

UNIDAD 0

REPASO HTML5

2 DAM - IES Rodrigo Botet

HTML - HYPER TEXT MARKUP LANGUAGE

- Lenguaje de marcas
- Basado en etiquetas
- Estándar a cargo del W3C
- Crucial en el desarrollo y expansión del WWW

MARCADORES HTML

Etiquetas

- Estructura básica de una página web. Marcan el contenido
- Tiene un nombre y suele estar formado por una etiqueta de inicio y una de fin

```
<h2>Golf</h2>
```

- Los elementos pueden ser estructurales, presentacionales, hipertextuales...

MARCADORES HTML

Etiquetas – Tipos

- *Block*: Ocupan todo el ancho posible
- *Inline*: Ocupa el trozo de línea o líneas necesarias

Las etiquetas Block pueden contener otras etiquetas Block o Inline

Las etiquetas Inline sólo pueden contener otras Inline

MARCADORES HTML

Atributos

- Propiedades de una etiqueta
- Pares nombre-valor, separados por un =

```
<a href="http://www.wikipedia.org">Wikipedia</a>
```

¿CÓMO FUNCIONAN LAS ETIQUETAS?

1. El cliente (navegador) realiza una petición de una página web.
2. El servidor procesa la petición y envía un archivo con contenido html.
3. El cliente interpreta esa información y la coloca en la pantalla.

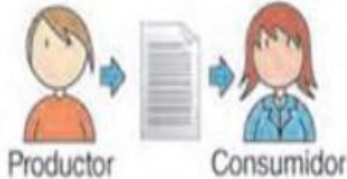
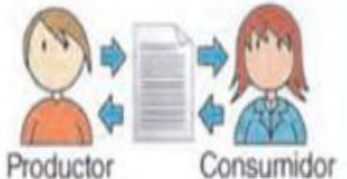
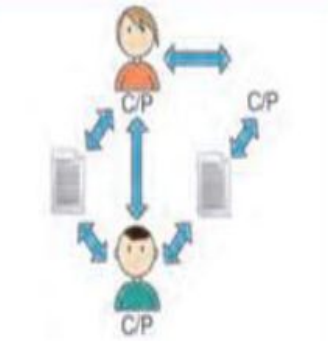
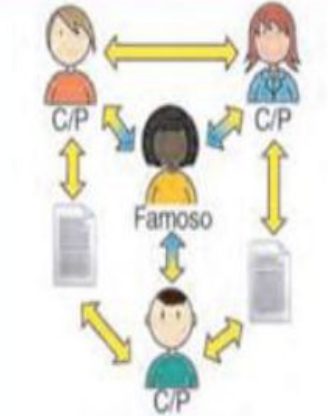
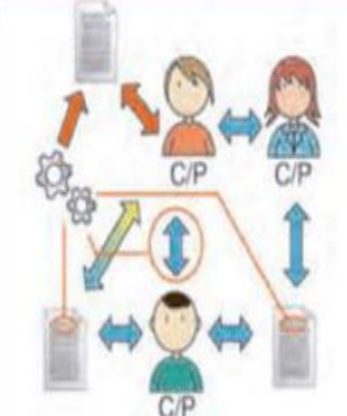
Las etiquetas no se muestran en el cliente, son las "marcas" que utiliza para poder interpretar el contenido del archivo con contenido html.

DOCTYPE

Sea cual sea la versión de HTML que se use, siempre hay que indicar al principio de un documento con contenido HTML la versión, así el navegador sabrá qué reglas usar con la etiqueta `<!doctype html>`

- `<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">`
- `<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">`
- `<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">`

EVOLUCIÓN DE LA WEB

Web 1.0	Web 1.5	Web 2.0	Social media	Web semántica
 <p>Productor Consumidor</p>	 <p>Productor Consumidor</p>	 <p>El C/P es el Prosumidor</p>		
estática	dinámica	colaborativa	social	inteligente
1989 – 1997	1997 – 2003	2003 – 2008	2008 – Actual	En un futuro cercano

WEB ACTUAL - HTML5

Actualmente la web suele contener no solo HTML, sino también otros elementos, y se recomienda que estén bien separados

- Contenido - HTML
- Estilo - CSS
- Interactividad - JavaScript

Así se obtienen webs más modulares y reutilizables.

