetlania wszystkich piosenek danego albumu.

Podczas najechania kursorem myszki na jakich przycisk, pole tekstowe, to jest dodatkowa informacja co robi dany przycisk. Możliwość połączenia się aplikacji Frontendowej bezpośrednio z aplikacją webową , która jest na **chmurze Azure**, pod linkiem : https://musicstore-api-app9.azurewebsites.net , tylko trzeba zmienić pole **uri** w katalogu **Utilites/HelperHttpClient.cs**. Podczas pierwszego uruchomienia lokalnie to utworzą się rekordy do testowania i 3 userów też do testowania.

Aplikacja desktopowa została stworzona, aby łączyła się z aplikacją backendową **MusicStoreApi** na 3 sposoby:



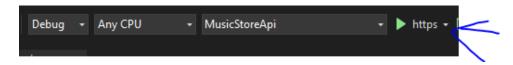
- Łączy się bezpośrednio z web API, które jest razem z aplikacją Frontendową w katalogu projektu, tylko trzeba ustawić wartość zmiennej uri na prawidłowe połączenie lokalne:
 https://localhost:numerPortu -> numer portu, na którym jest uruchomiona aplikacja web API, to można sprawić w katalogu MusicStoreApi/Properties/launchSettings.json, najlepiej uruchomić za pomocą HTTPS, wtedy działa aplikacja bez problemu.
- 2. Łączy się z tym samym **web API** , które jest uruchomione jako inny projekt na komputerze lokalnym oraz zmieniająć zmienną uri jak opisane wyżej i uruchomić za pomocą **HTTPS**.

 Łączy się z tym samym web API, które jest uruchomione w chmurze: tylko trzeba ustawić prawidłową wartość zmiennej uri na https://musicstore-api-app9.azurewebsites.net/swagger/index.html, która znajduje się w katalogu Utilites/HelperHttpClient.cs.

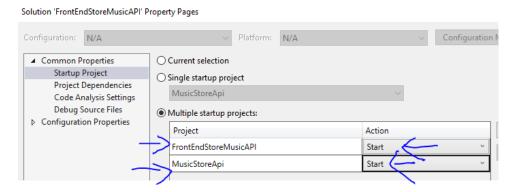
Opis działania aplikacji:

- 1. Start aplikacji:
- Pobierz z githuba -> Code -> Download Zip.
- Otwórz aplikacje w Visual Studio Community 2022

Uruchomienie z Web Api , które znajduje się w projekcie, to:



- Upewnij się że uruchomienie **Web Api** masz na **HTTPS**.
- Potem wejdź w Https-> Configure Startup Projects



Ustaw oba projekty na Start .

```
namespace FrontEndStoreMusicAPI.Utilites
{
    63 references
    static class HelperHttpClient
    {
        private const string uri = @"https://localhost:7195"; // local connection
```

- Wejdź w katalog FrontEndStoreMusicAPI/Utilites/HelperHttpClient.cs .

```
"https": {
    "commandName": "Project",
    "launchBrowser": false,
    "launchUrl": "swagger/index.html",
    "environmentVariables": {
        "ASPNETCORE_ENVIRONMENT": "Development"
     },
     "dotnetRunMessages": true,
     "applicationUrl": "https://localhost:7195;http://localhost:5110"
},
```

 Upewnij się że masz prawidłowy adres zmiennej uri , który możesz sprawdzić w katalogu MusicStoreApi/Properties/LaunchSettings.json w HTTPS.

- Wprowadź prawidłowe połączenie z bazą danych w katalogu
 MusicStoreApi/appsettings.Development.json
- Potem wejdź w konsole **Package Manager Console** i wprowadź komende **update-database**, jeśli brak migracji, to **add-migration Init**, potem **update-database**.
- Jeśli wszystko działa ok, to uruchomić aplikacje. Przy pierwszym uruchomieniu, utworzą się przykładowe dane w bazie danych , aby móc testować i korzystać z aplikacji.

