

Mateusz Wilkos, Patryk Walat

Aplikacje internetowe

Dokumentacja projektu

Koordynator projektu: mgr inż. Piotr Hadaj

Spis treści

1.	Cel	i zakı	res pracy	. 5
1	.1.	Cel i	zastosowanie aplikacji	. 5
1	.2.	Mod	lel aplikacji	. 5
2.	Rea	lizacj	a projektu	. 6
2	2.1.	Wyk	xorzystane technologie	. 6
	2.1.	1.	Framework Django	. 6
	2.1.	2.	Framework Tailwind CSS	. 6
	2.1.	3.	PostgreSQL	. 6
	2.1.	4.	Render	. 6
	2.1.	5.	Retool	. 6
	2.1.	6.	Chart.js	. 6
	2.1.	7.	Git	. 6
	2.1.	8.	Biblioteki języka python	. 7
2	2.2.	Stru	ktura aplikacji w Django	. 7
	2.2.	1.	Projekt Django	. 7
	2.2.	2.	Aplikacja Django	. 8
	2.2.	3.	Model	. 8
	2.2.	4.	Widok	. 8
	2.2.	5.	Szablon	. 8
	2.2.	6.	Pliki konfiguracyjne routingu w aplikacji	. 9
	2.2.	7.	Pliki statyczne	. 9
2	2.3.	Apli	kacja "main"	. 9
2	2.4.	Apli	kacja "aimodels"	19
2	2.5.	Apli	kacja "yt_sentiment"	22
2	2.4.	Zab	ezpieczenie aplikacji	27
3.	Pod	lsumo	wanie	36
4	Litanatuna			



1. Cel i zakres pracy

Celem niniejszego projektu jest zastosowanie zdobytej wiedzy dotyczącej tworzenia aplikacji internetowych w celu stworzenia aplikacji analizującej nacechowanie komentarzy umieszczonych pod filmem na serwisie Youtube. Aplikacja będzie jedną z usług znajdujących się na stronie fikcyjnej firmy oferującej rozwiązania oparte o sztuczną inteligencję.

1.1. Cel i zastosowanie aplikacji

Celem aplikacji jest analiza sentymentu komentarzy znajdujących się pod filmem z serwisu Youtube, podanym przez użytkownika. Komentarz zaklasyfikowany może zostać jako nacechowany negatywnie, pozytywnie lub neutralnie. Na podstawie analizy wykonanej przez model przetwarzania języka naturalnego tworzony jest raport zawierający możliwą do pobrania ocenę dla każdego z komentarzy, informację o proporcjach nacechowania oraz treści komentarzy skrajnie pozytywnych i negatywnych.

1.2. Model aplikacji

1.2.1. Opis koncepcji

Dla klientów aplikacji, kluczowe jest zrozumienie reakcji na materiały publikowane na platformie YouTube, monitorowanie opinii na temat kanałów i filmów oraz śledzenie ogólnego odbioru treści. Równie istotne jest dostarczenie czytelnych raportów i wizualizacji, aby łatwo przyswoić rezultaty analizy nacechowania komentarzy. Zrozumienie potrzeb klientów jest fundamentem dla naszych usług, aby sprostać oczekiwaniom i dostarczyć narzędzie wspierające podejmowanie decyzji biznesowych, m.in na podstawie analizy sentymentu komentarzy na YouTube.

1.2.2. Opis logiki

Pełna funkcjonalność platformy jest dostępna wyłącznie dla zarejestrowanych użytkowników. Udostępniając model przetwarzania języka naturalnego analizujący komentarze, staramy się zachęcić klientów do eksploracji pełnej gamy naszych usług, obejmującej różnorodne modele sztucznej inteligencji.

2. Realizacja projektu

2.1. Wykorzystane technologie

W projekcie wykorzystane zostały następujące technologie umożliwiające szybkie i bezpieczne stworzenie aplikacji webowej.

2.1.1. Framework Django

Django - framework do budowy aplikacji internetowych w języku Python, oferujący pełen zestaw narzędzi do szybkiego tworzenia bezpiecznych, skalowalnych i łatwo utrzymywanych aplikacji webowych.

2.1.2. Framework Tailwind CSS

Tailwind – framework do tworzenia stylów w projektach internetowych, umożliwiający tworzenie interfejsów użytkownika poprzez definiowanie stylów za pomocą klas CSS bezpośrednio w kodzie HTML.

2.1.3. PostgreSQL

PostgreSQL - jeden z najpopularniejszych otwartych systemów zarządzania relacyjnymi bazami danych.

2.1.4. Render

Render - platforma chmurowa oferująca hosting dla aplikacji internetowych oraz baz danych, umożliwiająca bezpośrednie skoncentrowanie się na rozwoju aplikacji, a nie na zarządzaniu infrastrukturą.

2.1.5. Retool

Retool - platforma internetowa pozwalająca na szybkie budowanie paneli administracyjnych dla baz danych.

2.1.6. Chart.js

Chart.js - biblioteka JavaScript typu open source do wizualizacji danych.

2.1.7. Git

Git - system kontroli wersji, umożliwiający skuteczne zarządzanie kodem źródłowym projektu, śledzenie zmian, współpracę zespołową oraz przywracanie wcześniejszych wersji kodu.

2.1.8. Biblioteki języka python

Environ – biblioteka umożliwiająca bezpieczne zarządzanie zmiennymi środowiskowymi w Pythonie.

Pandas – biblioteka wykorzystywana do manipulacji i analizy danych w języku.

Transformers – biblioteka udostępniająca gotowe modele przetwarzania języka naturalnego.

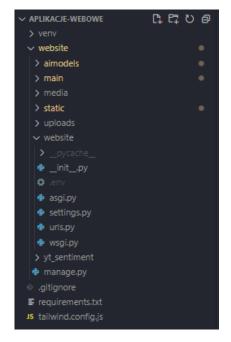
Googleapiclient – biblioteka umożliwiająca korzystanie z interfejsu API Google.

2.2. Struktura aplikacji w Django

Struktura aplikacji webowej stworzonej w Django składa się z następujących komponentów.

