



**UMCS**  
UNIwersytet Marii Curie-Skłodowskiej

UNIwersytet Marii Curie-Skłodowskiej  
w Lublinie

Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki

Kierunek: **informatyka**

**Patryk Wałach**

nr albumu: 296597

**Tytuł pracy**

...

...

English title

...

...

Praca magisterska

napisana w Katedrze Oprogramowania Systemów Informatycznych

Instytutu Informatyki UMCS

pod kierunkiem **dr hab. Jarosława Byliny**

**Lublin 2024**



# Spis treści

<b>Wstęp</b>	<b>5</b>
<b>1 Ogólne wprowadzenie</b>	<b>7</b>
1.1 Kaskadowe arkusze stylów (ang. <i>Cascading Style Sheets</i> , w skrócie CSS) .	7
1.2 Konwencja Blok Element Modyfikator (w skrócie BEM) . . . . .	7
1.3 Wszechstronny CSS (ang. <i>utility-first CSS</i> ) . . . . .	7
1.3.1 statyczny . . . . .	7
1.3.2 dynamiczny . . . . .	7
1.4 CSS w JavaScript . . . . .	7
<b>2 Problemy języka CSS</b>	<b>9</b>
2.1 rosnące rozmiary plików . . . . .	9
2.2 kolizje pomiędzy stylami . . . . .	9
2.3 rozmieszczanie klas pomiędzy plikami css . . . . .	9
<b>3 Najczęściej wykorzystywane funkcje języka CSS</b>	<b>11</b>
3.1 selektory . . . . .	11
3.2 pseudo-selektory . . . . .	11
3.3 nadpisywanie stylów . . . . .	11
3.4 dziedziczenie stylów . . . . .	11
3.5 style warunkowe (media query) . . . . .	11
3.6 style dynamiczne . . . . .	11
<b>4 Narzędzia</b>	<b>13</b>
4.1 Język JavaScript . . . . .	13
4.1.1 Środowisko Node.js . . . . .	13
4.2 React . . . . .	13
4.2.1 Nextjs . . . . .	13
4.3 Storybook . . . . .	13
4.3.1 Chromatic . . . . .	13
<b>Podsumowanie</b>	<b>15</b>

**Bibliografia****17**

Wstep



# Rozdział 1

## Ogólne wprowadzenie

- 1.1 Kaskadowe arkusze stylów (ang. *Cascading Style Sheets*, w skrócie CSS)
- 1.2 Konwencja Blok Element Modyfikator (w skrócie BEM)
- 1.3 Wszechstronny CSS (ang. *utility-first CSS*)
  - 1.3.1 statyczny
  - 1.3.2 dynamiczny
- 1.4 CSS w JavaScript





## Rozdział 2

### Problemy języka CSS

2.1 rosnące rozmiary plików

2.2 kolizje pomiędzy stylami

2.3 rozmieszczanie klas pomiędzy plikami css



## Rozdział 3

# Najczęściej wykorzystywane funkcje języka CSS

3.1 selektory

3.2 pseudo-selektory

3.3 nadpisywanie stylów

3.4 dziedziczenie stylów

3.5 style warunkowe (media query)

3.6 style dynamiczne



# Rozdział 4

## Narzędzia

### 4.1 Język JavaScript

#### 4.1.1 Środowisko Node.js

### 4.2 React

#### 4.2.1 Nextjs

### 4.3 Storybook

#### 4.3.1 Chromatic



# Podsumowanie





# Bibliografia