



**Instytut Informatyki
Kolegium Nauk Przyrodniczych
Uniwersytet Rzeszowski**

Przedmiot:

Programowanie urządzeń mobilnych

Podręcznik użytkownika aplikacji:

SlowViewer

Wykonał: Patryk Sikora

Prowadzący: mgr inż. Adam Szczur

Rzeszów 2022

Spis treści

1.	Opis programu	2
2.	Przegląd zastosowań aplikacji	2
3.	Wymagania sprzętowe	2
4.	Instalacja i konfiguracja	2
5.	Środowisko programu	3
6.	Sytuacje niepoprawne	4
6.1.	Wykaz komunikatów diagnostycznych.....	4
6.2.	Możliwe błędy wykonania się programu.....	4

1. Opis programu

SlowViewer to aplikacja służąca do odtwarzania filmów zarówno lokalnie jak i w serwisie YouTube. Pozwala na łatwe przemieszczanie się pomiędzy widokami odtwarzaczy dzięki czemu oszczędzamy czas.

2. Przegląd zastosowań aplikacji

Aplikacja jest przeznaczona dla wszystkich użytkowników bez względu na wykonywaną pracę czy hobby. Dodatkowo w menu został stworzony przycisk do włączenia latarki.

3. Wymagania sprzętowe

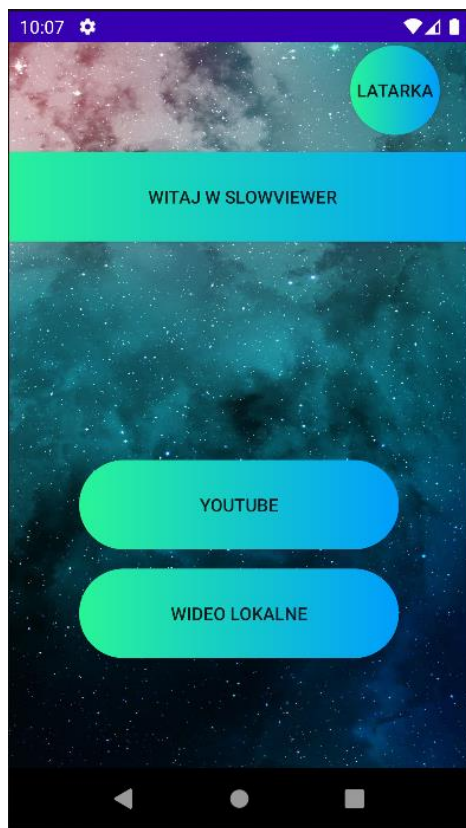
Wymagania:

- Urządzenie z systemem Android 5.0 lub wyższy
- Pamięć wewnętrzna 200MB (w zależności od ilości zapisanych filmów)
- Pamięć RAM min. 512MB
- Procesor min. 2-rdzeniowy o taktowaniu 1GHz
- Dostęp do internetu

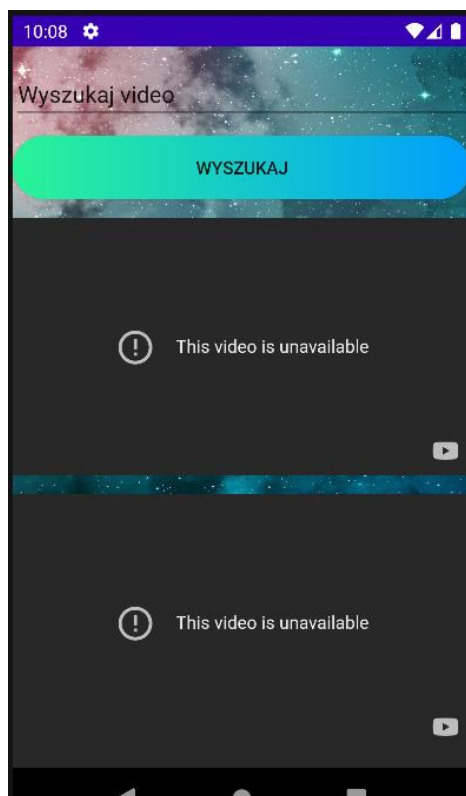
4. Instalacja i konfiguracja

W celu instalacji należy otworzyć plik instalacyjny slowviewer.apk przez menadżer plików, a następnie zainstalować aplikację.

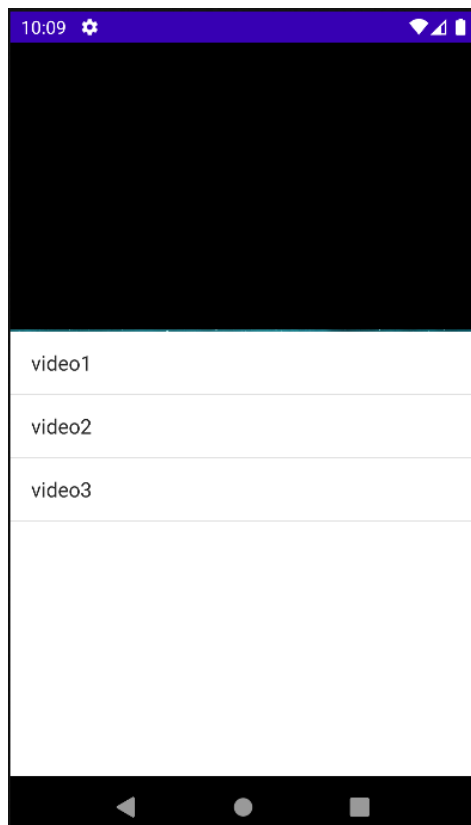
5. Środowisko programu



Widok menu. Z tego poziomu użytkownik może wybrać odtwarzacz YouTube, odtwarzacz lokalnych plików wideo oraz latarkę.



W widoku odtwarzacza YouTube możemy wyszukać film w serwisie YouTube lub wybrać z filmów w proponowanych



Odtwarzacz lokalnych filmów ma za zadanie odtworzyć filmy znajdujące się w pamięci urządzenia. Dzięki zastosowanej liści filmów można łatwo się przetrzącać pomiędzy filmami.

6. Sytuacje niepoprawne

6.1. Wykaz komunikatów diagnostycznych

Błędy na poziomie wyszukiwania YouTube.

6.2. Możliwe błędy wykonania się programu

Możliwe jest zawieszenie programu poprzez załadowanie zbyt wielu plików do listy video w odtwarzaczu lokalnym.