2.2.1. Projekt Django

Projekt Django to najwyższy poziom hierarchii. Może zawierać wiele aplikacji Django. W projekcie znajduje się plik o nazwie settings.py, który zawiera ustawienia konfiguracyjne dla całego projektu.



Rysunek 1 Schemat główny projektu

2.2.2. Aplikacja Django

Aplikacja Django to samodzielna jednostka, która skupia się na jednym aspekcie funkcjonalności całego projektu. Wewnątrz aplikacji znajduje się wiele komponentów, takich jak modele, widoki, szablony, pliki statyczne, które są indywidualne dla każdej aplikacji. W naszym projekcie wyróżniamy trzy główne aplikacje: *main, aimodels, yt_sentiment*.

2.2.3. Model

Modele w Django reprezentują strukturę bazy danych. Modele definiuje się w plikach *models.py* wewnątrz aplikacji, opisuje się nimi, jak mają być przechowywane dane.

2.2.4. Widok

Widoki odpowiadają za przetwarzanie żądań użytkownika i zwracanie odpowiedzi. Mogą być odpowiedzialne za przetwarzanie danych z modelu, renderowanie szablonów i obsługę logiki aplikacji. Widoki definiuje się w plikach *views.py* wewnątrz aplikacji.

2.2.5. Szablon

Szablony to pliki HTML, które w połączeniu z Django, pozwalają na dynamiczne generowanie zawartości strony. Przechowywane są w katalogu *templates* wewnątrz aplikacji.

Główne korzyści wynikające z korzystania z szablonów:

- Szablony są używane przez widoki do renderowania danych przed ich wysłaniem do klienta. Dane te są zazwyczaj przechowywane w kontekście i są dostępne w szablonie do wykorzystania.
- W szablonach można używać instrukcji warunkowych oraz pętli oraz innych konstrukcji sterujących znanych z języków programowania. Pozwala to na dynamiczne generowanie treści w zależności od warunków lub iteracyjne wyświetlanie komponentów.
- Django umożliwia korzystanie z mechanizmu dziedziczenia szablonów, co
 pozwala na zdefiniowanie ogólnego szablonu bazowego oraz specyficznych
 szablonów dziedziczących, które rozszerzają lub nadpisują fragmenty kodu
 z szablonu nadrzędnego.

2.2.6. Pliki konfiguracyjne routingu w aplikacji

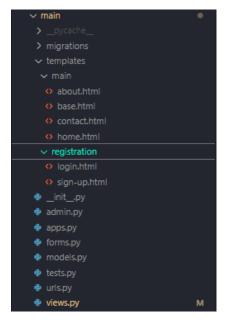
Są to pliki, w których określa się, jak Django ma mapować żądania HTTP na konkretne widoki. Konfigurację tras routingu definiuje się w plikach *urls.py* wewnątrz aplikacji.

2.2.7. Pliki statyczne

Pliki statyczne, takie jak arkusze stylów CSS, pliki JavaScript, obrazy, tła itp., są przechowywane w katalogu *stati*c wewnątrz aplikacji lub w głownym katalogu projektu.

2.3. Aplikacja "main"

Aplikacja *main* obsługuje stronę domową, kontaktową, stronę, tzw. stronę *about*, oraz stronę logowania i rejestracji.



Rysunek 2 Katalog aplikacji "main"

Poniższy kod obsługuje trzy widoki dla różnych stron oraz formularz rejestracji użytkownika, który pozwala na utworzenie nowego konta i zalogowanie się użytkownika.

Rysunek 3 Plik views.py

Poniższy kod definiuje trasy URL, dla wszystkich widoków w projekcie.

```
v from django.urls import path
    from . import views
    from django.conf import settings
    from django.conf.urls.static import static
    from django.contrib import admin
    from yt_sentiment.views import yt_sentiment
    from aimodels.views import all_models
    from aimodels.views import aimodel
    from yt_sentiment.views import yt_sentiment
11 vurlpatterns = [
        path("", views.home, name="home"),
        path("contact", views.contact, name="contact"),
        path("about", views.about, name="about"),
       path("home/", views.home, name="home"),
       path("sign-up/", views.sign_up, name="sing_up"),
        path("all_models/", all_models, name="all_models"),
        path("yt_sentiment/", yt_sentiment, name="yt_sentiment"),
        path("all_models/<slug:slug>/", aimodel, name="aimodel"),
    ] + static(settings.MEDIA_URL, document_root=settings.MEDIA_ROOT)
```

Rysunek 4 Plik urls.py

Kod w pliku *forms.py* tworzy formularz rejestracyjny dla użytkowników w aplikacji Django. Klasa dziedziczy po wbudowanym w Django formularzu UserCreationForm, który dostarcza podstawową funkcjonalność rejestracji użytkowników.

```
from captcha.fields import ReCaptchaField
  from captcha.widgets import ReCaptchaV3
v class RegisterForm(UserCreationForm):
  email = forms.EmailField(required=True, max_length=50)
username = forms.CharField(required=True, max_length=50)
      password1 = forms.CharField(
        label="Password",
          widget=forms.PasswordInput,
          required=True,
max_length=100,
      password2 = forms.CharField(
      label="Password confirmation",
          widget=forms.PasswordInput,
          required=True,
max_length=100,
      captcha = ReCaptchaField(widget=ReCaptchaV3)
      class Meta:
         model = User
          fields = ["username", "email", "password1", "password2"]
```

Rysunek 5 Plik forms.py

Na poniższych zrzutach ekranu znajduje się kod bazowego szablonu HTML *base*.html, z którego korzystać będą szablony w pozostałych aplikacjach. Szablony będą dziedziczyły takie elementy jak pasek nawigacyjny, stopka oraz tło.