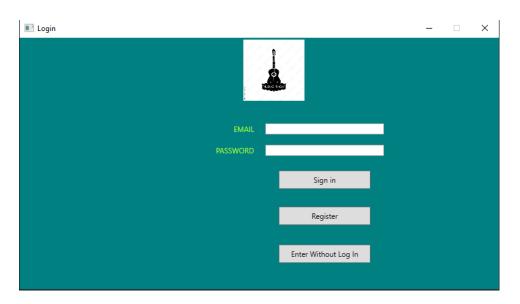
Uruchomienie z Web Api , które znajduje się w chmurze Azure, to:

```
private const string uri = @"https://musicstore-api-app9.azurewebsites.net/"; // global connection

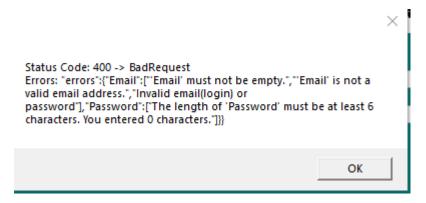
6 references
```

- Upewnij się że masz prawidłowy adres zmiennej uri na https://musicstore-api-app9.azurewebsites.net
- Uruchom tylko aplikacje Frontendową i testuj aplikacje.

Uruchomiona aplikacja:



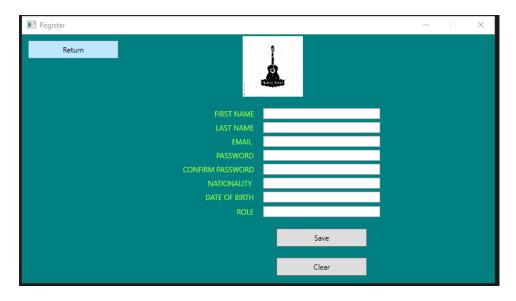
- 1. Okno logowania:
- Aby móc się zalogować trzeba podać email i password



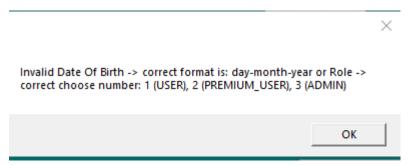
- Jeśli nic się nie poda to wyskoczy okno informacyjne o danych błędach:

Email -> nie może być pusty, sprawdzane jest czy jest poprawny adres, Invalid email or password: informuje o nieprawidłowym emailu.

Password -> musi mieć przynajmniej 6 znaków, informuje jeśli password jest nieprawidłowe.



- Przycisk **Register** -> otwiera nowe okno rejestracji, gdzie można stworzyć swoje nowe konto i zostać dodanym jako nowy użytkownik do bazy danych.



- Okno informacyjne o błędach:

DateOfBirth -> musi mieć format day-month-year np. 13-01-1987.

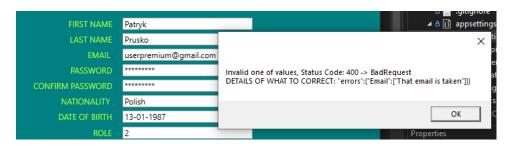
Role -> 1, 2, 3 (USER, PREMIUM_USER, ADMIN).

FIRST NAME	Patryk		×
LAST NAME	Prusko		
EMAIL	patrykprusko@	Invalid one of values, Status Code: 400 -> BadRequest	
PASSWORD	***	DETAILS OF WHAT TO CORRECT: "errors":{"Email":["'Email' is not a valid email address."],"Password":["The length of 'Password' must be at least	
CONFIRM PASSWORD	******	6 characters. You entered 3 characters."], "ConfirmPassword":["'Confirm Password' must be equal to 'pas'."]}}	
NATIONALITY	Polish		
DATE OF BIRTH	13-01-1987	ОК	٦
ROLE	2		_

Następne okno informacyjne o błędach:

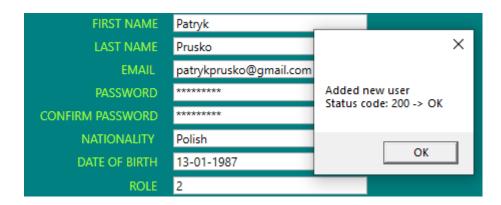
Email -> sprawdza poprawność,

Password -> musi mieć przynajmniej 6 znaków, musi być taki sam jak ConfirmPassword.



