

Requisitos – Testes do Aplicativo Urban Lunch

Objetivo:

Criar um **checklist de testes** e validar o aplicativo **Urban Lunch** no emulador, reportando bugs encontrados.

Etapas da tarefa:

1. **Estudo inicial**
 - Ler os requisitos do Urban Lunch (priorizar requisitos sobre layouts do Figma em caso de conflito).
 - Focar nos requisitos destacados em **amarelo**.
2. **Preparação do checklist**
 - Copiar o modelo de checklist para o Google Drive.
 - Montar checklist de testes com base nos requisitos.
 - (Opcional) Apoiar-se em mapas mentais ou fluxogramas (não precisam ser entregues).
3. **Execução dos testes**
 - Baixar e instalar o Urban Lunch no emulador **Pixel 5**.
 - Testar as funcionalidades listadas no checklist.
 - Marcar cada resultado como **Aprovado** ou **Reprovado**.
4. **Registro de bugs**
 - Criar relatórios de bug no **Jira** para cada falha.
 - Inserir o link do relatório correspondente na planilha (quando houver Reprovado).
5. **(Opcional)**
 - Escrever um **relatório de teste** sobre o status geral do produto (não obrigatório).