Rysunek 6 Plik base.html – sekcja head

```
class="bg-[url('{% static 'images/background-very-big.jpg' %}')] bg-cover">
<nav class="flex items-center justify-between px-5 py-3 text-x1">
      <a href="/home"><img src="{% static 'images/logo.PNG' %}" class="w-80 cursor-pointer"></a>
   class="hidden md:flex space-x-4 ■text-white font-semibold">
      <a href="/home" class="no-underline px-2">Strona Główna</a></a>
      \a href="/all_models" class="no-underline px-2">Modele</a>
      <a href="/about" class="no-underline px-2">0 nas</a>
      <a href="/contact" class="no-underline px-2">Kontakt</a>
   <div class="md:hidden">
      xmlns="http://www.w3.org/2000/svg">
             <path stroke-linecap="round" stroke-linejoin="round" stroke-width="2"
    d="M4 6h16M4 12h16m-7 6h7"></path></path></path></path></path></path>
   <!--ODWOLANIE SIE DO ADRESU URL-
      <!--OBSLUZENIE PRZYCISKU WYLOGOWANIA--:
      {% if request.user.is_authenticated %}
      ⟨span⟩Zalogowano jako: {{ user.username }}⟨/span⟩
      <a href="{% url 'logout' %}">Wyloguj sie</a>
      <a href="{% url 'login' %}">Zaloguj się</a>
      {% endif %}
```

Rysunek 7 Plik base.html – sekcja body – pasek nawigacyjny

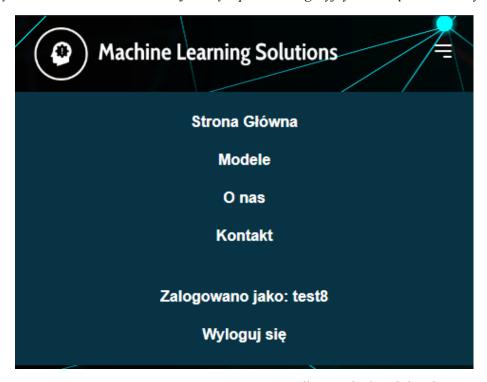


Rysunek 8 Widok paska nawigacyjnego

Blok *content* może być nadpisywany przez szablony dziedziczące dzięki czemu możliwe jest wyświetlanie różnych treści przy zachowaniu elementów szablonu nadrzędnego.

```
<div id="mobile-menu" class="md:hidden □bg-cyan-950 ■text-white text-center">
             class="py-3 font-semibold">
                        <a href="/home" class="block px-4 py-2">Strona Główna</a></a>
                        <a href="/all_models" class="block px-4 py-2">Modele</a>
                         <a href="/about" class="block px-4 py-2">0 nas</a>
                        <a href="/contact" class="block px-4 py-2">Kontakt</a>
            {% if request.user.is_authenticated %}
                         \label{linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_linear_
                         <a href="{% url 'logout' %}" class="block px-4 py-2">Wyloguj sie</a>
                         {% if not request.user.is_authenticated %}
                         <a href="{% url 'login' %}" class="block px-4 py-2">Zaloguj sie</a>
                         {% endif %}
<div class=" ■ text-white min-h-screen items-center justify-center">
             {% block content %}
             {% endblock %}
```

Rysunek 9 Plik base.html – sekcja body – pasek nawigacyjny dla urządzeń mobilnych



Rysunek 10 Widok paska nawigacyjnego dla urządzeń mobilnych

```
<script>
    document.getElementById('burger-menu').addEventListener('click', function () {
        document.getElementById('mobile-menu').classList.toggle('hidden');
     });
</script>
```

Rysunek 11 Plik base.html – skrypt wyświetlający menu nawigacyjne na urządzeniach mobilnych

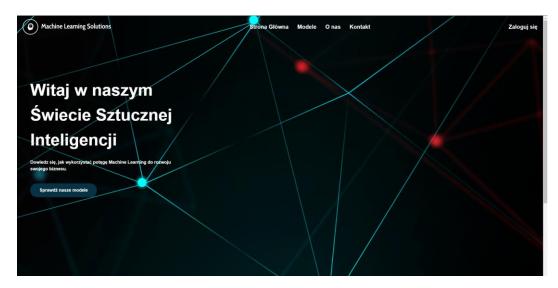
Rysunek 12 Plik base.html – stopka strony



Rysunek 13 Widok stopki strony

Blok *content* oraz *title* zostały uzupełnione treścią w plikach *home.html, about.html* oraz *contact.html* na potrzeby utworzenia odpowiednich stron.

Rysunek 14 Plik home.html – kod strony głównej



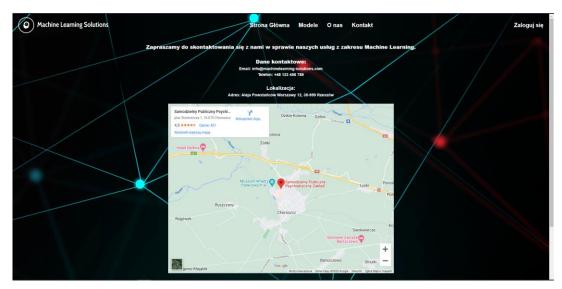
Rysunek 15 Widok strony głównej

Rysunek 16 Plik about.html – kod strony "O nas"



Rysunek 17 Widok strony "O nas"

Rysunek 18 Plik contact.html – kod strony kontaktowej



Rysunek 19 Widok strony kontaktowej

Poniższy kod znajdujący się w plikach *login.html* oraz *sign-up.html* obsługuje strony logowania i rejestracji z formularzemi, obsługującymi błędy, które następnie są wyświetlane użytkownikowi.

Rysunek 20 Plik login.html – kod panelu logowania



Rysunek 21 Widok panelu logowania

```
($ extends 'main/base.ntal' $)

($ block title $)

Rejettrada
($ temblock $)

($ emblock $)

($
```

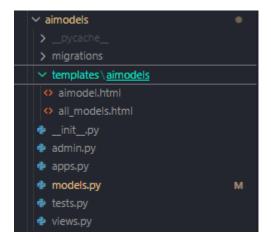
Rysunek 22 Plik sign-up.html – kod panelu rejestracji



Rysunek 23 Widok panelu rejestracji

2.4. Aplikacja "aimodels"

Aplikacja *aimodels* obsługuje stronę z modelami oferowanymi przez firmę oraz strony poszczególnych modeli.