Następne okno informacyjne o błędach:

Jeśli wprowadzi się emaila, który już występuje w bazie danych to informacja, że już jest zajęty.

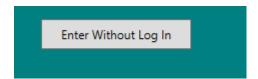


Dodanie nowego użytkownika:

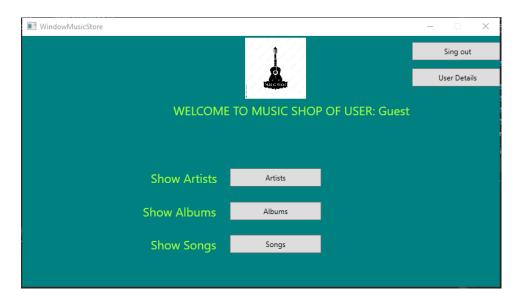
Jeśli wszystko ok to informacja że dodano nowego usera i status code 200.

Potem przechodzi do okna logowania. Przycisk **Return** -> powrót to okna logowania, przycisk **Clear**-> czyści wszystkie pola, przycisk **Save** -> tworzy i zapisuje nowego usera.

Działanie logowania jako **GOŚĆ**:



- Przycisk **Enter Without Log In** -> loguje jako gość, użytkownika nie zalogowanego.



Otwiera się następne główne okno Sklepu Muzycznego. Nazwa usera Jako: Guest.



Jeśli próba korzystania z przycisku **User Details** to komunikat -> **You are not logged in, so you do not have access to this option.** Możliwość jedynie przeglądania **Artystów, Albumów, Piosenek**.

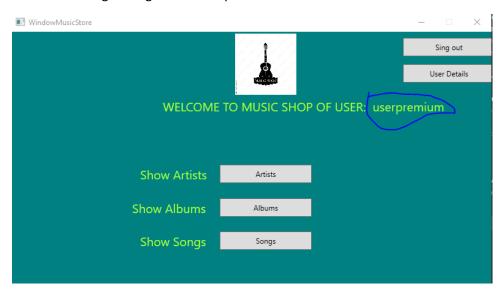
Działanie jako użytkownik zalogowany:

Są 3 opcje jako:

- USER -> możliwość tylko przeglądania ogólnego oraz szczególnego artystów, albumów, piosenek.
- USER_PREMIUM -> możliwość przeglądania, tworzenia nowych artystów, lecz o unikatowej nazwie, aby się nie powtarzała na liście już stworzonych przez danego usera. Możliwość tworzenia albumów, tylko do artystów, których dany user stworzył. Możliwość tworzenia piosenek do albumów, które dany user stworzył. Usuwanie i aktualizowanie artystów, albumów i piosenek jedynie stworzonych przez danego usera. Dostęp jedynie ma dany

- user_premium do danych **ContactEmail** i **ContactNumber** w oknie **Details of Artist** lub oknie **User Details** do danych Artysty, którego stworzył.
- ADMIN -> możliwość przeglądania, brak dostępu ContactEmail i ContactNumber danego Artysty, jeśli go nie stworzył. Jeśli chodzi i tworzenie, aktualizowanie to nazwy mają być unikatowe.

Działanie okna głównego Music Shop of User:

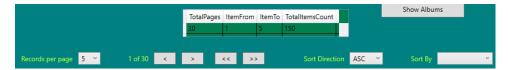


Jeśli się zalogujesz jako np. **User_premium** to u góry zawsze pojawi się twoje **FirstName**.

