

PROYECTO CLÍNICA DENTAL

<u>Alumnos</u>

Nombre	N.º Carné
José Eduardo Bolaños Polio	201800470
Rodrigo José Chachagua Orellana	201800169
Valeria Alejandra González Quintanilla	201901529
Mauricio Alejandro Higueros Aguilar	201901049
Patricia Margarita López Ramírez	201900980

Catedrático

Lic. Alexander Sigüenza

Carrera

Lic. En tecnologías de la información

Materia

Programación de Computadoras IV

Grupo y Sección

2.1

<u>Ciclo</u>

2/2021



Introducción

En el presente trabajo hablaremos sobre el proyecto de escritorio que hemos implementado para la clínica dental "La Sonrisa", para este proyecto hemos implementado también la ayuda de MySQL para poder conectar una base de datos junto a NetBeans.

El proyecto es útil para nosotros como futuros desarrolladores ya que con este comenzamos a desarrollar nuestra forma de poder solucionar los problemas que se nos presentan, en el caso de este proyecto nosotros hemos implementado distinto código que nos ayuda a resolver lo que es el Login de la aplicación para que de esta forma el usuario mediante sus credenciales ingresa al programa, luego tenemos varios formularios que hemos creado con diseños UX/UI, estos diseños los hemos creado con la plataforma Figma, en estos formularios podemos encontrar menús que lo que harán es direccionarnos para que nosotros agreguemos, editemos y eliminemos los datos que se encuentran en nuestra base de datos que hemos creado para la clínica.

Este proyecto cumple con las características para ser empleado en la actualidad por una clínica por lo que a continuación en el documento, explicaremos algunos detalles de esta, además se han creado manuales que le ayudaran a entender a un potencial cliente cómo funciona el programa en caso de que llegara a ser implementado por una clínica dental.



Contenido

Introducción	2
DISEÑOS UX/UI -> Mock Ups	4
WIREFRAMES	4
DISEÑOS	8
Explicación de la lógica utilizada y diagramas UML	21
Detalles de Herramientas utilizadas	23
Presupuesto del costo de aplicación	23
Bibliografía	24

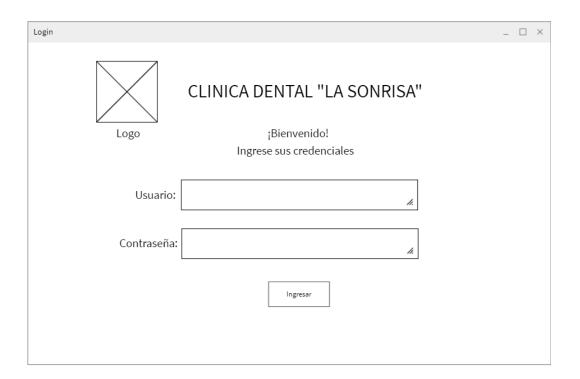


DISEÑOS UX/UI -> Mock Ups

WIREFRAMES

Login:

Acá nosotros realizamos que es un wireframe para tener la idea de como sería la pantalla de Login y adaptarnos al formato para crear el diseño.



Menú de agregar:

Esta es la pantalla que diseñamos la cual será la que se mostrará una vez que el usuario coloque correctamente sus credenciales, en esta pantalla se encuentran las opciones de agregar datos a cada una de las tablas que se encuentran en la base de datos, además el botón editar/eliminar nos llevara al menú para hacer cambios a los datos de las tablas.





Agregar datos:

Cada una de las tablas de la base de datos posee un formulario con sus respectivos campos, en este caso presentamos el Wireframe de la tabla "Alergias", la tabla solamente posee dos campos, pero en este caso el ID Alergias no lo utilizamos pues la base ya está configurada para que las llaves principales sean auto incrementables, por lo que no es necesario insertar nosotros el ID ya que la base lo hará, en este caso solo introducimos el tipo de alergia y de esta misma manera se hace con todas las tablas y sus respectivos datos





Menú de editar/ eliminar:

Esta pantalla se accede mediante el botón de editar/eliminar de la pantalla de inicio, esta pantalla lo que hace es mostrarnos las diferentes tablas donde se podrán editar o eliminar los registros, además tienen una opción de "Regresar" con nos lleva nuevamente a la página de inicio.