Rysunek 24 Katalog aplikacji "aimodels"

W pliku *views.py* znajdują się dwa widoki. Widok *all_models* pozwala na filtrowanie modeli według kategorii i wyszukiwania, prezentując wyniki na stronie, natomiast widok *aimodel* wyświetla szczegóły konkretnego modelu sztucznej inteligencji.

```
rom django.shortcuts import rende
 from django.db.models import Q
from aimodels.models import AiModel, Category
 # Create your views here.
 def all_models(request):
     categories = Category.objects.all()
     aimodels = AiModel.objects.all()
     active_category = request.GET.get("category", "")
     if active_category:
    aimodels = aimodels.filter(category_slug=active_category)
     query = request.GET.get("query", "")
         aimodels = aimodels.filter(
             Q(name__icontains=query) | (Q(description__icontains=query))
     context = {
    "categories": categories,
          "active_category": active_category,
     return render(request, "aimodels/all_models.html", context)
def aimodel(request, slug):
    aimodel = AiModel.objects.get(slug=slug)
     return render(request, "aimodels/aimodel.html", {"aimodel": aimodel})
```

Rysunek 25 Plik views.py

```
from django.db import models
from PIL import Image
from io import BytesIO
 from django.core.files import File
class Meta:
ordering = ("name",)
      def __str__(self):
    return self.name
name = models.CharField(max_length=255)
slug = models.SlugField()
price = models.FloatField()
      description = models.Textfield()
image = models.ImageField(upload_to="uploads/", blank=True, null=True)
thumbnail = models.ImageField(upload_to="uploads/", blank=True, null=True)
      class Meta:
          ordering = ("name",)
      def make_thumbnail(self, image, size=(300, 300)):
          img = Image.open(image)
img.convert("RGB")
img.thumbnail(size)
           thumb_io = BytesIO()
img.save(thumb_io, "JPEG", quality=85)
           thumbnail = File(thumb_io, name=image.name)
           return thumbnail
      def get_thumbnail(self):
           if self.thumbnail:
return self.thumbnail.url
          else:
    if self.image:
        self.thumbnail = self.make_thumbnail(self.image)
        self.save()
                     return self.thumbnail.url
                     return "https://via.placeholder.com/240x240x.jpg"
```

Rysunek 26 Plik models.py

```
(* certons, 'main/mass chair' %)

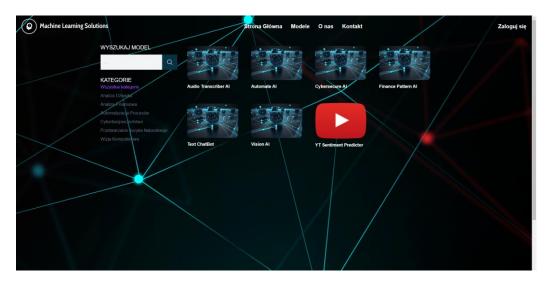
(* S links (title *)

(* mobile (* centions *)

(* close content *)

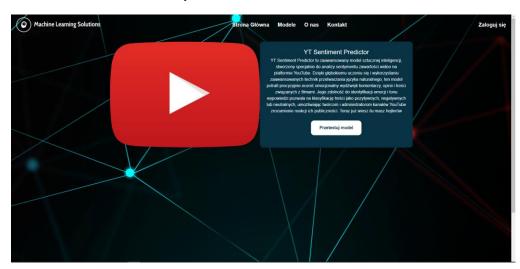
(* close con
```

Rysunek 27 Plik all_models.html



Rysunek 28 Widok strony z modelami

Rysunek 29 Plik aimodel.html



Rysunek 30 Widok przykładowej strony modelu

2.5. Aplikacja "yt sentiment"

Aplikacja *yt_sentiment* z wykorzystaniem modelu sztucznej inteligencji przeprowadza analizę sentymentu komentarzy znajdujących się pod filmem z serwisu Youtube, który poda użytkownik. Wyniki przekazywane są do szablonu *yt_sentiment.html*.



Rysunek 31 Katalog aplikacji "yt sentiment"

Kod w pliku *yt_comments.py*, umożliwia pobieranie komentarzy z filmu na platformie YouTube przy użyciu YouTube Data API.

```
import googleapiclient.discovery
import googleapiclient.errors
import os
import re

def get_comments(youtube, **kwargs):
    comments = []
    results = youtube.commentThreads().list(**kwargs).execute()

while results:
    for item in results["items"]:
        comment = item["snippet"]["topLevelComment"]["snippet"]["textDisplay"]
        comments.append(comment)

    if "nextPageToken" in results:
        kwargs["pageToken"] = results["nextPageToken"]
        results = youtube.commentThreads().list(**kwargs).execute()
    else:
        break

return comments

def get_video_comments(url, api_key):
    vou, w zeszłym miesiącu * cleaned code, fixed
    os.environ["OAUTHLIB_INSECURE_TRANSPORT"] = "1"

    video_id = re.search(r"(?<==)[^&]+", url)[0]
    youtube = googleapiclient.discovery.build("youtube", "v3", developerKey=api_key)

    comments = get_comments(
        youtube, part="snippet", videoId=video_id, textFormat="plainText"
    )
    return comments

def main(video_id, api_key):
    return get_video_comments(video_id, api_key)</pre>
```

Rysunek 32 Plik yt_comments.py

Funkcja *load_model*, umożliwia załadowanie wytrenowanego wcześniej modelu przetwarzania języka naturalnego.

```
from transformers import AutoTokenizer, TFAutoModelForSequenceClassification

v def load_model(path):
    tokenizer = AutoTokenizer.from_pretrained(path)
    model = TFAutoModelForSequenceClassification.from_pretrained(path)
    return model, tokenizer
```

