## Le projet final



# BLACKJACK



## Règles du jeu

- Le jeu suit les règles principales du Blackjack
  - Cf. démo en amphi
  - https://fr.wikipedia.org/wiki/Blackjack\_(jeu)
- Dans le jeu que nous demandons, il n'y a pas :
  - de mises secondaires
  - de possibilité de dédoubler sa main sur une paire
    - « Splitter »
  - de possibilité de doubler sa mise
    - « Double down »
  - de possibilité d'abandonner :
    - « Surrender »



#### La version « minimale »

- Une partie avec 2 joueurs
  - en plus du croupier
- Cela implique que :
  - chaque joueur doit avoir une somme d'argent au départ
  - il doit pouvoir jouer plusieurs fois de suite
  - à chaque fois il peut miser tout ou partie de cette somme
  - après chaque manche il récupère ses gains (éventuels)

05-2021

### Les contraintes

Utiliser obligatoirement les 6 classes
 Java fournies dans le package

```
blackjack.om (om = objets métier)
```

- Proposer obligatoirement la version minimale du jeu
- Développer en Java 8
- Livrer obligatoirement le tout dans un fichier JAR

(qui se lance automatiquement quand on clique dessus)



# La notation du projet

Rendu vendredi 15 avril avant 19h	+ 1
<ul> <li>Rendu en retard (après dimanche 17 avril)</li> </ul>	-2/ <b>j</b>
<ul> <li>Absence de document de synthèse</li> </ul>	- 3
<ul> <li>Absence du JAR (ou JAR non executable)</li> </ul>	- 3
<ul> <li>Non utilisation des classes blackjack.om</li> </ul>	-15
<ul> <li>Absence de fichiers sources</li> </ul>	-15
Total:	-38

## La notation du projet (points max)

<ul> <li>Document de synthèse</li> </ul>	1
<ul><li>Le code</li></ul>	2
<ul> <li>clarté, simplicité, homogénéité et commentaires</li> </ul>	
<ul> <li>Application minimale fonctionnelle</li> </ul>	8
<ul> <li>Application ergonomique</li> </ul>	2
<ul> <li>compréhension immédiate du fonctionnement</li> </ul>	
<ul> <li>Design (aspect graphique du logiciel)</li> </ul>	2
<ul> <li>Différentes options proposées</li> </ul>	5
Total:	20pt



## Document de synthèse ?

- Nom et Prénom de l'auteur
- Description de mon programme
  - Ce que l'on peut faire et comment
- Liste des options/particularités du jeu
- Liste des options/particularités du développement
- A ne pas rater :
  - Ce qu'il ne faut absolument pas rater sur ce programme (c'était compliqué, j'en suis très fière, je dois être le seul à avoir fait ça... je le précise donc ici)
- Éventuellement
  - (mais sans en faire des tonnes), ce que vous avez presque terminé mais hélas ça n'a pas fonctionné dans le temps imparti



### Je dois livrer

- Un ZIP avec dedans :
  - 1 document de synthèse EN <u>PDF</u>
  - 1 JAR (de type auto-executable)
  - Toutes mes sources et tous les fichiers utilisés

- Attention au fichier JAR (surtout si vous utiliser du son ou des images)
  - Et les sources (-15)