Es básico utilizar bien la estructura de directorios

HTML5 - ESTRUCTURA BÁSICA

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf 8">
    <title>Título de la página</title>
  </head>
  <body>
    Cuerpo de la página.
  </body>
</html>
```

TABULACIÓN Y COMENTARIOS

Un código tabulado ayuda a la identificación de sus partes.

Un código comentado ayuda a los desarrolladores presentes y futuros.

El navegador agrupa todos los espacios en blanco y saltos de línea seguidos y los convierte en uno, así que no hay que tener miedo en tabular.

Existen soluciones software que eliminan caracteres innecesarios y comentarios comprimiendo el código para que pese menos.

CABECERAS

Son textos de cabecera de diferentes niveles. A número más pequeño el tamaño será más grande

```
<body>
```

```
<h1>Esto es una cabecera de primer nivel, tamaño grande.</h1>
```

```
<h2>Esto es una cabecera de segundo nivel.</h2>
```

```
<h6>Esto es una cabecera de sexto nivel, tamaño pequeño.</h6>
```

```
</body>
```

Esto es una cabecera de primer nivel, tama o grande.

Esto es una cabecera de segundo nivel.

Esto es una cabecera de sexto nivel, tama o peque o.

NUEVA LÍNEA

Se utiliza para pasar a la siguiente línea.

```
<body>
```

Como sabemos HTML agrupa en uno todos los espacios
juntos.

Por ello espacios, tabuladores

y

saltos de línea sirven para tener un código más limpio.

```
</body>
```

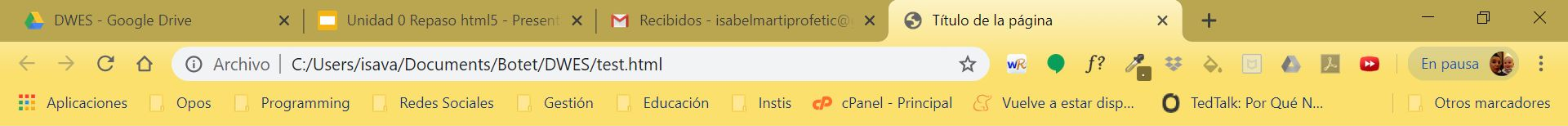

PÁRRAFOS

Se utiliza para separar en párrafos el contenido de la página web.

```
<p>Separar en párrafos el texto de una página nos da dos ventajas.</p>
```

```
<p>Primera: que cada párrafo se convierte en un bloque al ser etiqueta de bloque.</p>
```

```
<p>Segunda: No tenemos que incluir etiquetas br entre los párrafos.</p>
```

Separar en párrafos el texto de una página nos da dos ventajas.

Primera: que cada párrafo se convierte en un bloque al ser etiqueta de bloque.

Segunda: No tenemos que incluir etiquetas br entre los párrafos.

ENLACES

Esta etiqueta es fundamental en las páginas web, ya que sin hipertexto internet no sería lo que es ni tendría la potencia que tiene. La URL destino puede ser a cualquiera de las siguientes opciones:

- Un lugar dentro de la propia página Enlace interno.
- Un archivo de nuestro servidor/dominio Enlace relativo o absoluto.
- Enlace absoluto a una página de un servidor externo.
- Enlace a otro protocolo. Por ejemplo email:
mailto:nombre@dominio.com

ENLACES

<p>

Los enlaces son súper importantes en las páginas web ya que sin ellos internet no tendría la potencia que tiene. Veamos algún ejemplo de enlace:

Visita Google

Ir a la página principal del sitio

</p>

EJERCICIO

Crea una carpeta llamada HTML-ejercicios y dentro crea los siguientes archivos html, dentro de cada uno pon lo que se indica:

- `principal.html`: Ha de tener una presentación tuya como desarrollador web y a continuación un enlace a cada una de las páginas siguientes. También tiene que tener un enlace para que se permita escribirte un correo electrónico directamente: `mailto:tu@mail.com`
- `tecnologias.html` Enumera las tecnologías web que usas en tus desarrollos A continuación pon un enlace a la página principal.
- `rrss.html` Pon dos enlaces uno a facebook y otro a twitter (a sus páginas principales) simula con el texto que se muestra que enlazan a tus perfiles en esas RRSS aunque realmente irán a `facebook.com` y `twitter.com`. Añade un enlace a la página principal.

IMÁGENES

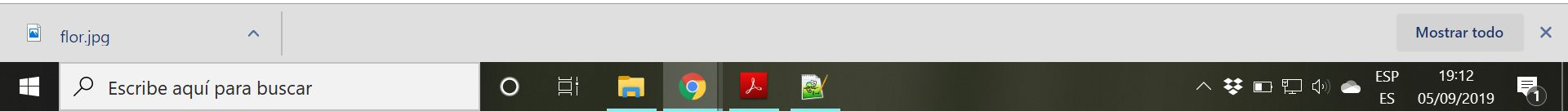
Mediante esta etiqueta podemos insertar imágenes en nuestra página web. La ruta puede ser a nuestro servidor local o a una imagen en otro servidor de internet, en este segundo caso ojo con el hotlinking

