**Endless Runner Project  
Végtelen futó**

Végtelen futójáték, ahol a játékos egy végtelen környezetben navigáló karaktert irányítanak.

**Amit tudnia kell:**

* A karakter egy végtelen ciklusban kell egyenes úton futnia
* Az úton legyenek akadályok, amiket átkell ugrania/guggolnia.
* Health system: A karakternek legyen egy bizonyos élet szintje, ami csökken ha bizonyos akadályokba elakad.
* Difficult System, maga a játék egy végtelen futó, de legyenek szintek a különböző kihívások miatt
* DataBase system: Tárolja el egy webserveren, az adatokat.
* Reg/Login system: Legyen egy regisztráció, bejelentkező panel ami elmenti a játékosokat.
* Leaderboard system: legyen a globális leaderboard ami kimutatja az összes játékost hogy ki meddig jutottel.
* Gold system: azaz bizonyos achievement-enként, szintenként a játékos kapjon aranyat
* Shop system: Az aranyokból lehessen vásárolni különleges item-eket.

**Kifejtés:**

* **Health System**  
  A játékosnak legyen 3 élete, ami minden akadály elakadása során csökken. Ha elfogy az élete a játékosnak akkor a Main panelre dobja vissza.
* **Difficult System**A játék belépésekor legyen egy felugró ablak ami jelzi a játékosnak hogy 5 szint közül válaszhat. Easy, Medium, Hard, Extreme, Nightmare.