

Création d'interface utilisateur



RATEAU Hanae – SEGUIER Nicolas

Plan

- Une bibliothèque graphique
- Utilisation
- Fonctionnalités
- Exemple d'utilisation
- Comparaison
- Conclusion

Une bibliothèque graphique

- Historique

Création par Julian Smart (1992)



Développement communauté



Sortie wxWindows2.0



wxWindows devient wxWidgets

Une bibliothèque graphique

- Caractéristiques
 - Apparence dépendante du système
 - Utilisation de GTK+, Motif (Unix), API Win32...
 - Licence wxWidgets
 - Ne fait pas que de l'interfaçage...

Utilisation

- Installation
 - Version : wxWidgets 2.8.11 (wxWidgets.org)
 - Code source uniquement
- Compilation d'un projet
 - Dans un IDE : géré par ce dernier
 - Commande terminal :

```
g++ main.cpp -o nomexe `wx-config --libs --cppflags` -Wall
```

Fonctionnalités

- Outils graphiques
 - Sizers
 - Outils de dessin
 - Table des événements
 - Gestion du « drag and drop »
 - Manipulation d'images
 - Intégration OpenGL

Fonctionnalités

- Autres
 - Classes spécifiques (wxString, tableau, tables de hachage...)
 - Applications tournés réseau (sockets)
 - Multitâches
 - Affichage et création HTML
 - Manipulation de BD (ODBC)

Exemple d'utilisation

Comparaison avec Qt

- Avantages
 - Nombreuses déclinaisons (Python, Perl, C#...)
 - Respect apparence de l'OS
 - Exécution plus rapide
 - Communauté active
 - 100% gratuit depuis sa création

Comparaison avec Qt

- Inconvénients
 - Installation fastidieuse
 - Comportement différents selon OS
 - Moins orientée objet
 - Fonctionnalités parfois expérimentale
 - Designer moins puissant

Conclusion



Merci de votre attention

Si vous avez des questions...