

Tabela cen

Transakcja	...żeby kupić 	...żeby kupić 	...żeby kupić 
Sprzedaję  ...	–	6 za 1	2 za 1
Sprzedaję  ...	1 za 3	–	1 za 2
Sprzedaję  ...	1 za 1	3 za 1	–

Tabela Trudności Pola

Poziom trudności	Łatwy	Normalny	Trudny	Nieemożliwy
Poziom I	1× 	1× 	2× 	3× 
Poziom II	2× 	2× 	3× 	2×  , 1× 
Poziom III	1×  , 1× 	2×  , 1× 	1×  , 2× 	3× 
Poziom IV	2×  , 1× 	1×  , 2× 	3× 	2×  , 1× 
Poziom V	2×  , 1×  , 1× 	1×  , 2×  , 1× 	2×  , 2× 	1×  , 3× 
Poziom VI	2×  , 2×  , 1× 	1×  , 2×  , 2× 	2×  , 3× 	1×  , 4× 
Poziom VII	1× 	2× 	2×  , 1× 	2×  , 2× 

## PREMIA POCZĄTKOWA

- **Łatwy** – Rzuć 2 kośćmi Zasobów i dodaj oba wyniki do swojej puli Zasobów albo **Przeszukaj (2)** talię Artefaktów dwukrotnie.
- **Normalny** – Rzuć 2 kośćmi Zasobów i dodaj 1 wybrany wynik do swojej puli Zasobów albo **Przeszukaj (2)** talię Artefaktów.
- **Trudny** – Rzuć 1 kością Zasobów i dodaj wynik rzutu do swojej puli Zasobów albo odkrywaj kolejne karty z wierzchu talii Artefaktów, póki nie znajdziesz karty Słabego Artefaktu. Weź ją na rękę.
- **Nieemożliwy** – Nie otrzymujesz Premii Początkowej.