

Zadanie 1. TABLICE

- a. Utwórz tablicę o nazwie `tablica1`, zawierającą następujące liczby całkowite: 2,3,4,5,6,7,11,6,12,12
- b. Wypisz zawartość 5 komórki tablicy na ekran. Zmień zawartość 7 komórki tablicy, wprowadzając do niej wartość 12.
- c. Utwórz drugą tablicę o nazwie `tablica2`, o tej samej wielkości co `tablica1`. Przepisz zawartość `tablica1` do `tablica2`.
- d. Utwórz trzecią tablicę o nazwie `tablica3`, o tej samej wielkości co dwie poprzednie. Zawartością komórek tablicy `tablica3` jest suma komórek o tych samych indeksach tablic `tablica1` i `tablica2`.
- e. Przepisz ponownie zawartość tablicy `tablica1` do tablicy `tablica2`, jednak w odwrotnej kolejności.
- f. Znajdź najmniejszy i największy element w tablicy `tablica1`.
- g. Oblicz średnią wartość elementów tablicy `tablica1`.
- h. Wylicz ilość wystąpień cyfry 3 w tablicy `tablica1`.
- i. Dowolnym sposobem posortuj elementy tablicy `tablica1` w porządku rosnącym.

Zadanie 2. FUNKCJE

1. SUMA: obliczy i wyświetli na ekran sumę 2 liczb całkowitych podanych przez użytkownika.
2. PODSTAWY: obliczy różnicę, iloczyn i iloraz 2 liczb podanych przez użytkownika.
3. Napisz prostą funkcję o nazwie `poleKola()`, funkcja dla podanego promienia: np. `poleKola(1)`, ma wypisać w konsoli tekst: Pole koła o promieniu: 1 wynosi: 3.141592653589793. Wywołaj funkcję z argumentami 1,2,10.
4. Utwórz wyrażenie funkcyjne `poleProstokata`, podawane są dwa argumenty `a` i `b`. Wynik ma być wypisywany do konsoli. Skorzystaj z tzw. funkcji strzałkowych. Wywołaj funkcję z argumentami 2 i 5 oraz 20 i 50.
5. TROJKAT: wczyta od użytkownika 3 liczby całkowite, następnie wypisze w konsoli, czy jeśli przyjąć, że są to długości boków, czy dałoby się utworzyć z nich trójkąt.

Zadanie 3. PĘTLE

1. Napisz skrypt, który dla 0, wypisze w konsoli tekst "Zero", dla innych liczb tekst "Liczba różna od zera".
2. Napisz skrypt, który oblicza sumę dwóch liczb podanych przez użytkownika. Algorytm ma działać tak długo, aż suma podanych liczb będzie wynosiła 0.
3. Napisz skrypt sprawdzający czy wprowadzona liczba jest parzysta. Na ekran wypisuje stosowny komunikat.