```
<body>
```

Es importante tener en cuenta que las imágenes son elementos de línea y que el tamaño de la imagen se pondrá con CSS al ser parte del estilo.

Veamos una imagen:

```
</body>
```



EJERCICIO

En el archivo `principal.html` añade una foto tuya.

En el archivo `rrss.html` añade una imagen a cada enlace de las redes sociales

LISTAS

Permiten realizar listas de elementos ordenadas/desordenadas con posibilidad de anidar unas listas dentro de otras.

- `` - list item: sirve para definir un elemento dentro de una lista ya sea ordenada o desordenada. Cada elemento de la lista debe ir etiquetado con ``.
- `` ordenated list: define una lista ordenada, cada `` que aparezca dentro será un elemento de la lista ordenada y tendrá un número.
- `` unordenated list: define una lista desordenada, cada `` que aparezca dentro será un elemento de la lista desordenada y un guión delante.

LISTAS

```
<body>
```

```
Los colores que me gustan:
```

```
<ul>
```

```
<li>Rojo</li>
```

```
<li>Verde</li>
```

```
<li>Amarillo</li>
```

```
<li>Azul</li>
```

```
</ul>
```

```
Los colores que me gustan
```

```
ordenados de más a menos:
```

```
<ol>
```

```
<li>Rojo</li>
```

```
<li>Verde</li>
```

```
<li>Amarillo</li>
```

```
<li>Azul</li>
```

```
</ol>
```

```
</body>
```

Los colores que me gustan ordenados de más a menos:

- Rojo
- Verde
- Amarillo
- Azul

1. Rojo
2. Verde
3. Amarillo
4. Azul

EJERCICIO

Convierte a una lista desordenada el conjunto de tecnologías que pusiste en el archivo `tecnologias.html`

En la página principal añade un enlace a esta nueva página.

AGRUPAR ELEMENTOS

Las etiquetas `` y `<div></div>` no aportan nada a nivel visual.

Permiten encapsular o agrupar elementos para darles un estilo de forma sencilla.

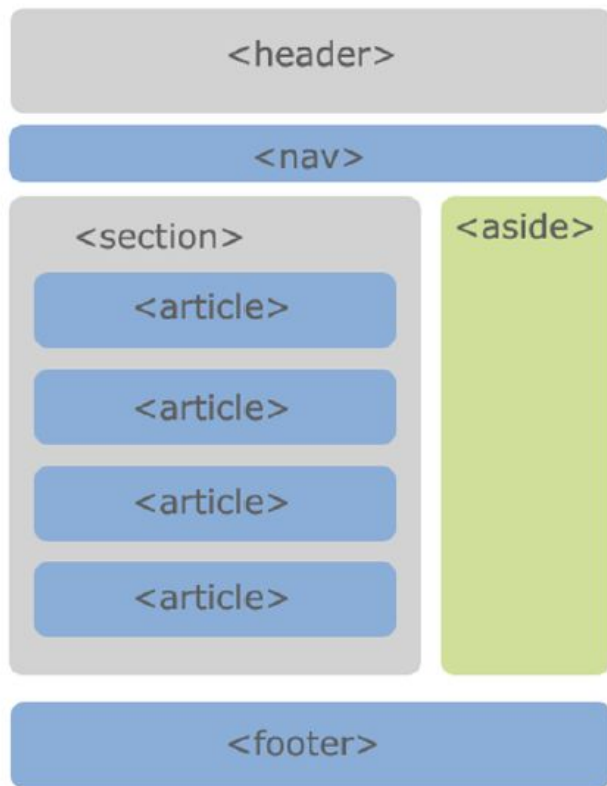
ETIQUETAS SEMÁNTICAS

- `<header>` Equivalente a la cabecera de la página web. Contiene el título, nombre...
- `<nav>` Contiene enlaces de navegación, sería como una barra de menú.
- `<section>` Es un gran contenedor dentro de la página web.
- `<article>` Contenedor independiente de contenido que puede o no estar dentro un `<section>`.
- `<aside>` Contenidos vagamente relacionados con el resto del contenido de la página. Si no es visualizado, el contenido restante seguirá teniendo sentido. Por ejemplo, anuncios, u otros contenidos.

ETIQUETAS SEMÁNTICAS

- `<footer>` Sería el pie de una sección o de toda la página web.
- `<audio>` Permite insertar un sonido a reproducir
- `<video>` Permite insertar un vídeo a reproducir. Antes de HTML5 se usaba Flash

ETIQUETAS SEMÁNTICAS



