



UMCS
UNIwersytet Marii Curie-Skłodowskiej

UNIwersytet Marii Curie-Skłodowskiej
w Lublinie

Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki

Kierunek: **informatyka**

Patryk Wałach

nr albumu: 296597

Porównanie praktyk projektowania CSS: tradycyjne podejście z czystym CSS a nowoczesne narzędzia generujące CSS.

Comparative study of CSS design practices:
traditional approach with pure CSS
versus modern CSS generating tools

Praca magisterska

napisana w Katedrze Oprogramowania Systemów Informatycznych

Instytutu Informatyki UMCS

pod kierunkiem **dr hab. Jarosława Byliny**

Lublin 2024

Spis treści

Wstęp	5
1 Ogólne wprowadzenie	7
1.1 Kaskadowe arkusze stylów (ang. <i>Cascading Style Sheets</i> , w skrócie CSS) .	7
1.2 Konwencja Blok Element Modyfikator (w skrócie BEM)	7
1.3 Wszechstronny CSS (ang. <i>utility-first CSS</i>)	7
1.3.1 statyczny	7
1.3.2 dynamiczny	7
1.4 CSS w JavaScript	7
2 Problemy języka CSS	9
2.1 rosnące rozmiary plików	9
2.2 kolizje pomiędzy stylami	9
2.3 rozmieszczanie klas pomiędzy plikami css	9
3 Najczęściej wykorzystywane funkcje języka CSS	11
3.1 selektory	11
3.2 pseudo-selektory	11
3.3 nadpisywanie stylów	11
3.4 dziedziczenie stylów	11
3.5 style warunkowe (media query)	11
3.6 style dynamiczne	11
4 Narzędzia	13
4.1 Język JavaScript	13
4.1.1 Środowisko Node.js	13
4.2 React	13
4.2.1 Nextjs	13
4.3 Storybook	13
4.3.1 Chromatic	13
Podsumowanie	15

Bibliografia**17**

Wstep

Rozdział 1

Ogólne wprowadzenie

- 1.1 Kaskadowe arkusze stylów (ang. *Cascading Style Sheets*, w skrócie CSS)
- 1.2 Konwencja Blok Element Modyfikator (w skrócie BEM)
- 1.3 Wszechstronny CSS (ang. *utility-first CSS*)
 - 1.3.1 statyczny
 - 1.3.2 dynamiczny
- 1.4 CSS w JavaScript

Rozdział 2

Problemy języka CSS

2.1 rosnące rozmiary plików

2.2 kolizje pomiędzy stylami

2.3 rozmieszczanie klas pomiędzy plikami css

Rozdział 3

Najczęściej wykorzystywane funkcje języka CSS

3.1 selektory

3.2 pseudo-selektory

3.3 nadpisywanie stylów

3.4 dziedziczenie stylów

3.5 style warunkowe (media query)

3.6 style dynamiczne

Rozdział 4

Narzędzia

4.1 Język JavaScript

4.1.1 Środowisko Node.js

4.2 React

4.2.1 Nextjs

4.3 Storybook

4.3.1 Chromatic

Podsumowanie

Bibliografia