Działanie okna Show Artists:



Od razu generuje się lista wszystkich artystów z bazy danych. Użycie paginacji:



Records per page -> wybór 5, 10, 15 rekordów na daną strone. NextPage-> następna strona, PreviousPage-> wcześniejsza strona, FirstPage-> pierwsza strona, LastPage-> ostatnia strona. Sort Direction-> ASC(rosnąco), DESC(malejąco) sortowanie, aby działało to musi być wybrane Sort By -> Name, Description, Kind Of Music. TotalPages -> ilość stron do wyświetlenia, totalItemsCount-> wynik wszystkich rekordów. 1 of 30 -> 1-> strona aktualna, 30 -> ilość stron do przeglądania, podczas zmieniania aktualnej strony to się zmienia na której się jest obecnie.

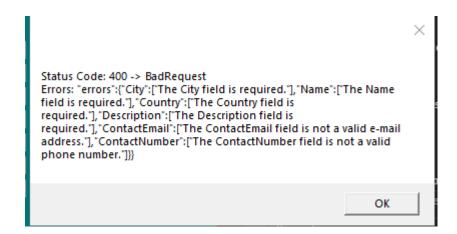
Przycisk **Search** -> szukane słowo szuka w wartości Name. Aby wszystkie zmiany ustawić trzeba użyć tego przycisku.



Przycisk **Details Artist** -> tzeba zaznaczyć jakiś rekord i pokazuje szczegóły danego artysty w nowym oknie.

■ UpdateCreateArtist	
Return You are in the	Create Artist section
rod are in the	Create Artist section
NA	ME
DESCRIPT	ION
KIND OF MU	ISIC
CONTACT EM	AIL
CONTACT PHO	ONE
COUN	TRY
C	иту
	Save
	Clear

Przycisk **Add** -> dodaje nowego artyste.



Informacje o błędach:

Name -> nie może być puste.

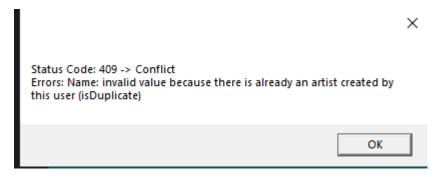
City -> nie może być puste.

Country -> nie może być puste.

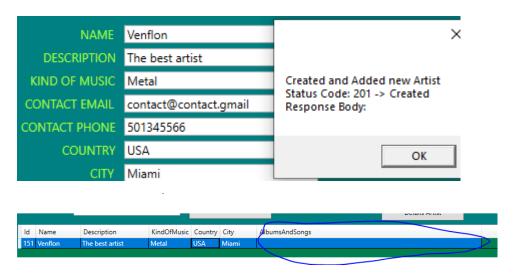
Description -> nie może być puste.

ContactNumber -> jest nieprawidłowy, powinny być liczby.

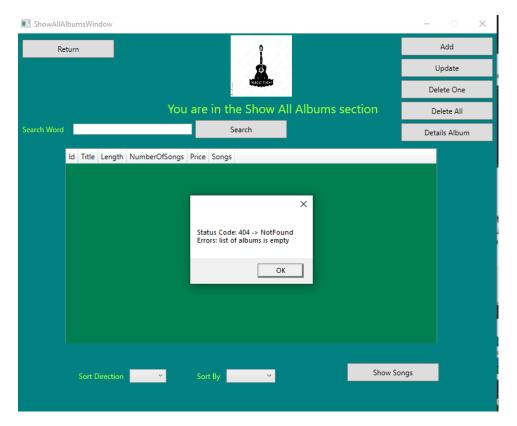
ContactEmail -> jest nieprawidłowy adres.



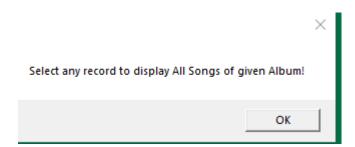
Przy tworzeniu nazwy albumu która już jest na liście danego usera, tworzy duplikat nazwy, czyli błąd się wyświetla.



Utworzony prawidłowo, potem przechodzi do okna All Artists



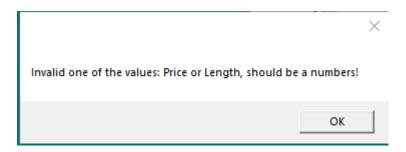
Wchodzimy do nowego okna dzięki przyciskowi **Show Songs** i dostajemy informacje że brak listy Albumów.