```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Ejemplo</title>
  </head>

  <body>
    <header>
      <h1>Ejemplos cabecera</h1>
    </header>
    <nav>
      <ul>
        <li><a href="index.html">Inicio</a></li>
        <li>Ejemplos HTML</li>
        <ul>
          <li><a href="a.html">Página a</a></li>
          <li><a href="b.html">Página b</a></li>
        </ul>
        </li>
      </ul>
    </nav>
    <section>
      <article><h1>1ª Sección</h1></article>
      <article><h1>2ª Sección</h1></article>
    </section>
    <footer>Pie de página</footer>
  </body>
</html>
```

EJERCICIO

Aplica las etiquetas semánticas a tus archivos

TABLAS

Sólo hay que utilizar tablas cuando se desea mostrar información de forma tabulada, por ejemplo un horario, un calendario o la clasificación de una liga.

Mediante la etiqueta `<table>` se delimita el espacio que ocupará la tabla. A continuación hay que definir las filas de la tabla y dentro de cada fila habrá que definir cada una de las celdas. Todas las filas han de tener el mismo número de celdas.

TABLAS

- `<tr></tr>` Delimita una fila de la tabla y contendrá al menos una celda.
- `<td></td>` Delimita una celda dentro de una fila.
- `<th></th>` Delimita una celda pero el texto sale por defecto centrado y en negrita

Las siguientes etiquetas añaden información semántica a la tabla

- `<thead></thead>`
- `<tbody></tbody>`
- `<tfoot></tfoot>`

TABLAS

```
<table>
<thead>
<tr>
<td>Nombre</td>
<td>1er Apellido</td>
<td>2o Apellido</td>
<td>email</td>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Ana</td>
<td>Martínez</td>
<td>García</td>
<td>amargar@gmail.com</td>
</tr>
<tr>
<td>Juan</td>
<td>Fernández</td>
<td>Fernández</td>
<td>juferfer@gmail.com</td>
</tr>
</tbody>
</table>
```

Recibidos - isabelma x | Mi unidad - Google x | Unidad 0 Repaso htn x | Acceder < Pequeños x | Inicio / Twitter x | Título de la página x +

← → ↺ 🏠 ⓘ Archivo | C:/Users/isava/Documents/Botet/DWES/test.html ☆ WR 🟢 f? 🔑 📁 📁 📁 📁 📁 📁 📁 📁 📁 En pausa 🖱️ ⋮

Aplicaciones Opos Programming Redes Sociales Gestión Educación Instis cPanel - Principal Vuelve a estar disp... TedTalk: Por Qué N... Otros marcadores

Nombre	1er Apellido	2o Apellido	email
Ana	Martínez	García	amargar@gmail.com
Juan	Fernández	Fernández	juferfer@gmail.com

Windows Start Search: Escribe aquí para buscar

Taskbar: File Explorer, Chrome, Adobe Reader, Paint, Snipping Tool

System Tray: Network, Volume, Date/Time: 18:50 06/09/2019, Language: ESP ES, Notifications: 1

TABLAS

Aunque todas las filas deben tener el mismo número de celdas, se pueden fusionar celdas con dos atributos

- colspan: fusión en horizontal
- rowspan: fusión en vertical

```
<table>
<tr>
<td rowspan="2">1</td>
<td>2</td>
<td>3</td>
</tr>
<tr>
<td colspan="2">4</td>
</tr>
</table>
```

1	2	3
	4	

ATRIBUTOS

Existen algunos atributos obligatorios para algunas etiquetas

- `<meta charset="...">`
- `...`
- ``

ATRIBUTOS

También existen una serie de atributos se pueden poner en cualquier etiqueta. Los más importantes son `id` y `class`, gracias a ellos se facilita mucho tanto aplicar estilos CSS como generar interacción con JavaScript.

- **id:** Permite poner un nombre o identificador único.

