

- Játékszabályok:

- A mérkőzések 3 nyert szettből állnak, a végeredmény 3:0, 3:1 vagy 3:2

lehet. Játék közben 6 főnek kell tartózkodnia a pályán, s játszmánként

4 cserelehetőség van. A mérkőzés első szettjében a kezdőcsapat lép pályára(6fő).Az első

játszmában szerepeltetett játékosokat (kezdő és csere) a jegyzőkönyvben a játszma végén jelölni kell.

A játékosok első, második és harmadik szettben történő összeállítása mérkőzésenként változhat.

Egyesületi szerződéssel rendelkező játékos pályára állítása szigorúan tilos.

Kötelező forgás szabálya:

- A jegyzőkönyvben rögzített állásrend szerint, a játékosok úgynevezett "parasztforgásban" mozoghatnak, ami azt jelenti, hogy ha a csapat egy veszített pont után pontot szerez akkor a forgás egyel tolódik óramutató irányával egyezően, és a szervapozícióra kerülő játékos (1-es poszt) végzi el a szervát. A kötelező forgás rendjének elvétését labdamentvesztéssel kell szankcionálni, és vissza kell állítani a helyes felállást.

A nyitó játékost cserélhetik két szerva között is.

Ha a csapat elveszti a pontot majd ismét pontot szerez, forgást

kell végrehajtani. Tehát egy adott állásrendben egymás után bármennyi

nyitást hajthat végre a csapat.

A nyitást az ellenfél csapat nem adhatja vissza levegőben történő érintéssel (pl:jön a szerva és felugrásból visszaütik. Ez szabálytalan.)

Átlépés szabálya:

- A háló alatt át lehet hatolni az ellentérfélbe, feltéve, hogy ezzel a játékos nem akadályozza az ellenfél játékát. A középvonal feletti ellenmezőbe hatoláskor a lábak járófelülete és a kezek érinthetik az ellenmezőt, ha ezek egy kis része még érinti a középvonalat, vagy fölötte van annak, a test bármely más része nem érintheti az ellenmezőt.

- A mérkőzések között 20 perc szünet, ill. bemelegítési idő van a csapatok első mérkőzéseit kivéve, ahol 25 perc a bemelegítési idő. Ezt az előző mérkőzés befejezésétől kell számítani.

- A mérkőzésekért adható pontok: győzelem 2 pont, vereség 1 pont, ki nem állás 0 pont.

Helyezések eldöntése körmérkőzés esetén:

- a legtöbb bajnoki pontot szerzett csapat,

- nyert-vesztett játszmák aránya,

– nyert-vesztett pontok aránya,

– egymás ellen elért eredmény.

- A Diákolimpiai mérkőzéseken a 6-6 elleni játékra kialakított

jegyzőkönyv használata kötelező.

- A Diákolimpia mérkőzésein állásrendi lap használata kötelező, az olyan esetekre ha valaki két pozícióval forogna el egy helyett.

- Az országos selejtezői, országos elődöntői beosztásokról és a lebonyolítás

módjáról a köznevelési intézményeket a szervező diáksport szervezetek értesítik.

Meccsenként egy bíró vezeti a két csapat mérkőzését. Egy szett 25 pont és kettővel kell nyerni. Egy mérkőzés 3 nyert szettig megy, lásd 2.sor.

Egy csapat minimum 10 főből áll.

Lapok nincsenek, nem megfelelő viselkedés esetén a bíró odahívja a játékos csapatkapitányát, de lapok nem oszthatóak ki.