Rysunek 33 Plik load_model.py

Poniższy kod z pliku *views.py*, definiuje widok Django, który obsługuje analizę sentymentu komentarzy z filmu na YouTube. Widok zabezpieczony jest przed dostępem niezalogowanych użytkowników.

```
from django.shortcuts import render
from pathlib import Path
from .yt_comments import get_video_comments from .load_model import load_model
from transformers import pipeline
 import environ
 import pandas as pd
 from django.contrib.auth.decorators import login_required
from urllib.error import HTTPError
 from googleapiclient.errors import HttpError
import os.path
env = environ.Env()
environ.Env.read_env()
GOOGLE_API_KEY = env("GOOGLE_API_KEY")
base_path = Path(__file__).parent
model_path = Path(base_path, "nlp_models/twitter-roberta-base-sentiment")
model, tokenizer = load_model(path=model_path)
tokenizer_kwargs = {"padding": True, "truncation": True, "max_length": 512}
nlp = pipeline(
     "sentiment-analysis", model=model, tokenizer=tokenizer, **tokenizer_kwargs
result = {}
part_PROJECT_PATH = os.path.abspath(os.path.dirname(__name__))
full_PROJECT_PATH = part_PROJECT_PATH + r"\static\file.csv"
```

Rysunek 34 Plik views.py – załadowanie modelu przetwarzania języka naturalnego

```
@login_required(login_url="/login")
   f yt_sentiment(request):
   if request.method -- "POST":
             text = request.POST.get("text")
comments = get_video_comments(text, GOOGLE_API_KEY)
             if not comments:
                 result = {"available": "Brak komentarzy"}
                 return render(
    request, "yt_sentiment/yt_sentiment.html", {"sentiment": result}
                 analysed_comments = [nlp(comment, model)[0] for comment in comments]
df_result = pd.DataFrame(analysed_comments)
                  sentiment_percentage = df_result["label"].value_counts().values / len(
                  sentiment_percentage = [round(num, 2) for num in sentiment_percentage]
                  num_comments = len(df_result)
percents = df_result["label"].value_counts()
                  lab - df_result["label"]
                  percent_help = {}
                  for label, value in zip(percents.index, percents.values):
                      percent_help[label] = value
                  labels = list(percent_help.keys())
values = list(percent_help.values())
                  index = []
                  [index.append(i + 1) for i in range(len(comments))]
df_comments = pd.DataFrame(
                            "Komentarz": comments,
                            "Wynik analizy": lab,
         except HttpError:
             result = {"available": "Brak komentarzy"}
             return render(
request, "yt_sentiment/yt_sentiment.html", {"sentiment": result}
             most_pos_com_id = df_result[df_result["label"] -- "Pozytywny"][
             most_pos_com = comments[most_pos_com_id]
             most_pos_com = "Nie masz żadnych pozytywnych komentarzy 😕 "
             most_neg_com_id = df_result[df_result["label"] --- "Negatywny"][
                   "score
             ].idxmax()
             most_neg_com = comments[most_neg_com_id]
         except ValueError:
| most_neg_com = "Nie masz żadnych negatywnych komentarzy! 💇"
         df_comments.to_csv(full_PROJECT_PATH)
              "num_comments": num_comments,
             "most_pos_com": most_pos_com,
             "most_neg_com": most_neg_com,
             "percents": percent_help.items,
"labels": labels,
              "values": values,
         return render(
             request,
             "yt_sentiment/yt_sentiment.html",
{"sentiment": result, "df": df_comments},
         return render(request, "yt_sentiment/yt_sentiment.html")
```

Rysunek 35 Plik views.py – funkcja yt_sentiment

Na poniższych zrzutach ekranu znajduje się kod z pliku *yt_sentiment.html*. Ten kod definiuje szablon Django do wyświetlania wyników analizy sentymentu komentarzy na Youtube. Strona zawiera formularz, w którym użytkownik może wprowadzić URL filmu. Po analizie wyświetlane są wyniki na podstawie danych z widoku *yt_sentiment*.

Rysunek 36 Plik yt_sentiment.html – formularz

Rysunek 37 Plik yt_sentiment.html – raport analizy komentarzy

```
<div class="flex-center text-center pt-10 text-2x1">

{% if sentiment.num_comments %}

</nl>

{% if sentiment.num_comments %}

{% if kategoria, procent in sentiment.percents %}

{% if kategoria == "Pozytywny" %}

{% if kategoria == "Negatywny" %}

{% elif kategoria == "Negatywny" %}

{% elif kategoria == "Negatywny" %}

{% else %}

{* else %}

{* endif %}

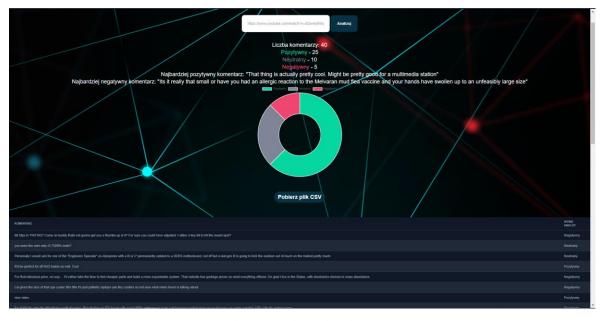
{* endfor %}
```

Rysunek 38 Plik yt_sentiment.html – raport analizy komentarzy

```
cstyle type-"text/css">
      .chart-container {
          display: flex;
           justify-content: center;
           align-items: center;
           height: 400px;
      .chartBox {
           width: 80%;
           max-width: 650px;
<div class="chart-container">
<canvas id="myChart" class="chartBox"></canvas>
</div>
cscript src="https://cdn.plot.ly/plotly-latest.min.js"></script>
cscript src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/chart.js"></script>
cdiv id="plotly-chart"></div>
{{ plot_html|safe }}
</script>
cscript>
    const ctx = document.getElementById('myChart');
     const labels = {{ sentiment.labels|safe }};
const values = {{ sentiment.values|safe }};
      const backgroundColors = labels.map((label) => {
   if (label --- 'Pozytywny') {
      return '#86D6A0';
   } else if (label --- 'Negatywny') {
           return '#EF476F';
} else if (label --- 'Neutralny') {
           return '#7d8597';
} else {
                 return 'rgb(128, 128, 128)';
           labels: labels,
           datasets: [{
               data: values,
                maintainAspectRatio: false,
backgroundColor: backgroundColors,
                 hoverOffset: 4
      const config = {
   type: 'doughnut',
   data: data,
new Chart(ctx, config);
</script>
```

Rysunek 39 Plik yt_sentiment.html – wykres kołowy

Rysunek 40 Plik yt_sentiment.html – tabela komentarzy



Rysunek 41 Wynik analizy komentarzy

2.6. Zabezpieczenie aplikacji

2.6.1. Zabezpieczenia przed atakami XSS

Django chroni aplikacje przed atakami XSS poprzez automatyczne escapowanie danych wyświetlanych w szablonach. Framework domyślnie zabezpiecza wyjście danych, co uniemożliwia wykonywanie złośliwego kodu JavaScript w przeglądarce. Dodatkowo, Django umożliwia konfigurację nagłówków HTTP, takich jak Content Security Policy (CSP), co pozwala na precyzyjną kontrolę nad źródłami zasobów.