```
<div id="presentación">Bienvenidos a este sitio web en el...</div>
```

- **class:** Permite agrupar diferentes etiquetas (no tienen por qué ser la misma etiqueta), todas las etiquetas que tengan la misma clase pertenecerán al mismo grupo.

```
<a class="enlace_interno" href="hobbies.html">Mis hobbies</a>
```

FORMULARIOS

Los formularios son la base de la web desde la web colaborativa (2.0), mediante estos el usuario puede introducir datos para enviarlos al servidor (anteriormente solo se accedía mediante enlaces).

- Registro en la aplicación.
- Logueo en la aplicación.
- Búsqueda.
- Comentarios.
- Cambiar visualización de la página web..

FORMULARIOS

- `action`: indica dónde se envían los datos
- `method`: indica la forma en que se envían
 - `POST`: Los datos se envían en la petición
 - `GET`: Los datos se envían en la URL

En general, es mejor usar `POST` para enviar los datos, por seguridad

```
<form action="URL_destino"  
method="metodo_envio">  
Aquí irá todo el cuerpo del formulario  
</form>
```

FORMULARIOS

```
<input type="text" name="user">
```

Define las entradas de datos y hay de muchos tipos

- text: Para introducir texto.
- password: Para introducir contraseña.
- date: Para introducir una fecha.
- email: Para introducir una dirección de correo electrónico
- range: Barra horizontal para seleccionar un valor de un rango.
-

FORMULARIOS

Los elementos input permiten una serie de atributos, entre ellos:

- `name`: necesario para que los datos se envíen al hacer submit, ya sea por get o por post
- `required`: Indica que el campo es obligatorio.
- `value`: Es el valor por defecto del campo, usado sobre todo en los botones.
- `placeholder`: Es un texto de ayuda.

FORMULARIOS

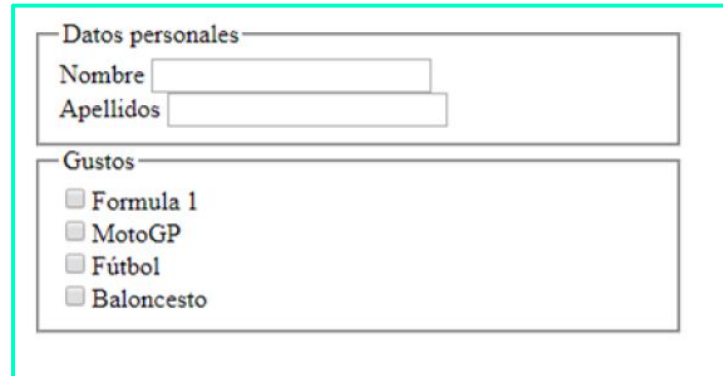
select: sirve para crear desplegaables para seleccionar una opción

```
<form action="#" method="get">
Selecciona un Sistema Operativo:
<select name="so">
<optgroup label="So Escritorio">
<option value="windows">Windows</option>
<option value="linux">Linux</option>
<option value="mac">Mac</option>
</optgroup>
<optgroup label="SO Movil">
<option value="android">Android</option>
<option value="ios">iOS</option>
</optgroup>
</select>
</form>
```

FORMULARIOS

`fieldset`: mediante esta etiqueta se pueden agrupar elementos del formulario y mediante la etiqueta `legend` ponerle un encabezado.

```
<form action="#" method="get">
<fieldset>
<legend>Datos personales</
Nombre <input type="text" name="nombre"><br>
Apellidos <input type="text" name="apellidos">
</fieldset>
<fieldset>
<legend>Gustos</
<input type="checkbox" name="f1">Formula 1
<input type="checkbox" name="moto">MotoGP
</fieldset>
</form>
```



Datos personales

Nombre

Apellidos

Gustos

☐ Formula 1

☐ MotoGP

☐ Fútbol

☐ Baloncesto

EJERCICIO

Añade a la página principal un formulario para que los usuarios puedan enviarte una consulta, que incluya sus datos personales.

MÁS INFORMACIÓN

<https://www.w3schools.com>