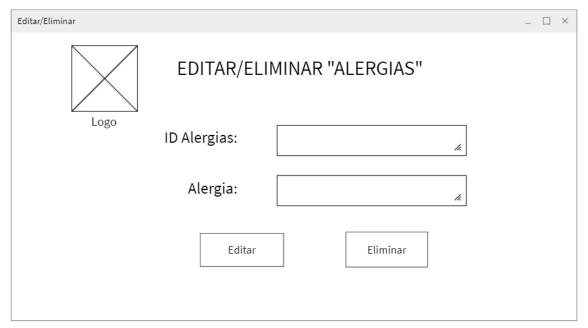




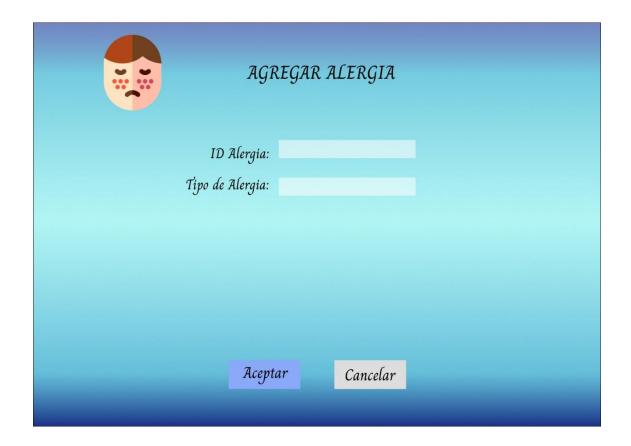
Editar o eliminar:

En esta pantalla lo que se hace es editar o eliminar los datos que ya se han agregado, acá el funcionamiento consiste en que se va a insertar el ID de las Alergias y mediante este la base sabra cual dato se esta modificando o eliminando, pues es un llave primaria unica e irrepetible en la tabla, entonces acá ingresamos el ID y lo que se desea modificar y le damos en el boton editar, si solo se desea eliminar unicamento escribimos el ID y le damos en el boton eliminar y se realizara la función.





DISEÑOS

















〇 公 公 公 公 公	AGREGAR CLIENTE NUEVO		
ID Paciente:	DUI:		
Primer nombre:	Correo:		
Segundo nombre:	ID Medico:		
Primer apellido:	ID Alergia:		
Segundo apellido:	ID Sangre:		
Edad:	Cont Emer.:		
Fecha nacimiento:	ID Tratamiento:		
Dirección:			
	Aceptar Cancelar		

0		AGREGAR CLIENTE NUEVO
&	Primer nombre:	Correo:
	Segundo nombre:	ID Medico:
	Primer apellido:	ID Alergia:
	Segundo apellido:	ID Sangre:
	Edad:	Cont Emer.:
	Fecha nacimiento:	ID Tratamiento:
	DUI:	Dirección:





AGREGAR CLIENTE NUEVO

ID Paciente:Correo:Primer nombre:ID Medico:Segundo nombre:ID Alergia:Primer apellido:ID Sangre:Segundo apellido:Cont Emer.:Edad:ID Tratamiento:Fecha nacimiento:Dirección:

DUI:







AGREGAR CONSULTORIO

Tipo de consultorio: ID medico:



CLINICA DENTAL LA SONRISA

¿Qué desea editar?

Editar paciente

Editar medico

Editar cita

Editar alergias

Editar tipo de sangre

Editar especialidad

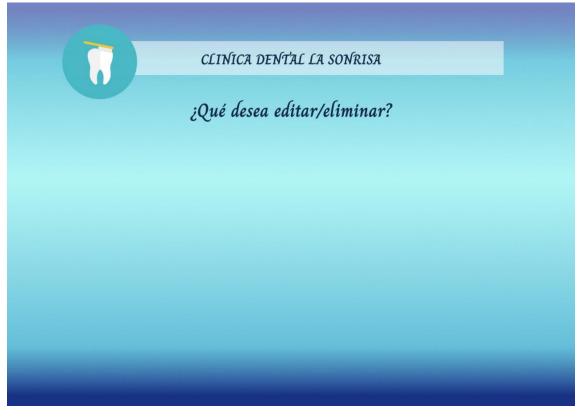
Editar horario

Editar tratamiento

Editar consultorio

Regresar a inicio











AGREGAR HORARIO		
ID Horario:		
Fecha:		
Hora:		
Aceptar	Cancelar	





AGREGAR HORARIO

Fecha:

Hora:







CLINICA DENTAL LA SONRISA

¡Bienvenido!