2.6.2. Zabezpieczenia przed atakami CSRF

Django wyposażone jest w mechanizmy obrony przed atakami CSRF (Cross-Site Request Forgery) poprzez wykorzystanie unikalnego tokenu CSRF. Automatycznie

dodawany jest do formularzy w szablonach, a przy każdym żądaniu sprawdzany jest zgodność tokena. Ten mechanizm uniemożliwia atakującemu wykorzystanie autoryzacji użytkownika do wykonywania niepożądanych działań na ich koncie.

{% csrf_token %} jest tagiem umieszczanym w formularzach szablonów HTML, który generuje i wstawia unikalny token CSRF do formularza HTML.

2.6.3. Zabezpieczenia przed atakami SQL-Injection

Django zapewnia wbudowane zabezpieczenia przeciwko atakom SQL Injection poprzez użycie mechanizmu ORM (Object-Relational Mapping). Ten mechanizm separuje warstwę bazodanową od logiki aplikacji, automatycznie parametryzując zapytania SQL. Dzięki temu, dane przekazywane do baz danych są automatycznie escapowane i nie są interpretowane jako kod SQL, eliminując potencjalne luki, które mogłyby być wykorzystane do ataków.

Automatyczne escapowanie oznacza, że Django samodzielnie przekształca dane tak, aby unieważnić jakiekolwiek specjalne znaki SQL, które mogłyby być wprowadzone przez użytkownika. Na przykład, jeśli użytkownik wprowadzi ciąg znaków zawierający znaki specjalne SQL, Django automatycznie zabezpieczy te znaki, eliminując ryzyko wstrzyknięcia kodu SQL.

2.6.4. Uwierzytelnianie modeli użytkowników

Django obsługuje uwierzytelnianie poprzez wbudowany system kont użytkowników. Proces uwierzytelniania jest zazwyczaj inicjowany przez formularz logowania, który przekazuje dane uwierzytelniające, takie jak nazwa użytkownika i hasło. Mechanizm uwierzytelniania weryfikuje te dane zapisane w bazie danych, sprawdzając ich poprawność. W przypadku zgodności, Django tworzy sesję użytkownika, co pozwala mu utrzymać zalogowanie między różnymi stronami aplikacji.

2.6.4. Mechanizm sesji użytkownika

Mechanizm sesji użytkownika w Django elementem, który umożliwia przechowywanie informacji o stanie zalogowania między różnymi żądaniami HTTP. Po uwierzytelnieniu, Django tworzy sesję użytkownika, która jest przechowywana po stronie serwera. Sesje te są identyfikowane przez unikatowy identyfikator sesji, który jest przekazywany za pomocą pliku cookie lub parametru URL.

2.6.5. Zapewnienie bezpieczeństwa zmiennym środowiskowym

W celu zapewnienia bezpieczeństwa zmiennym środowiskowym wykorzystana została biblioteka Environ, która pomaga w zarządzaniu zmiennymi środowiskowymi. Environ umożliwia bezpieczną obsługę zmiennych środowiskowych w aplikacji. Dzięki niej możliwe jest kontrolowanie i ochrona poufnych informacji, takicj jak klucze do zewnętrznych interfejsów programistycznych API, dane uwierzytelniające do chmurowej bazy danych, zapewniając jednocześnie bezpieczeństwo i kontrolę nad konfiguracją.

```
      ♥ .env
      X
      ◆ settings.py
      ◆

      website > website > $\psi$ .env
      1
      RECAPTCHA_PUBLIC_KEY=6LeA-NQoAAAAAD6CaaEB92gVhYozjctvSth2DNwy

      2
      RECAPTCHA_PRIVATE_KEY=6LeA-NQoAAAAADy_sgNP_F7_0BLcc3-MbupPMZYr

      3
      DATABASE_URL=postgres://ai_database_user:nFhR0q3nuwGPauShmiyZ3jFBcItgxWK0@dpg-ckrn5a01hnes73fusoc0-a.frankfurt-postgres

      5
      GOOGLE_API_KEY=AIzaSyDdoevpmj4XGD2YaquRlvx101kDKH94ji4
```

```
env = environ.Env()
environ.Env.read_env()

GOOGLE_API_KEY = env("GOOGLE_API_KEY")
```

Ważnym krokiem w przypadku korzystania z systemu kontroli wersji Git jest zaprzestanie śledzenia pliku zawierającego zmienne środowiskowe w celu uniemożliwienia wycieku zmiennych do zdalnego publicznego repozytorium. Umieszczenie nazwy pliku .env w pliku .gitignore, zapobiega śledzeniu wrażliwego pliku przez system Git.

```
# Environments
.env
.venv
env/
venv/
ENV/
env.bak/
venv.bak/
```