Komunikat błędu , jeśli będziesz chciał wejść w liste piosenek, której jescze nie ma na nie istniejącym albumie.

■ UpdateCreateAlbum			_	×
Return	at a			
	You are in the Crea	ate Album section		
	TITLE			
	LENGTH			
	PRICE			
		Save		
		Clear		

Tworze nowy album przyciskiem **Add**.



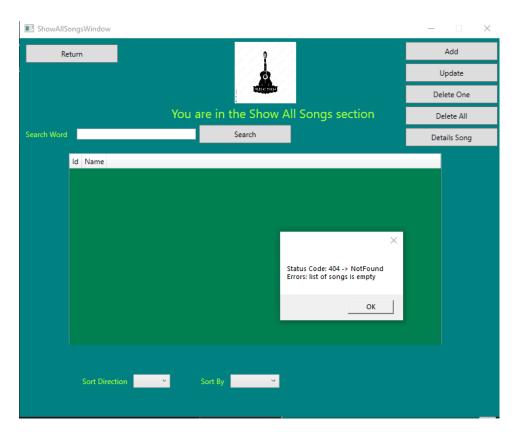
Lista błędów -> Price: musi być cyfrą: 33 lub 15.5, Length -> też musi być cyfrą.



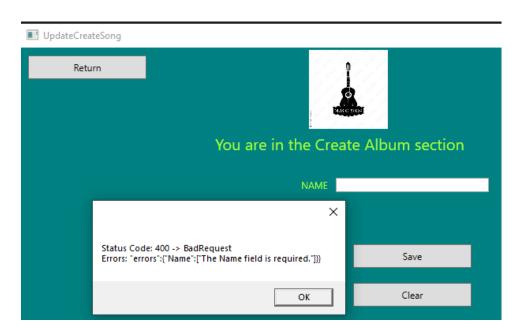
Stworzenie nowej piosenki. Potem wraca automaczynie do okna All Albums.

ld	Title	Length	NumberOfSongs	Price	Songs	
301	Armagedon	3.5	0	15.8		
302	Second album	22	0	44		
303	second	213	0	22		

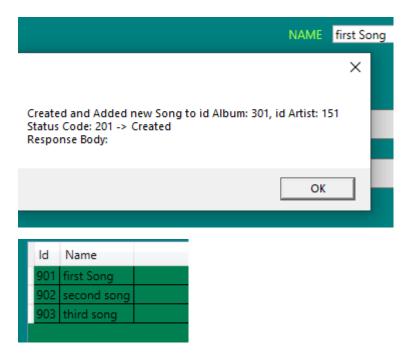
W oknie **All Albums** można sortować **ASC** lub **DESC** za pomocą **Sort By ->** wartości **Title**. Przycisk **Search ->** szuka po nazwie **Title**.



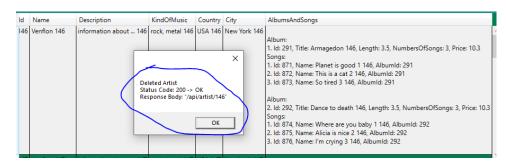
Przycisk **Show Songs** -> przechodzi do okna piosenek danego albumu i informacja że brak listy piosenek.



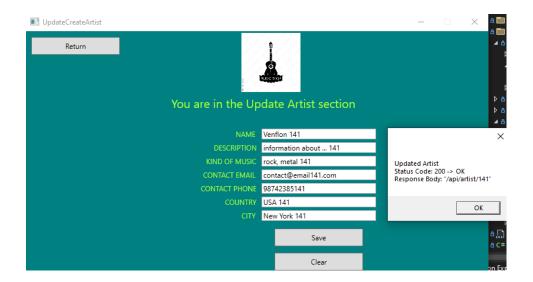
Przy tworzeniu nowej piosenki informacja błędu, że Name -> nie może być puste.