CLINICA DENTAL LA SONRISA

¡Bienvenido! Introduce tus credenciales

Usuario:

Contraseña:



	AGREGAR MEDICO NUEVO				
ID Medico:		DUI:			
Primer nombre:		Correo:			
Segundo nombre:		ID Especialidad:			
Primer apellido:		ID Alergia:			
Segundo apellido:		ID Sangre:			
Edad:		Cont Emer.:			
Fecha nacimiento:		ID Horario:			
Dirección:					
	Aceptar	Cancelar			





	AGREGAR MEDICO NUEVO	
ID Medico: Primer nombre: Segundo nombre: Primer apellido: Segundo apellido: Edad: Fecha nacimiento:	Correo: ID Especialidad: ID Alergia: ID Sangre: Cont Emer.: ID Horario: Dirección:	
DUI:		













Explicación de la lógica utilizada y diagramas UML

Como equipo nos pusimos a determinar cuáles eran la forma lógica de resolver el problema, por lo que primero determinamos que necesitábamos implementar un login para que los usuarios pudieran acceder, ya que de esta forma la aplicación contaría con seguridad, por lo que se implementó el login.





Ahora procedimos con MySQL Workbench, acá sabíamos que necesitábamos crear la base de datos, por lo que con nuestra experiencia previa en las materias de base de datos 1 y 2 creamos la base de datos de "Clinica" donde esta posee tablas como "Alergias", "Medicos", "Pacientes", "Especialidad", "Cita", "Horario", "Consultorio", "Tipo de Sangre", "Tratamiento", estas fueron las tablas que nosotros consideramos que eran las necesarias para poder implementar en la aplicación.



Posteriormente determinamos que debíamos hacer la conexión de la base con NetBeans, al tener esto implementado lo que continuaba era comenzar a armar el código para que cada una de las tablas tuviera la opción de agregar, editar y eliminar registros, por lo que para iniciar creamos los formularios para cada uno de estos, con la aplicación figma realizamos el diseño de cada uno de los forms, teniendo el diseño implementamos lo que son los botones y los textbox, realizamos 2 versiones de forms para cada tabla, el primero solamente con botones para agregar la información o cancelar el procedimiento, luego estaba la otra versión del form donde estaban solamente botones para editar o eliminar la información.

En el caso de agregar, editar y eliminar, se realizaron querys en el código para que de esta manera se pudieran enlazar los datos escritos en los textbox a la hora de darle aceptar al botón ya sea de "Aceptar", "Editar" o "Eliminar". Una vez realizado esto continuamos con la siguiente fase.

Para la última fase lo que se planteo fue darle los últimos detalles a la aplicación, en este caso lo último que decidimos hacer fue hacer que los diferentes menús tanto de inicio como de editar y los formularios de agregar y de la edición se conectaran entre ellos cuando se utilizaban los botones. Esta fue nuestra lógica a implementar a la hora de desarrollar nuestra aplicación para la clínica "La Sonrisa".



Detalles de Herramientas utilizadas

- Aplicación NetBeans: Esta aplicación fue donde desarrollamos el código de la aplicación.
- Aplicación MySQL Worckbench: Utilizamos esta aplicación para hacer la base de datos y posteriormente conectarla con NetBeans.
- Aplicación Figma: Acá hicimos los diseños de cada uno de los forms.
- Aplicación Mockflow: Esta aplicación fue la utilizada para hacer los Wireframe de la aplicación.

Presupuesto del costo de aplicación

Para nuestro presupuesto con respecto al programa diseñado para la clínica dental lo hemos elaborado y especificado de la siguiente forma:

DESCRIPCIÓN	CANTIDAD	PRECIO CANTIDAD	PRECIO TOTAL
Pantallas creadas	37	\$15.37	\$568.69
Personalización de programa	4	\$100.00	\$400.00
Diseño de pantallas	37	\$18.50	\$684.5
Creación de Base de Datos	1	\$150.00	\$150.00
Creacion de tablas en Base de Datos	9	\$200.00	\$1,800.00
Creación de menús funcionales	16	\$158.00	\$2,528.00
Otros recursos funcionales	21	\$127.50	\$2,667.5
		TOTAL	\$8,798.69



Bibliografía

Bastias, E. (26 de julio de 2015). *CODIGOS PARA DESARROLLADORES*. Obtenido de

https://codigosparadesarrolladores.blogspot.com/2013/11/Codigo-JAVA-Abrir-un-formulario-desde-el-boton-de-otro-formulario.html

creative commons. (17 de Noviembre de 2017). Obtenido de https://creativecommons.org/licenses/?lang=es

Cursos de Java. (12 de octubre de 2018). *Busca mi negocio*. Obtenido de http://www.buscaminegocio.com/cursos-de-java/formularios-java.html

Figma. (5 de enero de 2016). FigmaBlog. Obtenido de https://www.figma.com/

github. (14 de mayo de 2021). *github*. Obtenido de https://github.com/ManuelGamez/ProyectoDSM2021

Sánchez, A. (23 de Julio de 2010). *PHARALAX*. Obtenido de https://pharalax.com/blog/java-y-netbeans-i-formulario-de-login/