2.6.7. Wdrożenie wymagań dotyczących długości haseł użytkowników

Utworzona została polityka haseł użytkowników, która wymaga od nowych kont hasła spełniającego określone wymogi długości i złożoności. Poprzez ustalenie minimalnej długości hasła, zapewniono, że nowo tworzone konta użytkowników będą posiadały silne, trudne do złamania hasła, jest to podejście chroniące szczególnie przed atakami typu brute force.

```
lass RegisterForm(UserCreationForm):
  email = forms.EmailField(required=True, max_length=50)
  username = forms.CharField(required=True, max_length=50)
  password1 = forms.CharField(
      label="Password",
      widget=forms.PasswordInput,
      required=True,
      max length=100,
     min_length=8,
  password2 = forms.CharField(
      label="Password confirmation",
      widget=forms.PasswordInput,
      required=True,
      max_length=100,
      min_length=8,
  captcha = ReCaptchaField(widget=ReCaptchaV3)
```

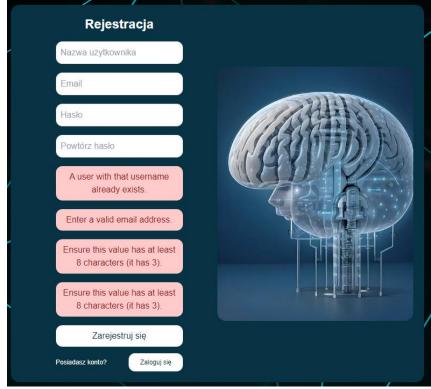
W tym przypadku ustawiliśmy parametr min_length, tak aby minimalna liczba znaków jakie musi wprowadzić użytkownik do poprawnego utworzenia konta wynosiła 8. Klasa RegisterForm dziedziczy po UserCreationForm, co pozwala na rozszerzenie standardowego formularza rejestracji. Definiuje ona pola: email, username, password1, password2.

```
PeWeX47, 2 months ago | 1 author (PeWeX47)
     class RegisterForm(UserCreationForm):
         email = forms.EmailField(required=True, max length=50
         username = forms.CharField(required=True, max length=50)
         password1 = forms.CharField(
11
             label="Password",
12
             widget=forms.PasswordInput,
13
             required=True,
            max_length=100,
         password2 = forms.CharField(
17
             label="Password confirmation",
             widget=forms.PasswordInput,
             required=True,
20
21
             max_length=100,
```

Pola posiadają ograniczenia maksymalnej długości znaków, blokując możliwość przekazania do bazy danych ogromnych zbiorów tekstu, co mogłoby zaważyć na jej wydajności.

Dodatkowo dane nieprawidłowo wprowadzone do formularza generują komunikaty o błędach.









2.6.8. Implementacja reCaptcha v3

W projekcie zastosowany został mechanizm reCaptcha v3 jako warstwę zabezpieczeń przed fałszywym ruchem sieciowym. reCaptcha v3 pozwala na automatyczną weryfikację interakcji użytkowników z naszą aplikacją. Ta forma Captcha działa w tle, nie wymaga bezpośredniej interakcji użytkownika z żadnymi testami, co minimalizuje zakłócenia w doświadczeniu użytkownika, jednocześnie zwiększając poziom ochrony przed botami i niepożądanymi działaniami.

Na powyższym zrzucie ekranu widoczne jest tworzenie specjalnego pola formularza ReCaptchaField, które wykorzystuje interfejs ReCaptchaV3 do weryfikacji, czy użytkownik jest człowiekiem, co stanowi dodatkową warstwę zabezpieczeń w aplikacji, zwłaszcza przy formularzach, które wymagają ochrony przed spamem lub działaniami automatycznymi.

2.6.9. Ograniczenie dostępu do wybranych podstron dla niezarejestrowanych użytkowników

Zastosowane zostały ograniczenia dotyczące dostępu do określonego obszaru strony. Podstrona z aplikacją analizująca nacechowanie komentarzy jest niedostępna dla użytkowników, którzy nie są zarejestrowani i uwierzytelnieni. Ta strategia zapewnia ochronę aplikacji przed nieautoryzowanymi wywołaniami modelu sztucznej inteligencji, zwiększając tym samym funkcjonalność dla zarejestrowanych i uwierzytelnionych użytkowników. Dekorator, @login_required, pozwala na ograniczenie dostępu do widoku yt_sentiment dla zalogowanych użytkowników.

```
33 @login_required(login_url="/login")
34  def yt_sentiment(request):
35     if request.method == "POST":
36         try:
37         text = request.POST.get("text")
38         comments = get_video_comments(text, GOOGLE_API_KEY)
39
```

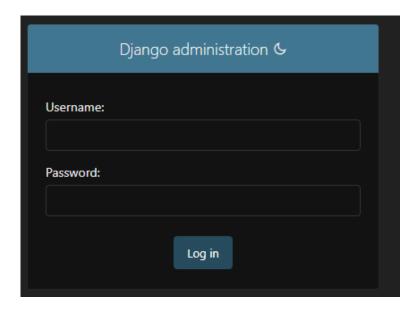
2.6.10. Zabezpieczenie panelu administratora

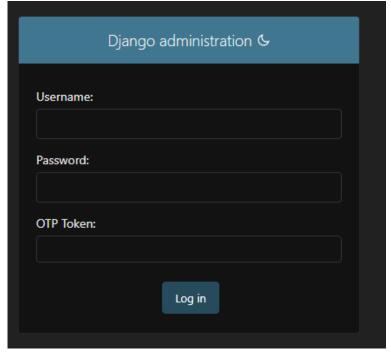
W celu zabezpieczenia panelu administratora, zmieniona została domyślna ścieżka prowadząca do formularza logowania dla użytkowników administracyjnych oraz ustawione zostało silne hasło, którego złamanie jest trudne metodami brute force.

```
path("admir/", admin.site.urls),
path("konstantynopol/", admin.site.urls),
```

Dostęp do panelu administracyjnego zabezpieczony został dodatkowo z wykorzystaniem uwierzytelniania wieloskładnikowego, a dokładnie hasła jednorazowego, generowanego z

