

Snake

Recenzja

Autorzy projektu:

Szymon Czarny, Wojciech Gruszka

Autorzy recenzji:

Patryk Sobczyk, Filip Dej

1. Program

Gra spełnia wszystkie założenia swojego pierwowzoru (oryginalnej gry Snake), tzn.

1. Wąż w odpowiedni sposób reaguje na klawisze sterujące, w tym przypadku WSAD
2. Interakcja z czerwonym kwadratem zgodnie z oczekiwaniami powoduje wydłużenie węża o jedną jednostkę
3. Zderzenie się głowy węża ze ścianą lub samym sobą powoduje zakończenie obecnej rozgrywki

Na pochwałę zasługuje prosta, aczkolwiek elegancka oprawa graficzna.

2. Kod

Kod programu jest czytelny i został podzielony na moduły. Użyte funkcje zostały napisane w przejrzysty sposób i umożliwiają łatwe wywnioskowanie ich zastosowania. Testy *HUnit* i *QuickCheck* spełniają tutaj swoją rolę. Zostały im poddane funkcje najbardziej narażone na błędy jak między innymi system wykrywania kolizji.

3. Dokumentacja

Dokumentacja *Haddock* zawiera przejrzyste informacje o funkcjach i typach danych użytych w programie, co znacznie ułatwia zrozumienie samego kodu. Testy nie posiadają opisów, jednak ich funkcje można z łatwością wywnioskować na podstawie nazwy i samego kodu.