Utworzenie nowej piosenki i wraca do okna **All Songs**. Sortowanie działa tak samo jak w oknie **All Albums.**



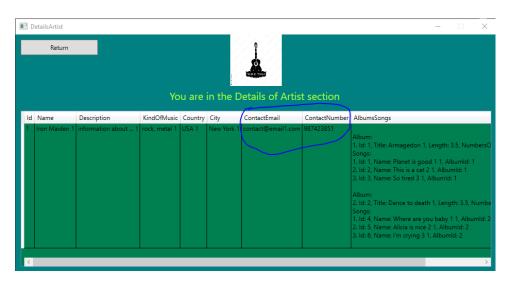
Działanie przycisku **Delete** w oknie **Show All Artists**, informacja o usunięciu i danej ścieżce gdzie się wcześniej znajdował artysta.



W oknie **All Artist** przycisk **Update**-> aktualizuje i zaciąga aktualne danego artysty i wraca do okna **All Albums** gdy wszystko przeszło bez problemów.

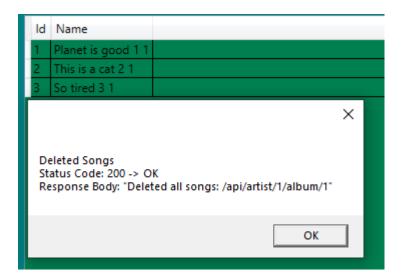


Jeśli próba duplikatu nazwy albumu, który występuje już na liście danego usera, to powiadomienie wyświetla się.

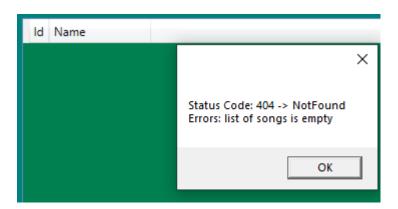


W oknie All Artist przycisk **Details Artist** -> otwiera nowe okno **Details of Artist**. Kolumny **ContactEmail** i **ContactNumber** -> są wyświetlane tylko dla usera, który stworzył dany album, dla innych są zastrzeżone.

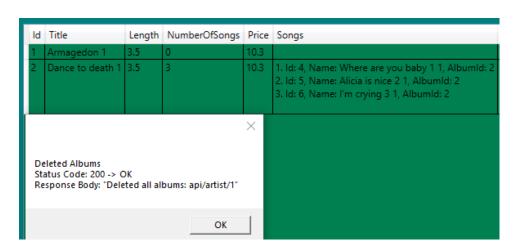
W oknach **All Albums** i **All Songs** działa to wszystko podobnie, jedynie dodatkowo jest przycisk **Delete All** -> który usuwa wszystkie dane albumy lub piosenki, potem jest informacja że lista albumów, piosenek jest pusta.



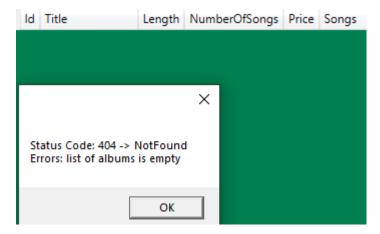
Przed użyciem przycisku Delete All w oknie All Songs.



Po użyciu.



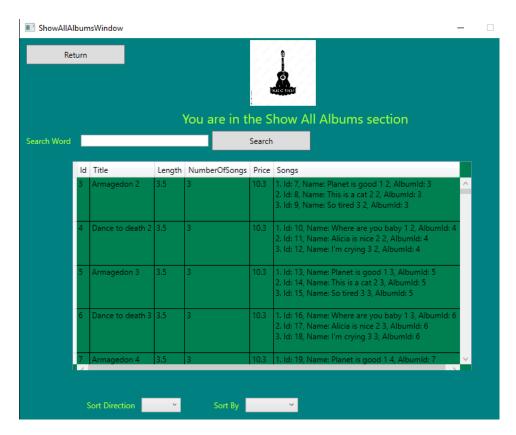
Przed użyciem przycisku Delete All w oknie All Albums.