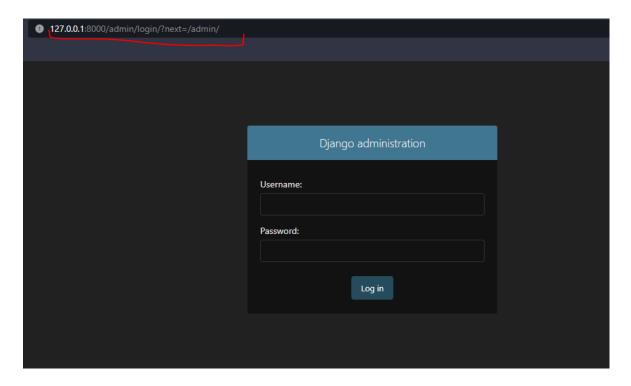
wykorzystaniem aplikacji Google Authenticator. Uwierzytelnianie wieloskładnikowe wprowadza dodatkową warstwę zabezpieczeń, wymagając od użytkowników potwierdzenia swojej tożsamości za pomocą czegoś więcej niż tylko tradycyjnego hasła. W tym przypadku, generowane jednorazowe hasła z aplikacji Google Authenticator stanowią dodatkowy element bezpieczeństwa, eliminując ryzyko ataków opartych na przechwyceniu stałego hasła. To podejście podnosi poziom bezpieczeństwa, sprawiając, że dostęp do panelu administracyjnego staje się bardziej odporny na próby nieautoryzowanego dostępu.

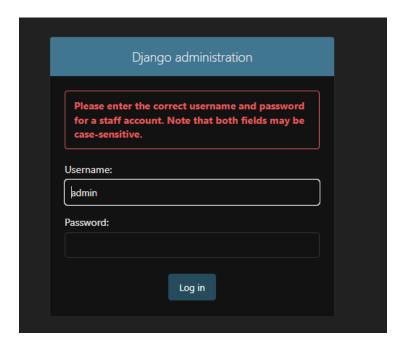




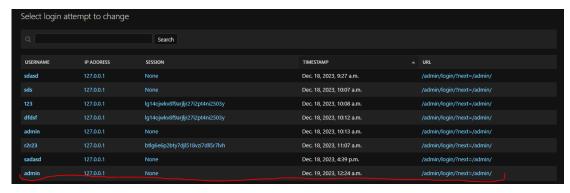


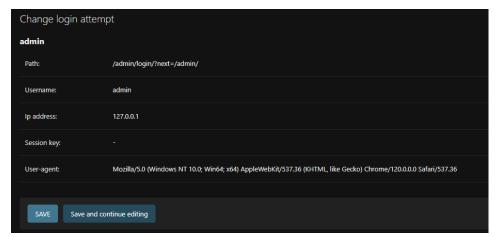
Ostatnim krokiem w zabezpieczeniu formularza logowania do panelu administracyjnego jest utworzenie tzw. honeypot. Jest to fikcyjny panel logowania umieszczony pod domyślnym adresem logowania w Django, który już wcześniej został przez nas zmieniony. Fikcyjny formularz zachowuje się w sposób zbliżony do funkcjonalnego, jednakże nie umożliwia zalogowania się nawet w przypadku podania prawdziwych danych autoryzujących. Dodatkowo honeypot gromadzi logi z prób zalogowania. Logi widoczne są z panelu administratora.











3. Podsumowanie

Podczas realizacji projektu z przedmiotu Aplikacje Internetowe dążyliśmy do stworzenia interaktywnej i responsywnej aplikacji internetowej, skupiając się na świadczeniu usług opartych o modele sztucznej inteligencji dla potrzeb biznesowych. Naszym głównym celem było wykorzystanie zaawansowanych technologii, takich jak Django i Tailwind, aby opracować innowacyjną i responsywną platformę. Jednym z kluczowych elementów była implementacja modelu YT_Sentiment, umożliwiającego analizę nacechowania komentarzy filmików na platformie YouTube. Ta funkcjonalność stanowiła istotną część naszego projektu, pozwalając użytkownikom na ocenę emocjonalnego wydźwięku komentarzy związanych z filmami. Wdrożony model uzupełnia podejście biznesowe do analizy oraz lepszego zrozumienia, jak treści na platformie

YouTube są odbierane. Do przeprowadzenia analizy wystarczy skopiować i wkleić link do filmu w dedykowane pole.

W naszym projekcie korzystaliśmy z bazy danych PostgreSQL, w której znajdują się encje przechowujące informację o zarejestrowanych użytkownikach (nazwy, email'e, oraz zaszyfrowane hasła), bazę hostowaliśmy na platformie Render. Dodatkowo, wykorzystaliśmy połączenie z interfejsem API YouTube, umożliwiającym pobieranie danych z platformy w celu dostarczenia ich do naszego modelu. Najpierw, wykorzystując API YouTube, pobieraliśmy dane dotyczące komentarzy filmów, po pobraniu danych z YouTube przeprowadzaliśmy proces tokenizacji, czyli podziału tekstu na mniejsze jednostki zwane tokenami, na podstawie których przeprowadzaliśmy analizę nacechowania komentarzy.

Wyniki analizy są prezentowane w formie wykresu, który obrazuje procentowy rozkład komentarzy według ich nacechowania (pozytywne, negatywne, neutralne). Dodatkowo, udostępniamy tabelę zawierającą szczegółowe wyniki analizy. Istnieje również możliwość pobrania tych danych w formacie pliku .csv po naciśnięciu dedykowanego przycisku znajdującego się na stronie internetowej, dzięki czemu użytkownicy mają szeroki wachlarz opcji prezentacji wyników analizy.

4. Literatura

Dokumentacja Django - https://docs.djangoproject.com/en/5.0/

Dokumentacja Tailwind CSS - https://tailwindcss.com/docs

Dokumentacja Chart.js - https://www.chartjs.org/docs/latest/

https://extension.umaine.edu/plugged-in/technology-marketing-

communications/web/tips-for-web-managers/embed-map/

https://www.geeksforgeeks.org/csrf-token-in-django/

https://www.geeksforgeeks.org/how-to-add-google-recaptcha-to-django-forms/

https://docs.djangoproject.com/en/5.0/topics/security/

https://medium.com/@ITservices_expert/django-security-best-practices-fortifying-your-web-application-da18fa368bf9

https://www.w3schools.com/django/

https://www.cloudwithdjango.com/multi-factor-authentication-mfa-for-your-django-admin-page/