

# UNIDAD 1

# INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO

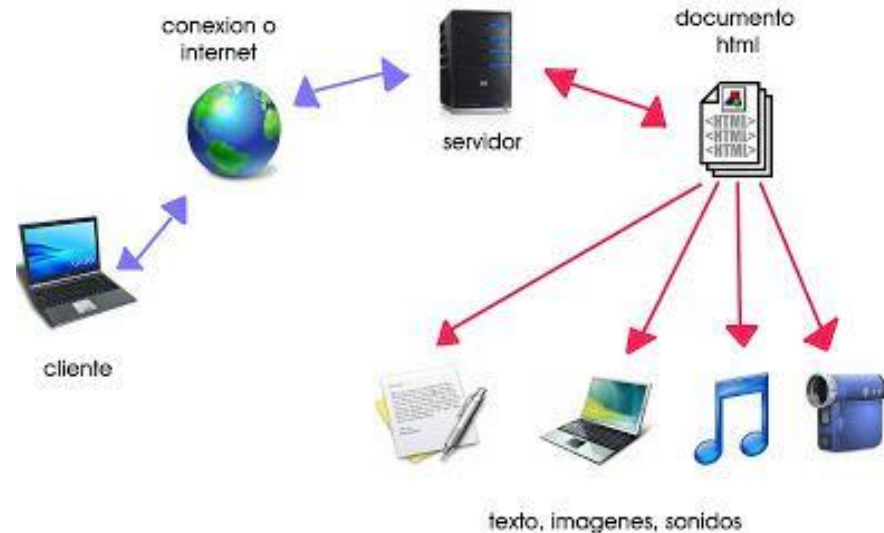
# WEB

**2 DAW – IES RODRIGO BOTET**

# MODELO CLIENTE - SERVIDOR

## Funcionamiento

1. El cliente hace una petición de una página al servidor
2. El servidor busca la página y si la tiene la sirve
3. El navegador la interpreta y la muestra



# MODELO CLIENTE - SERVIDOR

## Arquitecturas

- *Modelo 2 capas:* el cliente solicita recursos y el servidor responde directamente a la solicitud con sus propios recursos
- *Modelo 3 capas*
  - *Capa de presentación:* Interfaz del usuario
  - *Capa de negocio:* En el lado del servidor, soporta la lógica de la aplicación
  - *Capa de datos:* Almacena los datos en un SGDB
- *Modelo N capas:* Puede haber diferentes niveles intermedios que realicen diferentes tareas

# MODELO CLIENTE-SERVIDOR

## Ventajas

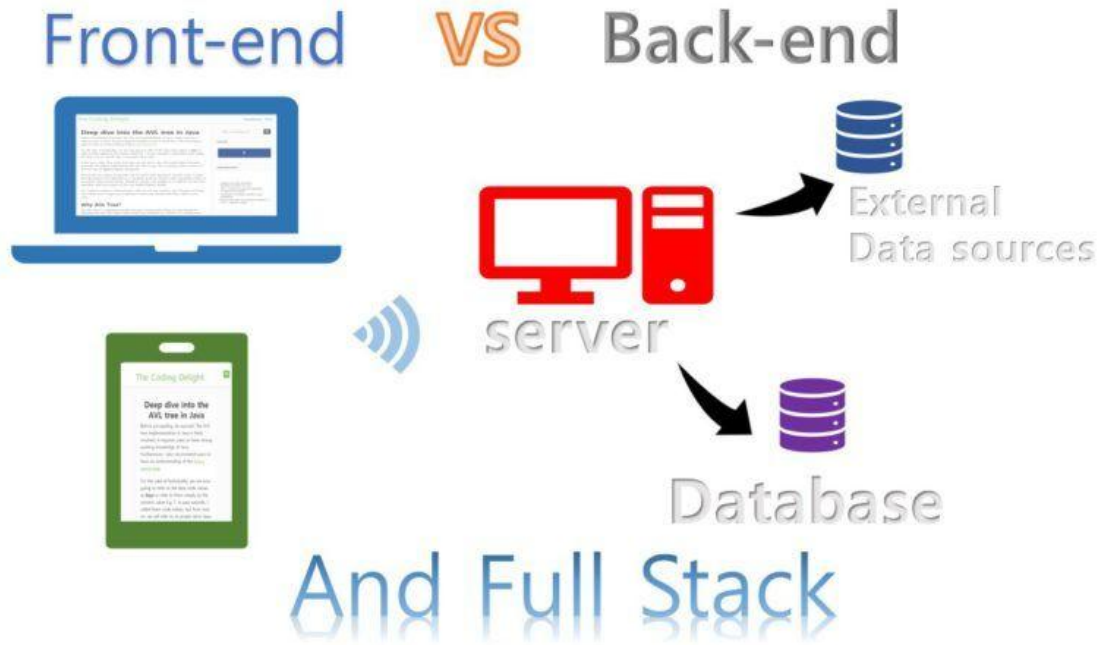
- Facilita integración entre sistemas
- Favorece el uso de interfaces gráficas interactivas
- Estructura modular que facilita la integración de diferentes tecnologías

# MODELO CLIENTE-SERVIDOR

## **Inconvenientes**

- Mantenimiento del servidor
- Problemas de seguridad
- Hardware caro y complejo en el servidor

# PERFILES DE DESARROLLADOR WEB



# SERVIDORES WEB Y SERVIDORES DE APLICACIONES

## **Servidores web**

Recibe una aplicación de un cliente y devuelve una página html interpretable por un navegador.

-Apache, Tomcat, Glassfish...

## **Servidores de aplicaciones**

Contiene servicios accesibles a través de una API publicada en Internet

-Weblogic, webSphere, JBoss...

# TIPOS DE PÁGINAS WEB





# WEB ESTÁTICA

## **Webs estáticas**

Archivos HTML y ficheros con imágenes, audios, etc, enlazados entre sí. Se puede utilizar Javascript y CSS para añadir funcionalidad y estilos.

La página no cambia ni se adapta a peticiones del cliente.

Las webs se cargan rápido y suelen ser ligeras.

Útiles para mostrar información concreta que no cambia.

# EJERCICIO 1

**Crea tu portafolio digital estático con estas 4 secciones**

- Presentación con datos personales y foto
- Currículo con conocimientos (skills) en programación web
- Trabajos realizados
- Hobbies

Todas las secciones tendrán la misma cabecera, el mismo menú de navegación y el mismo estilo.

En Aula Virtual encontrarás la guía de evaluación de la actividad.