Po użyciu.

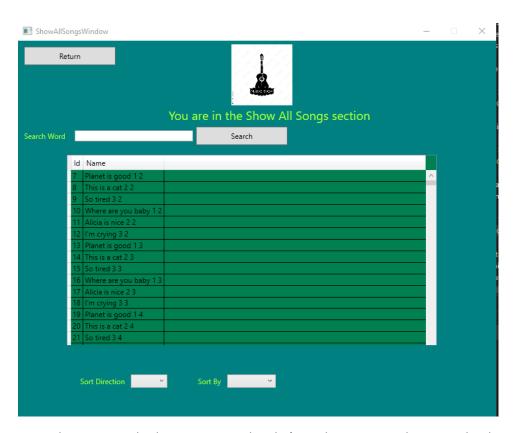


W oknie **Music Shop** są dwa przyciski:

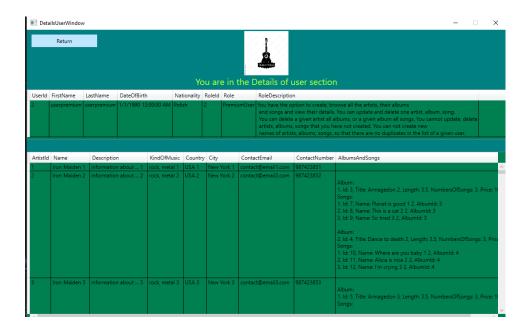


Przycisk **Albums** -> wchodzi się w nowe okno które pokazuje wszystkie albumy z bazy danych.

Przycisk **Search** -> wyszukuje po nazwie **Title**, **Sort Direction** -> **ASC**, **DESC** sortuje. **Sort By** -> sortuje po wartości **Title**.



Przycisk **Songs**-> wchodzi się w nowe okno które pokazuje wszystkie piosenki z bazy danych oraz można sortować po kolumnie **Name**.



W oknie Music Shop jeszcze jest dodatkowy przycisk **User Details**-> który otwiera nowe okno **Details of User** i pokazuje szczegóły danego usera, czyli w pierwszej tabelce są informacje szczegółowe danego usera , a na drugiej są wszyscy Artyści, ich albumy, ich piosenki stworzone przez tego usera.

Dodatkowo utworzone / zmienione rzeczy w Aplikacji Backend :

- Dodanie nowego endpointa -> GET api/login/user/{email} -> aby mieć dostęp do danych szczegółowych użytkownika i wygenerowany Token JWT, po zalogowaniu do głównego okna Music Store.
- 2. Dodanie nowego endpointa -> **GET api/login/user/{userId}/artist** -> aby mieć dostęp po zalogowaniu do głównego okna Music Store do wszystkich artystów stworzonych przez danego użytkownika oraz szczegółowych informacji do wyświetlenia.
- 3. Dodanie nowego endpointa -> **GET api/song** -> pobiera wszystkie piosenki z bazy danych.
- 4. Dodanie nowego endpointa -> **GET api/album** -> pobiera wszystkie albumy z bazy danych.
- 5. Zmiana sortowania danych, jeśli nie wybierze się ASC (1)-> rosnąco lub DESC (2) malejąco oraz słowa szukanego SearchWord, to nie segreguje.
- 6. Dodanie nowego endpointa -> GET api/artist/{artistId}/album/{albumId}/song/details/{songId} -> aby mieć dostęp do danych szczegółowych danej piosenki o dodatkowe pola: AlbumTitle, ArtistId, ArtistName.
- 7. Dodanie nowego endpointa -> **GET api/artist/{artistld}/album/details/{albumId}** -> aby mieć dostęp do danych szczegółowych danego albumu o dodatkowe pola: ArtistName, ArtistId.
- 8. Dodanie nowego endpointa -> **GET api/artist/details/{Id}** -> aby mieć dostęp do danych szczegółowych danego artysty o dodatkowe pola: **ContactEmail**, **ContactNumber**.